Federconsumatori_APS Modena

Unione delle Terre d'argine

5° RAPPORTO SULL'AZZARDO LEGALE NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE



un argine all'azzardo
Campogalliano Carpi Novi di Modena Soliera

Con il Patrocinio di

SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena

CSV TERRE ESTENSI odv
Centro di Servizio per il Volontariato di Ferrara e Modena

A.R.T.E. C'EIS

DEDALO

Centro sociale Papa Giovanni XXIII

"QUINTO RAPPORTO SULL'AZZARDO LEGALE NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE"

Promossa da

Con il patrocinio di

Con il sostegno di

Novembre 2026

GRUPPO DI LAVORO:
Marzio Govoni – Presidente Federconsumatori Modena Pamela Bussetti - Federconsumatori Modena
Massimiliano Vigarani –Ricercatore Statistico

Sembra ieri, ma sono già passati cinque anni da quando i Comuni che compongono l'Unione delle Terre d'Argine diedero il via al Progetto **Un Argine all'azzardo**, del quale questo rapporto periodico è parte. All'epoca si trattava del primo tentativo, in Italia, di esame in profondità dell'azzardo in un territorio limitato; un tentativo ostacolato da censure e divieti, con i quali da allora conviviamo.

Nella prima edizione registrammo il dato di quanto giocato complessivamente a livello nazionale nel 2021; un dato record, con 111,2 miliardi, che nel nostro distretto volevano dire un valore prossimo ai 180 milioni di euro. Nel 2025, con questo rapporto, le due cifre sono salite a 164,6 miliardi e a 295,1 milioni, con una crescita rispettivamente del 48% e del 64%. Anche se i dati del 2021 furono in parte viziati dalla ridotta attività dell'azzardo in epoca Covid, è davvero difficile trovare attività economiche con dati di crescita simili, nel nostro Paese e nel nostro territorio. E' probabile che alla fine del 2027, saranno sfiorati, o addirittura raggiunti i 200 miliardi a livello nazionale, ed il muro dei 300 milioni nel distretto, anche grazie alle discutibili "innovazioni" annunciate dal Governo con la Finanziaria 2027. Rafforzeremo così la condizione di essere il Paese dove si registrano le maggiori perdite in azzardo a carico dei propri cittadini, peraltro all'interno di una condizione economica problematica.

L'impetuosa crescita dell'azzardo in Italia è un fenomeno largamente esplorato nei diversi rapporti da noi elaborati, a partire dal "Libro Nero dell'azzardo", da "Non così piccoli" e da "Pane&azzardo", dedicato alle crisi da azzardo nella nostra Regione. Esaminando i dati provinciali Carpi e Sassuolo continuano ad essere la coppia dei fulcri dell'azzardo provinciale, i due centri di grandi dimensioni con i numeri più complicati. Carpi registra 3.708 euro giocati in azzardo nel 2025, mentre Sassuolo sfiora i 4.000. A Carpi abita il 68,3% della popolazione dell'Unione, ma se esaminiamo quanto raccolto in tutte le forme di azzardo nei quattro Comuni, Carpi sale al 79%. Tra i motivi di questo significativo differenziale l'ampiezza e rilevanza della rete commerciale dell'azzardo a Carpi; una rete che nel distretto, raggiunge gli 84 esercizi dotati di slot e apparecchi da azzardo. Tra questi ben la metà sono bar o esercizi assimilabili, vale a dire i luoghi nei quali, ci hanno raccontato in questi anni giocatori ed ex giocatori, si inizia a giocare alle slot, si è iniziati all'azzardo tra un caffè e la Gazzetta dello Sport. I bar sono i luoghi della "normalizzazione" dell'azzardo, e dove la divisione tra le slot ed il resto dell'attività sono spesso solo teoriche; in molti dei 48 bar delle Terre d'Argine alle 4 o 5 slot si aggiunge altro azzardo fisico, dai Gratta & Vinci al SuperEnalotto, alle scommesse sportive: luoghi d'azzardo senza limiti d'accesso ai minori, magari con un maggiorenne che si sostituisce nell'acquisto, e a volte non è nemmeno necessario. Sono luoghi per i quali non esistono i vincoli, a partire dai distanziometri, della Legge Regionale. Sono di fianco a scuole, e a volte i ragazzi fanno lì la colazione, o si incontrano. Sono di fianco ai luoghi sensibili che ne vieterebbero la presenza, ma norme nazionali dal 2022 derogano e prorogano, in attesa di riforme legislative. L'annunciata ulteriore proroga nazionale di 3 anni delle concessioni non consente alle Regioni di porre un freno a tutto questo. Tenuto conto che non ha funzionato un meccanismo premiale per chi abbandona le slot o non le installa è forse giunto il momento di invitare i cittadini più sensibili a non frequentare vere e proprie sale d'azzardo che ogni tanto fanno un caffè. In questo senso registriamo un dato significativo; nella recente indagine di Federconsumatori "Genitori in Rete", sulla percezione dell'azzardo da parte dei genitori di ragazzi e ragazze che frequentano le scuole del Distretto, il 94% dei rispondenti (anonimi) ritiene che le attuali norme che regolano il gioco d'azzardo siano troppo permissive, con il 60% che si è detto favorevole ad un divieto assoluto dell'azzardo.

Chi scrive ritiene errata ogni logica proibizionista in materia di azzardo, ma nemmeno ritiene tollerabile il continuo allargamento, l'azzardo senza limiti, il superamento dei divieti, come quello della pubblicità all'azzardo, che dilaga ovunque, sempre di più.

Come detto nel 2025 nelle Terre d'Argine è stata giocata in azzardo una cifra stimabile in 295 milioni di euro; per effetto dei numeri di Carpi la media Unionale è di 3.197 euro per residente maggiorenne, dell'11,6% superiore alla media provinciale.

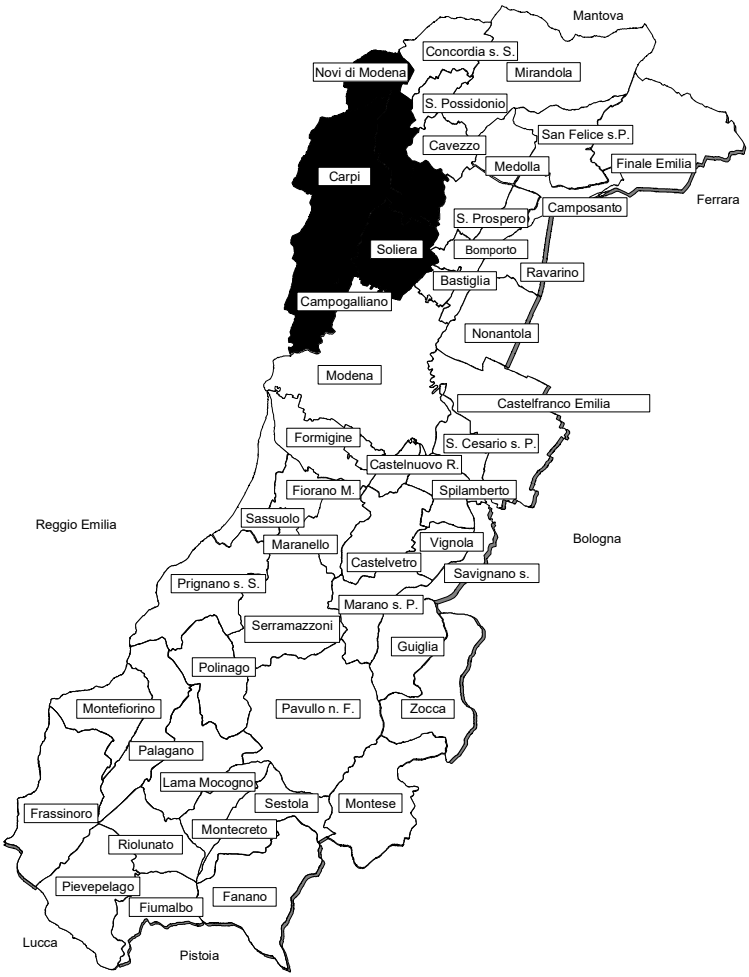
Nel suo complesso anche nelle Terre d'Argine continua purtroppo a crescere l'azzardo, in misura maggiore rispetto all'anno precedente; se nel 2024 si era registrato un +3,4%, nel 2025 la crescita è stata del 7%, pari ad ulteriori 19,3 milioni di euro. In questa crescita agiscono fenomeni diversi; da un lato cresce vistosamente l'azzardo online, che con il 49% di giocato complessivo è vicinissimo al sorpasso sul fisico, forse già avvenuto nell'anno in corso. Va ricordato che, nel 2023, il gioco fisico nei 4 Comuni rappresentava il 61,4% di quello complessivo. Una crescita imponente, quella dell'online; nel 2024 si era registrato un +17,3% sul 2023, mentre nel 2025 l'azzardo da remoto è cresciuto del 19,8%. Al contrario, seppur di poco, l'azzardo fisico arretra anche nel 2025, seppure in modo ridotto rispetto alla precedente indagine. Nel 2024 avevamo registrato un arretramento, nell'Unione, di un significativo 5,4% rispetto al 2023; nel 2025 il calo, sull'anno precedente è del 2,9%. Assai diverse le condizioni de quattro Comuni, con un calo vistoso a Soliera e

Campogalliano, dove secondo le nostre stime la riduzione è stata rispettivamente del 20,4% e del 17,2%. Anche Carpi arretra, ma in modo assolutamente non significativo, con un -0,5%. Novi, dove sono assenti sale Slot, cresce, ma di appena lo 0,3%.
Ma come detto ai dati comunali del fisico, comunque positivi, si associa una declinazione della crescita dell'azzardo da remoto di ben altra natura. Tre dei quattro Comuni toccano il massimo storico.
Novi è l'unico che arretra, dopo la mostruosa crescita tra 2022 e 2023, e dopo il significativo calo del 2024. Novi, nei fatti, ritorna ai numeri del 2022, ma bisogna ricordare che nel 2023 era diventato uno dei Comuni della provincia con la maggior quota di giocato online pro capite, assai prossima ai 2.000 euro. Nel 2025, nell'Unione, è scivolato all'ultimo posto.
Soliera, dopo che tra il 2023 ed il 2024 aveva visto quasi il raddoppio del giocato da remoto, sfiorando i 20 milioni, cresce nel 2025 di appena lo 0,8%. Ma se nel 2024 era il Comune dell'Unione con la maggior quota pro capite di azzardo online, oggi passa al terzo posto.
Campogalliano, dopo tre anni di stabilità poco sotto i 10 milioni di euro, cresce del 12,7%, sfiorando gli 11 milioni e diventando il secondo Comune dell'Unione in questa classifica.
Carpi è stata nel 2025 indiscutibilmente al centro di una crisi da azzardo online. Sono "atterrati" in città ulteriori 23 milioni di euro, con una crescita del 28,7%, dopo che l'anno precedente la crescita era stata del 23,8%. Carpi è largamente prima nel distretto, con una media pro capite di 1.942 euro. Un dato che non è semplicemente attribuibile alla maggior propensione al gioco dei carpigiani, ma che potrebbe essere legato all'utilizzo del canale dell'azzardo online come veicolo di riciclaggio di capitali malavitori o di economia irregolare. Sono numeri che costringono ad alzare l'attenzione, anche tenendo conto che la crescita dell'azzardo da remoto, a Carpi, in sette anni, ha toccato il +264%.

In tutto questo non vorremo che il concentrarsi sull'azzardo online portasse a considerare quello fisico un resto del passato, in progressivo ridimensionamento. Non è così, e lo dimostra il dato delle perdite. **I residenti di Carpi, Soliera, Campogalliano e Novi di Modena nel 2025 hanno perso in azzardo poco più di 44 milioni di euro;** di questi, nonostante che le dimensioni della raccolta si equivalgono, l'81,4% è stato bruciato nei diversi giochi fisici, ed il 18,6% in quelli online. Questo avviene per il diverso pay-out (ritorno medio al giocatore) dei giochi online rispetto a quelli fisici, con i primi che non sostengono i costi di strutture fisse, di retribuzioni, affitti ecc.
In questo senso la priorità di tutti dovrebbe essere quella di sgonfiare i numeri eccessivi dell'azzardo fisico e di quello online, di interrompere una crescita angosciante, di porre un freno a questa vera e propria tassa sulla povertà, che porta chi ha problemi economici a cercare di risolverli grattando un biglietto, giocando a poker sullo smartphone, spingendo un tasto.
Se vi capita andate in un bar vicino al centro di Carpi, alla mattina prestissimo, a vedere chi sono quelli che spingono quei tasti più e più volte, prima di andare al lavoro. Sono muratori, autisti, operai, sono persone che cercano in quei tasti la soluzione ai problemi di reddito, in realtà amplificandoli, più e più volte.

FEDERCONSUMATORI Provincia di Modena APS

Nota sui dati presentati



L'ampia base dati sull'azzardo legale in Italia, sviluppata nel tempo da Federconsumatori Modena, consente la redazione di specifici focus nazionali e subnazionali. Il presente rapporto costituisce una delle declinazioni territoriali di analisi realizzate per gli ambiti costituenti il territorio provinciale modenese. I dati analizzati sono focalizzati ***sul territorio dell'Unione Terre d'Argine, composto dai comuni di Campogalliano, Carpi, Novi di Modena e di Soliera*** *(più di 108mila residenti complessivi a inizio 2026, il 68% dei quali concentrati nel comune di Carpi)**.** Oltre alle informazioni relative al canale da remoto relative all'annualità 2025, vengono fornite, come nelle precedenti edizioni, alcune stime sui volumi dell'azzardo fisico (una "forbice" basata su una coppia di scenari di proiezione). Il quadro informativo sulla componente fisica è integrato con l'analisi della rete degli esercizi che offrono slot machines e altri apparecchi da azzardo nei quattro comuni dell'unione.*

Le analisi statistiche e cartografiche rappresentate nelle pagine che seguono – descrittive di un quadro di espansione del fenomeno estremamente preoccupante – confermano, ancora una volta, l'assoluta necessità di avere a disposizione i dati sui volumi di gioco a livello comunale e non in forma territoriale aggregata. I dati 2025 presentati nei report nazionali[(1)] e territoriali, disaggregati per regione, provincia e comune, sono stati ottenuti a seguito di richiesta di accesso civico generalizzato, avanzata da Federconsumatori Modena nei confronti dell'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli di Stato (ADM) che si ringrazia per la disponibilità e per la collaborazione. La fornitura informativa è sicuramente più ampia rispetto al 2024, quando erano stati diniegati i dati relativi al canale online per tutti i comuni sotto i 10.000 abitanti, comunicati invece per l'annualità 2025. Pur in presenza di questo elemento positivo, occorre evidenziare due aspetti:

a) Non si può non rimarcare il perdurare dell'oscuramento informativo che investe le statistiche ufficiali sull'azzardo in Italia. Un percorso di oscuramento iniziato nel 2020, con il diniego relativo alla diffusione dei dati subregionali relativi a AWP e VLT e Comma 7[(2)], poi proseguito nel 2023, con la mancata fornitura dei dati relativi a Lotto e Bingo, fino al sopracitato diniego riferito ai dati 2024.

b) La redazione dei report pubblicati nel 2026, nell'analisi del livello territoriale sovra-comunale, è stata possibile grazie all'integrazione informativa fornita dalla Relazione sul Settore dei Giochi Pubblico - anno 2025, presentata dal Ministro dell'Economia e delle Finanze alla Camera dei Deputati ad aprile 2026. Il documento ha consentito la ricostruzione del quadro relativo al canale fisico (inclusi i dati di AWP e VLT e Comma 7) fino al dettaglio territoriale provinciale ***(con benefici anche nella precisione dei range di stima a livello comunale e unionale)****, oltre a fornire una serie di indicatori a livello nazionale relativi a raccolta, vincite, erario e conti-gioco. Questo a ulteriore testimonianza - ma non vi erano dubbi - dell'enorme patrimonio informativo in possesso di ADM che non viene diffuso. Patrimonio che, con forte ritardo e in piccolissima parte, viene ripreso nel Libro Blu - la principale pubblicazione statistica di ADM – la cui ultima edizione è stata divulgata, a luglio 2026 (con i dati aggiornati al 2024!).*

Fonte tabelle, grafici, cartografie presenti nel report *(i dati 2024 e 2025 sono da considerarsi di tipo provvisorio):*

- Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli di Stato (ADM) – Risposta alla richiesta di accesso civico generalizzato - Nota del 26 febbraio 2026, prot. n. 134116/RU.
- "Relazione sul Settore dei Giochi Pubblico - anno 2025", Doc. CCXLVI n. 1, presentata dal Ministro dell'Economia e delle Finanze alla Camera dei Deputati, aprile 2026;
- Istat per i dati demografici e relativi al PIL (https://demo.istat.it/ ; https://esploradati.istat.it/databrowser/#/it)

(1) "Il libro nero dell'azzardo. LO STATO PERDENTE. Edizione 2026" a cura di CGIL, Federconsumatori e Fondazione Isscon, con la collaborazione di Federconsumatori Modena. Roma, giugno 2026; "NON COSI' PICCOLI 3. AZZARDO, UN PROBLEMA IN PIÙ PER I PICCOLI COMUNI ITALIANI" a cura di CGIL, Federconsumatori e Fondazione Isscon, con la collaborazione di Federconsumatori Modena. Roma, settembre 2026

(2) Le AWP (New Slot o Apparecchi Comma 6 del T.U.L.P.S.) sono apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Le VLT (Videolottery) rappresentano un'evoluzione delle tradizionali AWP. Le VLT si differenziano dalle AWP in quanto veri e propri terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di "scheda di gioco" al loro interno; il gioco e l'esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Generalmente sono terminali multi gioco. Per apparecchiature comma 7 si intendono i congegni da divertimento ed intrattenimento senza vincita in denaro di cui all'art. 110 comma 7 lett. del T.U.L.P.S. (gru, pesche d'abilità ecc...).

LE PRINCIPALI EVIDENZE STATISTICHE DELL'AZZARDO IN ITALIA NEL 2025	
	**La raccolta complessiva dell'azzardo** in Italia raggiunge i 165,34 mld di € (+5% rispetto al 2024), una cifra corrispondente numericamente al 7,3% del PIL nazionale, trainata dal canale delle giocate online. Le risorse "investite" dagli italiani in azzardo nel 2025 superano di 26 miliardi di € il valore del Fondo sanitario nazionale (138,6 mld di €) e rappresentano più del doppio della spesa per l'istruzione. Quello italiano è il primo mercato dell'azzardo in Europa e fra i principali al mondo.
	Questo mercato si sviluppa in uno **scenario normativo disorganico**, strutturato separatamente per canale di raccolta (online e fisico), che promuove l'azzardo *consapevole* e che di fatto *sdogana* la pubblicità. Nessuna contrazione dell'offerta, nessun incremento della tracciabilità, nessuna eliminazione dei giochi a maggior rischio di infiltrazione dalla malavita. Viene ipotizzata la possibilità di azzerare l'azione dei Comuni su distanze da luoghi sensibili, orari di apertura dei punti della rete di raccolta fisica e tutela della salute pubblica.
	**Le perdite degli italiani** ammontano a 21,88 mld di €, una cifra prossima al valore di una manovra finanziaria.
	**Cresce ancora l'azzardo online** (+9,5% rispetto al 2024) e si contrae la raccolta da canale fisico (-1,3%).
	**I volumi giocati da remoto** rappresentano il 61% della raccolta complessiva, sono **4,8 mln i giocatori attivi** stimati, con **un totale di *conti-gioco attivi* che supera le 17 mln di unità** (l'84% dei quali chiude l'annualità 2025 con un saldo economico negativo).
	**Il "motore" dell'azzardo online è prevalentemente collocabile nelle aree del sud Italia** (in particolare in regioni come Sicilia e Campania) **ma si sta assistendo alla progressiva espansione e consolidamento di importanti volumi di attività di gioco anche in aree del Nord**. Gli indicatori costruiti per la rilevazione degli outliers (di intensità e di tendenza), ripetuti nel tempo, evidenziano sia dati anomali a spot (ad esempio un comune che registra forti incrementi/perdite di volumi in un determinato anno) sia areali sovracomunali del nord che iniziano a consolidare volumi di raccolta simili a quelli di alcune regioni del sud (è il caso ad esempio di alcuni gruppi di comuni della Lombardia e dell'Emilia Romagna)
	A causa dell'espansione delle giocate da remoto, **l'entrata complessiva per l'erario è in progressiva diminuzione** (11,4 mld di € nel 2025) ed è ormai prossima, se non al di sotto, al fatturato annuale dei Concessionari
	Il DL 41/2024 e il riordino delle concessioni avvenuto a novembre 2025 ha **ridisegnato la geografia degli operatori attivi sul mercato nazionale**, con una tendenza alla concentrazione fra pochi super-concessionari che operano sia direttamente con il proprio brand che tramite le società controllate.

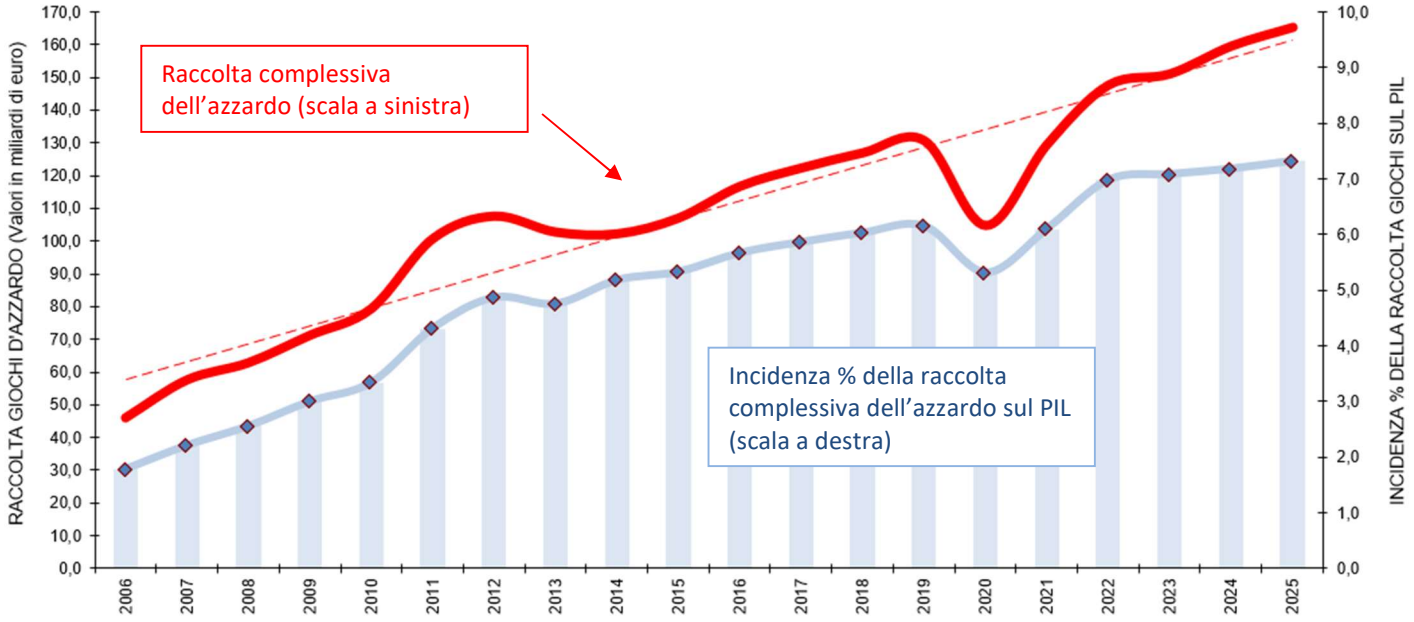
IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME

In Italia nel 2025 l'azzardo ha raccolto complessivamente, con i canali fisico e a distanza, 165,34 miliardi di € (un volume economico equiparabile al 7,3% del PIL), con una crescita del +5% (+7,9 mld di €) rispetto al dato 2024 (157,4 mld di €). **Le perdite sfiorano i 22 mld di €.**

Il volume raccolto dal canale fisico nel 2025 ammonta a 64,5 mld di €, in contrazione rispetto al dato relativo all'annualità precedente (-1,3%). **Il volume giocato a distanza** supera i 100 mld di € (100,88 mld di €, +8,8 mld di €, +9,5% rispetto al 2024), in particolare giochi di abilità (giochi di carte, casinò online), scommesse sportive e Betting Exchange.

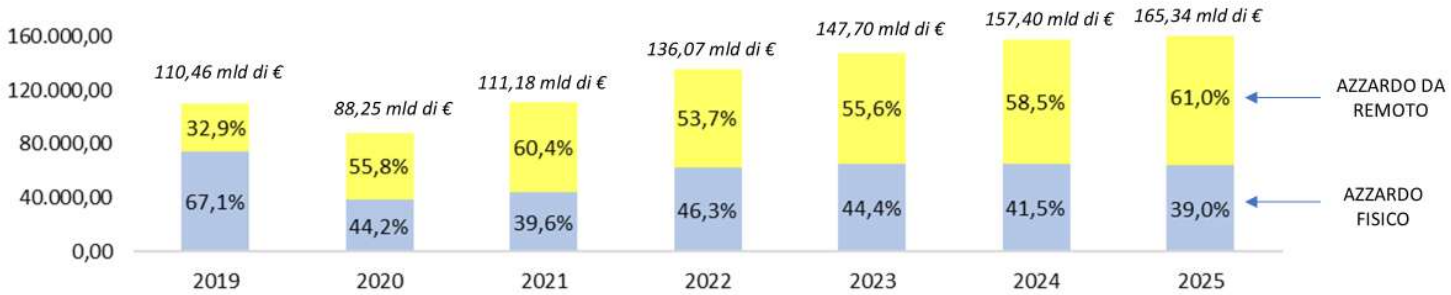
Per il 2025 la Raccolta complessiva dell'azzardo in Italia (fisica e online) è quantificabile in 165,34 miliardi di euro, con un incremento di 5 punti percentuali rispetto al 2024 (crescita completamente determinata dalla variazione positiva dei volumi giocati per via telematica). Le perdite complessive sfiorano i 22 mld di €.

Graf. 1 – Incidenza % della raccolta complessiva dell'azzardo in Italia sul PIL e raccolta complessiva dell'azzardo – Valori assoluti in milioni di € (Valori reali – anno 2025). Periodo 2006-2025

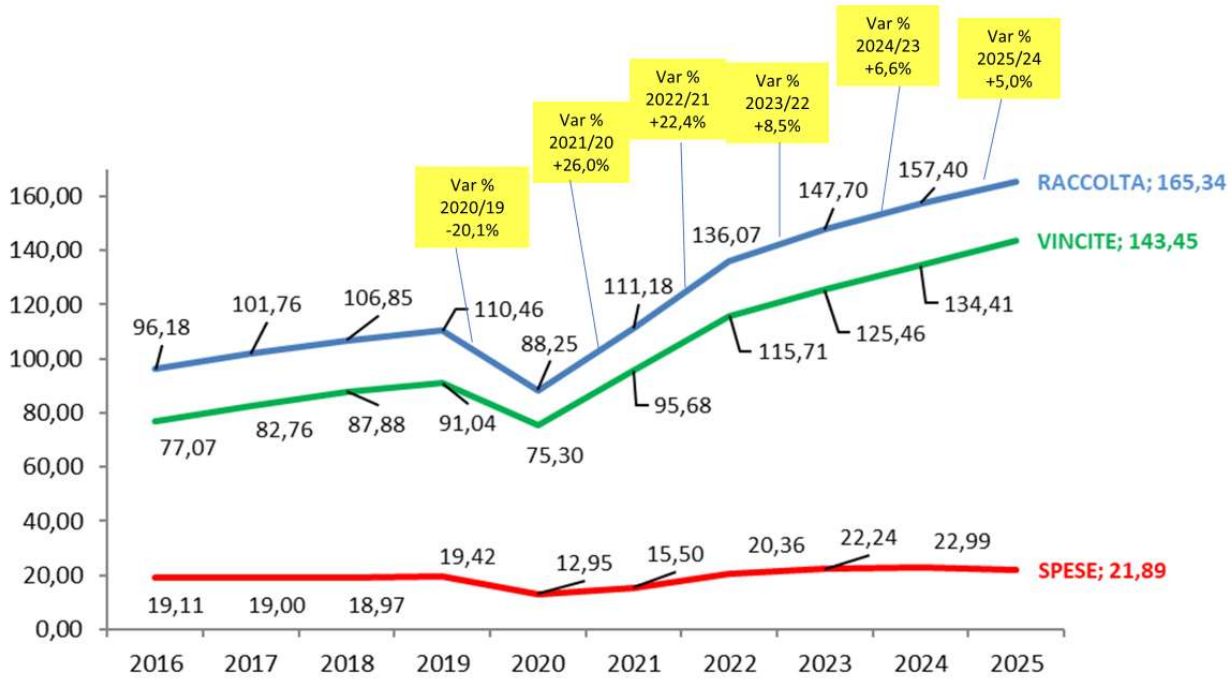


Nota: Il 2006 rappresenta il primo anno di disponibilità di dati omogenei in serie storica;

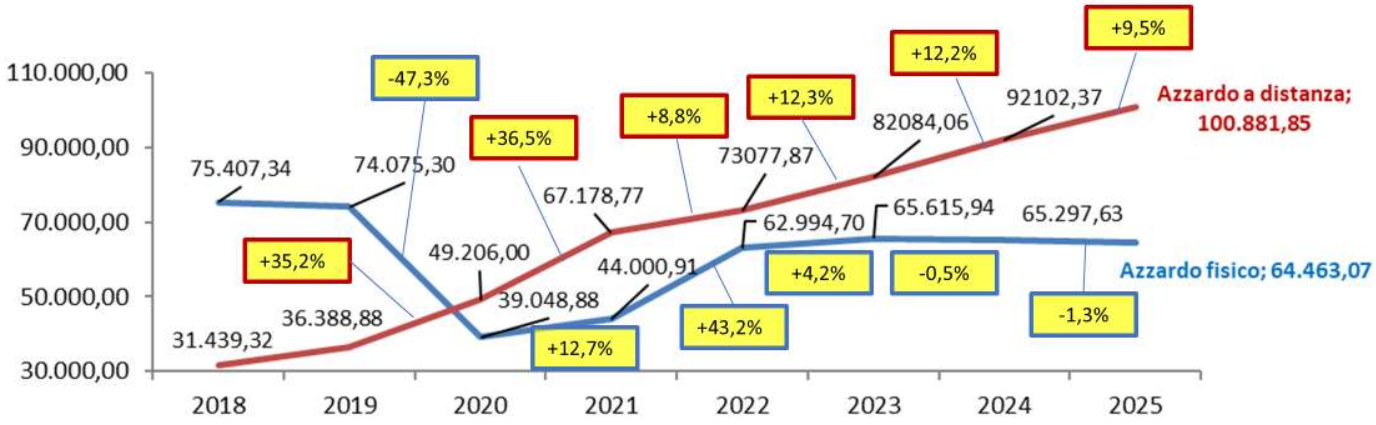
Graf. 2 – Raccolta complessiva dell'azzardo in Italia per tipologia di canale di raccolta – Valori assoluti in mld di € e composizione %. Periodo 2019-2025



Graf. 3 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dell'azzardo. Dato nazionale, Periodo 2016-2025. Valori assoluti (in miliardi di €) e variazione % della raccolta rispetto all'annualità precedente.



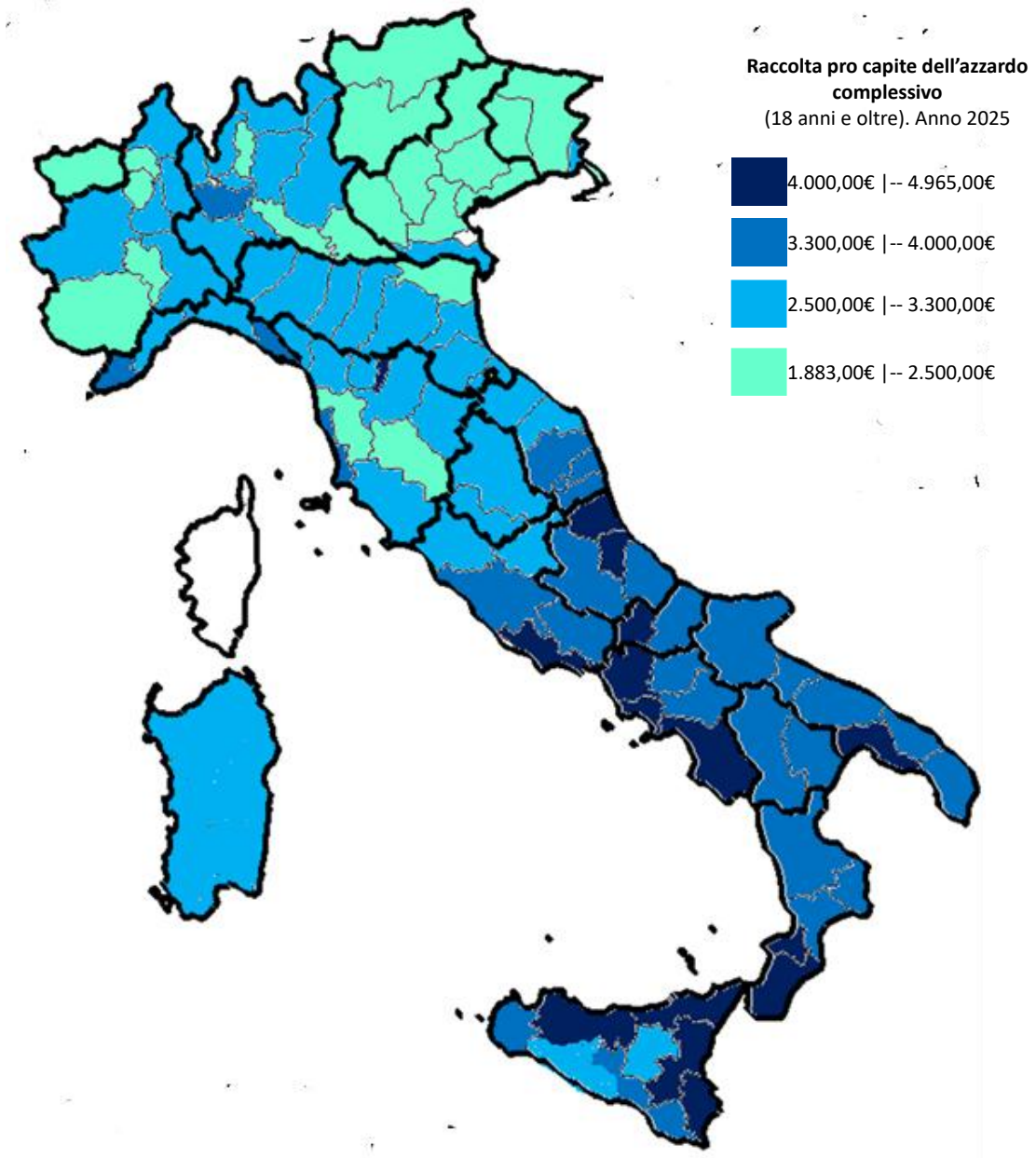
Graf. 4 – Raccolta azzardo fisico e azzardo a distanza. Dato nazionale. Periodo 2018-2025. Valori assoluti (in milioni di €) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



A livello nazionale il superamento del volume di giocate da remoto, rispetto alla raccolta da canale fisico, è avvenuto nel 2020. Ricondurre però l'espansione dell'azzardo a distanza alle limitazioni ai movimenti personali legati alle fasi di lockdown per il covid-19 risulta riduttivo. Sicuramente la diffusione delle modalità di gioco online ha avuto una forte accelerazione durante il periodo pandemico ma era da tempo che i grandi Concessionari preparavano *lo switch* verso il canale da remoto. Questo con investimenti sempre crescenti dedicati alle piattaforme digitali finalizzati al raggiungimento del target più ambito che è quello della popolazione giovane. Da tempo in Italia *si sta allevando una futura generazione di giocatori* che passano dal gaming (con videogiochi che introducono elementi tipici dell'azzardo) al gambling. Questo all'interno del binario dove si teorizza ***il processo di normalizzazione dell'azzardo all'interno della vita quotidiana dei cittadini***.

Oggi persiste una differenziazione territoriale che identifica il *motore del gambling online* in Italia collocato nelle regioni del sud. Come evidenziato nelle pagine che seguono, l'analisi spinta a livello territoriale comunale - che rappresenta la scala di visione necessaria per cogliere le reali peculiarità del fenomeno - evidenzia areali del nord Italia in cui si stanno consolidando volumi delle giocate di intensità pari a quelle rilevate nelle aree meridionali.

Fig. 1 – Raccolta pro capite (18 anni e oltre) dell'azzardo complessivo (fisico e da remoto). Anno 2025. Valori assoluti in €.



PROVINCIA	RACCAOLTA TOTALE PRO CAPITE (18 anni e oltre) (€)	PROVINCIA	RACCAOLTA TOTALE PRO CAPITE (18 anni e oltre) (€)
CASERTA	4.964,91	GORIZIA	2.995,37
TERAMO	4.750,28	BRESCIA	2.992,49
NAPOLI	4.677,64	RIMINI	2.913,27
SALERNO	4.659,96	LODI	2.894,27
ISERNIA	4.659,89	VARESE	2.883,27
PRATO	4.622,47	ALESSANDRIA	2.868,22
PALERMO	4.495,35	MODENA	2.864,54
MESSINA	4.488,44	BOLOGNA	2.845,03
SIRACUSA	4.374,73	PESARO E URBINO	2.835,44
REGGIO CALABRIA	4.323,40	RIETI	2.833,02
LATINA	4.318,03	RAVENNA	2.821,75
PESCARA	4.314,31	BERGAMO	2.821,00
TARANTO	4.190,25	NOVARA	2.820,45
VIBO VALENTIA	4.096,79	TORINO	2.814,10
CATANIA	4.089,46	FORLI CESENA	2.787,38
CROTONE	3.982,57	TERNI	2.737,34
LECCE	3.945,15	VITERBO	2.736,34
AVELLINO	3.841,09	GROSSETO	2.735,19
BENEVENTO	3.833,13	PAVIA	2.719,48
L'AQUILA	3.832,57	VERCELLI	2.708,94
FERMO	3.823,31	LUCCA	2.701,99
COSENZA	3.794,00	ANCONA	2.699,93
CATANZARO	3.778,12	PERUGIA	2.699,36
RAGUSA	3.767,03	ROVIGO	2.691,43
BRINDISI	3.757,79	REGGIO EMILIA	2.678,94
ASCOLI PICENO	3.726,48	GENOVA	2.645,23
CHIETI	3.708,68	FIRENZE	2.571,09
MATERA	3.673,89	PARMA	2.558,18
CAMPOBASSO	3.628,62	AREZZO	2.545,31
BARI	3.608,32	VERONA	2.491,78
ROMA	3.568,09	ASTI	2.483,82
FROSINONE	3.564,41	CREMONA	2.475,43
BARLETTA- ANDRIA-TRANI	3.553,71	PISA	2.471,44
FOGGIA	3.532,33	FERRARA	2.415,30
POTENZA	3.481,14	VENEZIA	2.408,73
IMPERIA	3.428,00	BOLZANO	2.388,83
MILANO	3.404,25	LECCO	2.352,77
MACERATA	3.403,57	MANTOVA	2.278,10
CALTANISSETTA	3.394,92	SIENA	2.276,34
TRAPANI	3.389,23	UDINE	2.267,94
LA SPEZIA	3.351,30	TRIESTE	2.263,79
LIVORNO	3.340,81	PORDENONE	2.244,59
COMO	3.263,59	TREVISO	2.233,02
SONDRIO	3.256,43	AOSTA	2.172,80
SAVONA	3.214,61	CUNEO	2.142,52
VERBANO- CUSIO-OSSOLA	3.150,54	BIELLA	2.142,06
MASSA CARRARA	3.145,77	VICENZA	2.044,34
AGRIGENTO	3.142,78	PADOVA	2.039,08
PISTOIA	3.062,92	TRENTO	1.896,40
MONZA E DELLA BRIANZA	3.042,84	BELLUNO	1.883,05
ENNA	3.028,74	SARDEGNA (*)	3.183,33
PIACENZA	3.022,58	**TOTALE *(*)***	**3.283,78**

(*) Il TOTALE include le giocate compiute all'estero, a San Marino e quello non territorialmente attribuibili. Per la Sardegna non è disponibile il dettaglio informativo provinciale

QUATTRO TEMI CALDI SULL'AZZARDO NEL NOSTRO PAESE

GIOCATE RESPONSABILMENTE…IL GETTITO PER L'ERARIO PERO' NON DEVE DIMINUIRE…: Da un lato le campagne di comunicazione richiamano "*al gioco responsabile*", dall'altro la generazione di volumi di gioco, sempre in crescita, dell'entità di quelli rilevati in Italia (165,34 Mld di € nel 2025) è possibile solo con il contributo determinante di un'ampia schiera di giocatori compulsivi e patologici. Ora, visto che l'assioma è che il gettito per l'erario non deve diminuire, si evince che "lo Stato ha necessità che ci siano giocatori patologici".

LO STATO E' IL PRIMO PERDENTE E PER I GIOCATORI TANTO "NEAR MISS" ("QUASI VINCITA"). SONO ALTRI QUELLI CHE VINCONO SEMPRE: La modifica dell'offerta e della domanda di azzardo in Italia dell'ultimo ventennio che ha visto, con un'accelerazione dopo il 2020, il progressivo spostamento dei volumi giocati sul canale da remoto, si riflette sulle dinamiche erariali nazionali. L'azzardo a distanza è caratterizzato da un prelievo fiscale limitato rispetto al gambling fisico e inoltre, rispetto a quest'ultimo, è caratterizzato da livelli di payout nettamente più elevati. A causa dell'espansione delle giocate da remoto, l'entrata complessiva per l'erario è in progressiva diminuzione (11,4 mld di € nel 2025, il 6,9% della raccolta) ed è ormai prossimo ad essere pari, se non al di sotto del fatturato annuale dei Concessionari. Nel 2006 l'incidenza dell'erario superava il 19% della raccolta (con entrate statali pari a 6,7 mld di €). Il fatturato complessivo dei concessionari nel 2025 ammonta a 10,4 mld di €, con una crescita in termini reali rispetto al 2006, pari a +43%. I 7 principali concessionari del mercato nazionale hanno incrementato dal 2020 il proprio fatturato del +113% in termini reali, gli utili nel medesimo periodo sono incrementati del +165!!!!.

IL MERCATO DELL'AZZARDO CREA POSTI DI LAVORO?: Occorre dare una reale dimensione quantitativa dell'occupazione (diretta e indiretta) creata dal settore dell'azzardo e dell'impatto effettivo che verrebbe generato - sui quei posti di lavoro - da una regolamentazione seria. Troppe volte le società concessionarie hanno agitato strumentalmente lo spauracchio della perdita di posti di lavoro a fronte della creazione di una legge quadro nazionale avente al centro la tutela della salute, la coesione sociale, la garanzia della legalità, la riduzione e la regolamentazione dell'offerta. Il DL 41/2024 e il riordino delle concessioni avvenuto a novembre 2025 ha ridisegnato la geografia degli operatori attivi sul mercato nazionale, con una tendenza alla concentrazione fra pochi super-concessionari che operano sia direttamente con il proprio brand che tramite le società controllate. In questa nuovo scenario molte realtà aziendali italiane sono state tagliate fuori dalle concessioni da realtà straniere che fagocitano quote sempre più importanti del mercato nazionale.

LE ANOMALIE DEL BETTING EXCHANGE: Il Betting Exchange è una particolare tipologia di scommessa online, legale in Italia dal 2014. Non prevede la corrispondenza bookmaker – scommettitore, ma quest'ultimo punta "contro" gli altri utenti su un determinato evento. Il bookmaker (concessionario) offre solo la piattaforma per far incontrare gli utenti e prende una commissione del 2 per mille sulle cifre giocate. Lo Stato applica una tassazione dello 0,97 per mille.Un giocatore quindi fa il banco e decide l'evento su cui scommettere e le relative quote, gli altri giocatori possono decidere di scommettere in base alle quote definite da chi fa il banco.
Il Betting Exchange è indicato dalla Commissione Nazionale Antimafia tra i giochi più redditizi e facilmente utilizzabili dalle mafie per il riciclaggio del denaro (tra commissioni e tasse la spesa è inferiore al 3 per mille!!).
La raccolta del Betting Exchange a livello nazionale rappresenta meno del 3% dei volumi complessivamente giocati al gambling online nel 2025 (circa 3 MLD di €, 68€ per residente in età 18-74 anni). Valori medi estremamente contenuti se paragonati alle cifre generate da altre tipologie di gioco. E' però, ancora una volta, il passaggio dal livello territoriale aggregato a quello micro che consente di cogliere le forti distorsioni dell'azzardo. L'analisi dei dati territoriali, focalizzata sui primi 10 comuni non capoluogo di provincia per volume raccolto, consente di evidenziare a pieno le anomalie di questa tipologia di gioco. Realtà territoriali di poche migliaia di abitanti raccolgono flussi finanziari di giocate, spesso comparsi all'improvviso, paragonabili ai volumi rilevati nei capoluoghi di provincia. Questo si traduce in indicatori di intensità (volumi pro capite) di migliaia di €. In vari casi, poi, risulta ormai consolidato il fatto che l'ammontare annuale delle vincite superi quello delle giocate. Anomalie e peculiarità che, ancora una volta, evidenziano l'esigenza di fare piena luce su questa tipologia di gioco. Un'esigenza che fino ad oggi non è minimamente risultata una priorità né per il Legislatore né per l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli

Nel medio-breve periodo quello telematico diventerà la modalità principale di accesso in tutte le regioni italiane creando un mix con il giocato fisico, quest'ultimo tutt'altro che destinato a scomparire. Si è semplicemente **ampliata e differenziata l'offerta con un volume complessivo dell'azzardo nazionale sempre in crescita.**
Come anticipato nella precedente sezione, **il volume di quanto giocato a distanza in Italia, nel 2025,** è pari a 100,88 mld di € (+8,8 mld di €, +9,5% rispetto al 2024), in particolare giochi di abilità (giochi di carte, casinò online), scommesse sportive e Betting Exchange.



PRINCIPALI CARATTERISTICHE DELL'AZZARDO ONLINE

- ✓ Ha un'offerta potenzialmente illimitata
- ✓ Per Il gestore sono assenti i costi propri delle attività in sede fissa (quali affitti, i salari, i materiali, ecc…)
- ✓ Con i vari device costantemente connessi (in primis gli smartphone) è possibile raggiungere chiunque in qualunque momento e in qualunque luogo
- ✓ Risultano assenti il controllo sociale e la *barriera* dell'accesso al luogo fisico. Sostanziale anonimato
- ✓ Si vince di più: Il banco si accontenta mediamente del 5,6% delle giocate (contro il 25% calcolato nel 2025 per il canale fisico)

Tab. A – Distribuzione dei conti online attivi per regione di residenza del giocatore. Annualità 2023-2025. Valori assoluti e composizione %.

REGIONE	N. CONTI ATTIVI (v.a.)			Composizione % di colonna			Conti attivi ogni 1.000 residenti in età 18-74 anni		
	2025	2024	2023	2025	2024	2023	2025	2024	2023
ABRUZZO	409.714	482.456	446.522	2,4	2,4	2,4	446	525	485
BASILICATA	188.665	219.759	205.467	1,1	1,1	1,1	489	564	523
CALABRIA	727.504	857.529	802.463	4,2	4,3	4,3	548	644	600
CAMPANIA	2.842.475	3.338.578	3.197.179	16,6	16,6	17,0	695	817	779
EMILIA ROMAGNA	944.079	1.090.087	996.195	5,5	5,4	5,3	293	340	312
FRIULI VENEZIA GIULIA	216.069	254.765	235.311	1,3	1,3	1,3	254	299	276
LAZIO	1.833.906	2.112.115	1.966.263	10,7	10,5	10,5	440	508	473
LIGURIA	334.496	398.160	371.254	2,0	2,0	2,0	312	373	348
LOMBARDIA	2.219.872	2.594.404	2.390.956	13,0	12,9	12,7	305	358	331
MARCHE	376.528	440.186	409.706	2,2	2,2	2,2	355	415	386
MOLISE	91.482	111.737	107.331	0,5	0,6	0,6	438	531	507
PIEMONTE	977.867	1.162.646	1.084.127	5,7	5,8	5,8	321	382	356
PUGLIA	1.479.514	1.735.168	1.621.745	8,6	8,6	8,6	527	616	573
SARDEGNA	529.530	598.561	555.810	3,1	3,0	3,0	461	519	478
SICILIA	1.936.684	2.281.578	2.166.350	11,3	11,4	11,6	560	659	623
TOSCANA	823.560	946.285	867.087	4,8	4,7	4,6	314	362	332
TRENTINO ALTO ADIGE	148.186	170.576	155.169	0,9	0,8	0,8	190	220	201
UMBRIA	205.763	236.339	218.893	1,2	1,2	1,2	340	390	361
VALLE D'AOSTA	23.499	27.293	26.029	0,1	0,1	0,1	265	308	294
VENETO	823.514	977.014	900.299	4,8	4,9	4,8	235	279	257
TOTALE (*)	**17.132.348**	**20.068.044**	**18.755.740**	**100,0**	**100,0**	**100,0**	**402**	**471**	**440**

(*) I dati 2025 sono tratti da "Relazione sul Settore dei Giochi Pubblico - anno 2025", Doc. CCXLVI n. 1, presentata dal Ministro d Ministro dell'Economia e delle Finanze alla Camera dei Deputati, aprile 2026; i dati 2023-24 sono stati forniti da ADM (dati grezzi non depurati dagli eventuali cambi di residenza)

Al 31 dicembre 2025 i conti-gioco attivi a livello nazionale sono pari a 17,1 mln di unità. La contrazione del numero dei conti rispetto all'anno precedente è fondamentalmente da ricondurre all'effetto delle nuove gare di concessione a seguito del DL 41/2024. Da novembre 2025 una gamma di players operanti nel mercato nazionali non ha avuto il rinnovo della concessione con conseguente chiusura dei conti. A questo si somma un ulteriore aspetto: nel 2025, a causa di un contenzioso oggetto di ricorso al Consiglio di Stato, c'è stata una sospensione dell'Albo dei Punti Vendita Ricariche (PVR) creando difficoltà per ricarica ed apertura dei conti-gioco.

Tab. B – Distribuzione dei conti online attivi per classe di età e genere in Italia. Annualità 2025. Composizioni %

Classe di età	composizione % di riga			composizione % di colonna		
	Femmine	Maschi	Totale	Femmine	Maschi	Totale
18-24 anni	14,9	85,1	100,0	14,2	23,1	21,1
25-34 anni	19,5	80,5	100,0	24,5	29,1	28,1
35-44 anni	22,9	77,1	100,0	20,3	19,5	19,7
45-54 anni	28,0	72,0	100,0	20,4	15,0	16,2
55-64 anni	30,1	69,9	100,0	13,6	9,1	10,1
65-74 anni	31,0	69,0	100,0	5,3	3,4	3,8
75-84 anni	36,1	63,9	100,0	1,7	0,9	1,0
TOTALE	**22,2**	**77,8**	**100,0**	**100,0**	**100,0**	**100,0**

Fig. 2 – Incidenza % delle giocate da remoto sulla raccolta complessiva dell'azzardo nelle province italiane- Anno 2025

Media nazionale: 61%

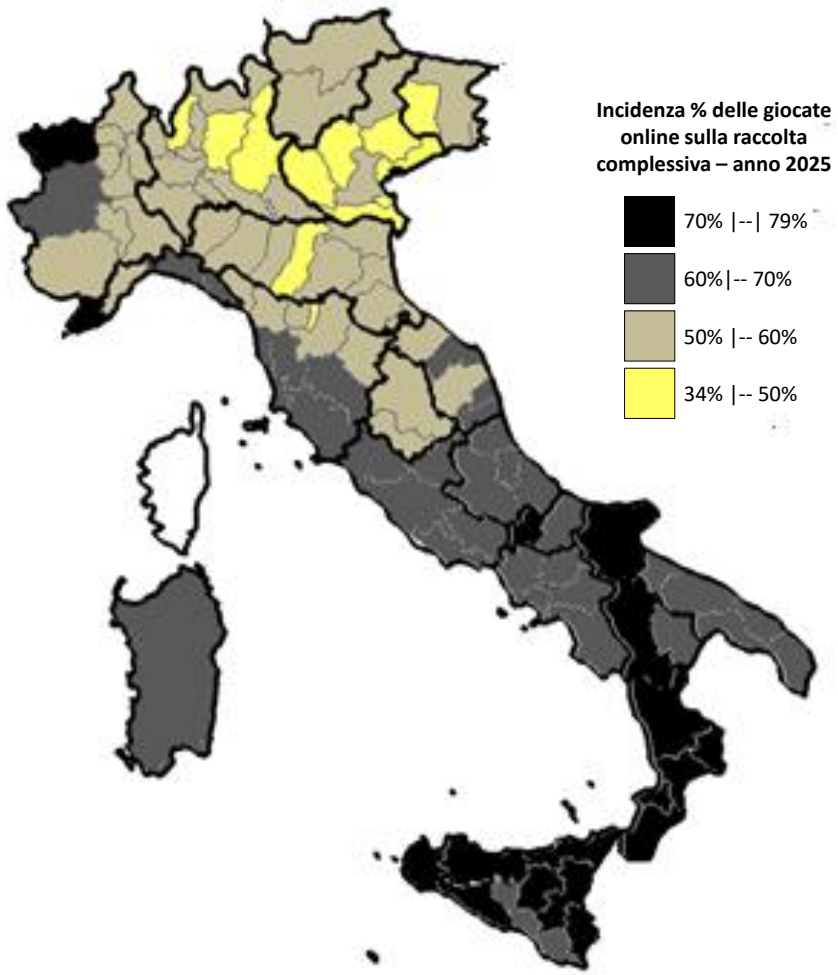
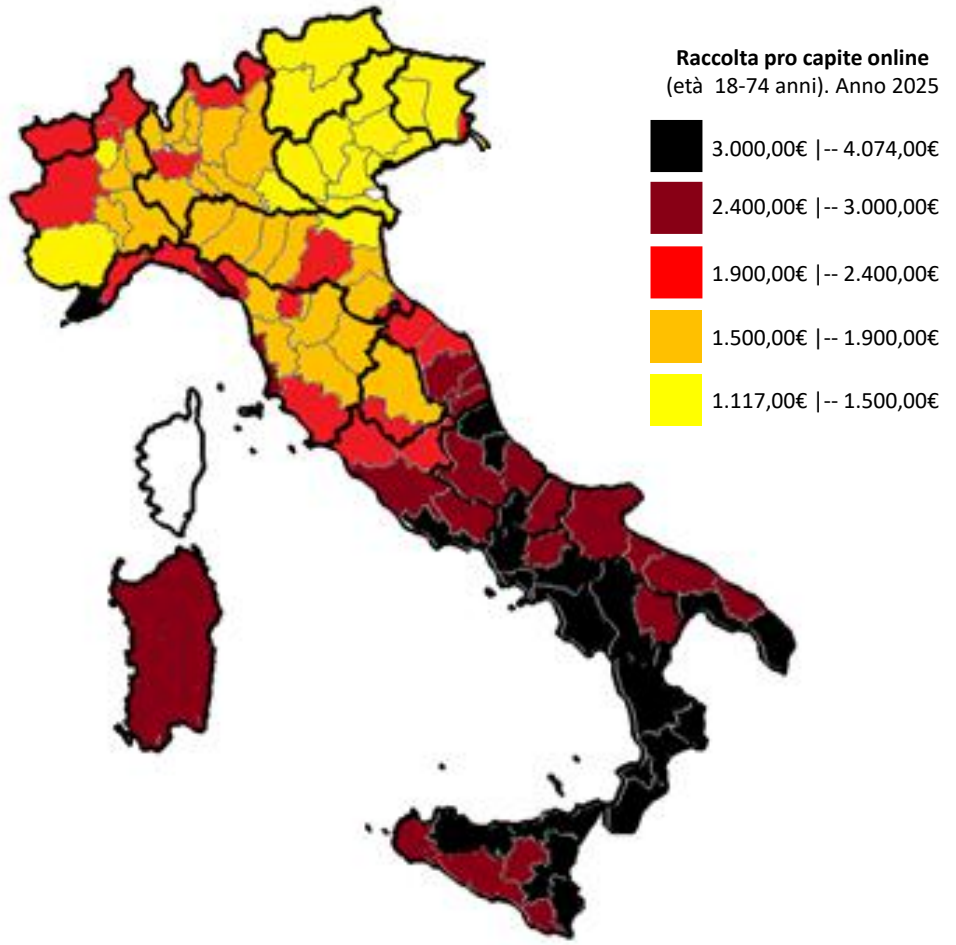


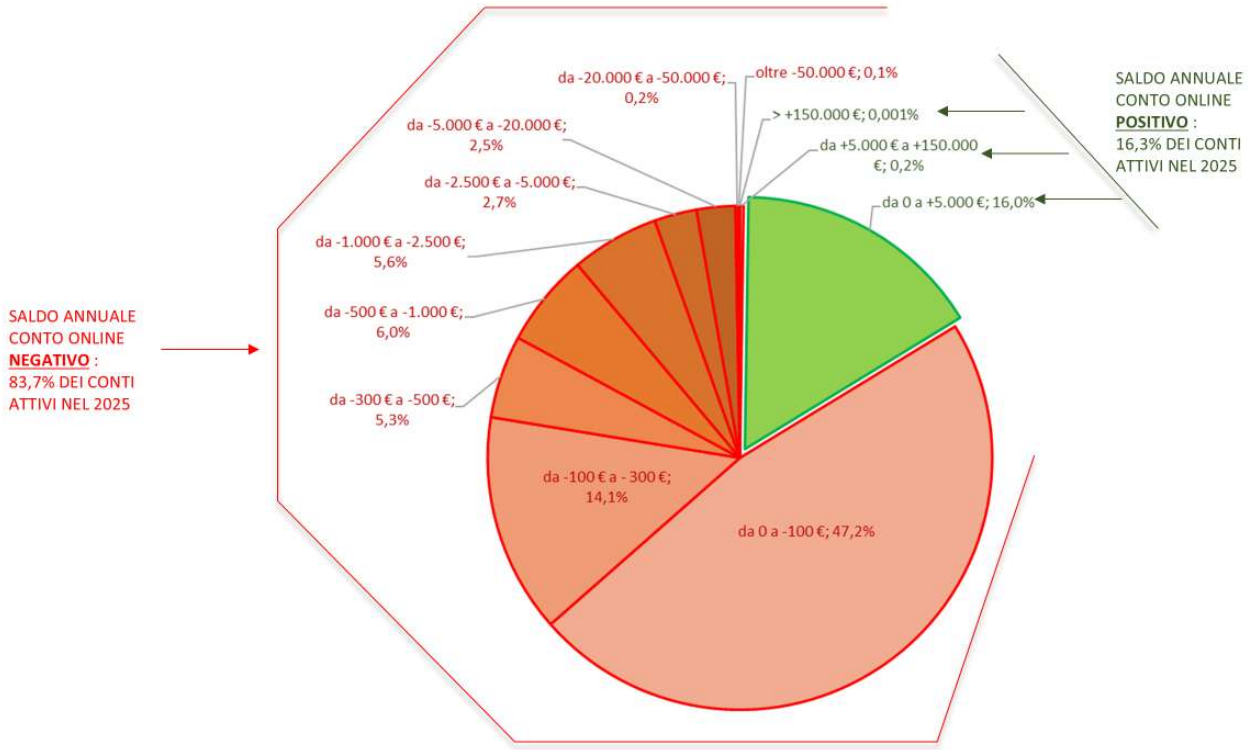
Fig. 3– Raccolta pro capite dell'azzardo da remoto (18-74 anni) nelle province italiane. Anno 2025. Valori assoluti in €.

Media nazionale: 2.365,81€



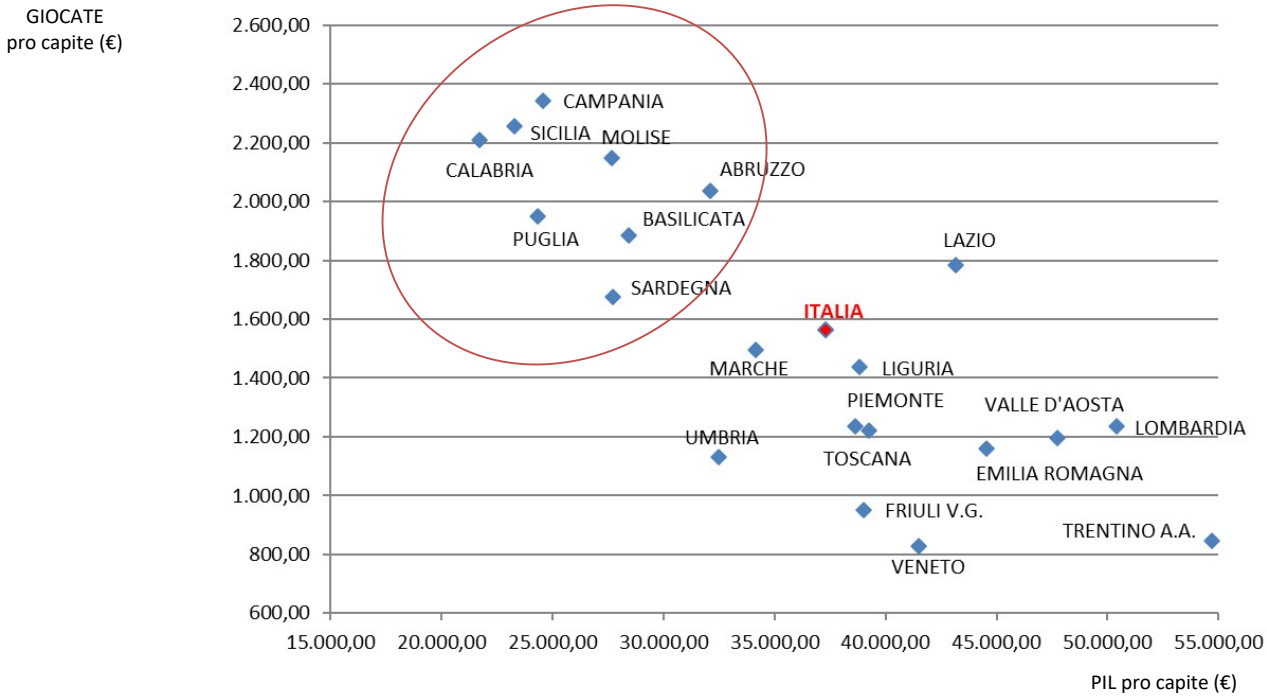
Per la regione Sardegna non è possibile fornire il dato riferito al dettaglio provinciale

Graf. 5 – Distribuzione dei conti online per valore del saldo annuale in Italia. Anno 2025. Composizione %



In Italia, gli euro giocati pro capite (neonati compresi) nei format online nel 2025 sono 1.712 (dato in crescita in tutte le regioni rispetto al 2024 quando la media nazionale era pari a 1.563 € per abitante): 2.527 € pro capite in Campania, 2.472€ in Sicilia e 2.436€ in Calabria. Agli ultimi tre posti della graduatoria delle regioni italiane troviamo il Friuli V.G. (1.065€ pro capite), il Trentino Alto Adige (953€) e il Veneto (921€ per abitante). **Nella prima parte della classifica si trovano tutte le regioni del Sud**. Differenze evidenti, dati opposti a quelli del gioco fisico (nella cui classifica per giocato pro capite si individuano nelle prime posizioni varie regioni del nord).

Graf. 6 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta pro capite dell'azzardo online e per PIL pro capite. Annualità 2024. *Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM e Istat*



I DATI NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE

a) La fotografia dell'azzardo complessivo nel 2025:

Durante l'annualità 2025, nei quattro comuni dell'Unione Terre d'Argine, **è stata giocata complessivamente una cifra stimabile in 295 mln di €** (range 295,01/291,20 mln di €). Tale valore, che somma la raccolta fisica e quella da remoto, corrisponde a **3.197 € per residente maggiorenne** (il dato medio provinciale ammonta a 2.865 €).
Le perdite unionali complessive sono stimabili in 44 mln di € (range 44,09/44,17 mln di €).
Il volume complessivamente giocato evidenzia un incremento importante rispetto all'annualità precedente (+7%, +19,3 mln di €) che accelera ulteriormente il trend di crescita registrato nel 2024 (+3,4%, + 9 mln di € rispetto al 2023).
Il fenomeno che determina tale dinamica è rappresentato dall'espansione dell'azzardo da remoto (144,7 mln di € giocati nel 2025), con il traino determinante dei valori in crescita rilevati nel comune di Carpi.
Più nel dettaglio, la variazione rilevata nel 2025 a livello unionale del volume del gambling complessivo è sintesi di dinamiche contrapposte che caratterizzano i due canali di raccolta:

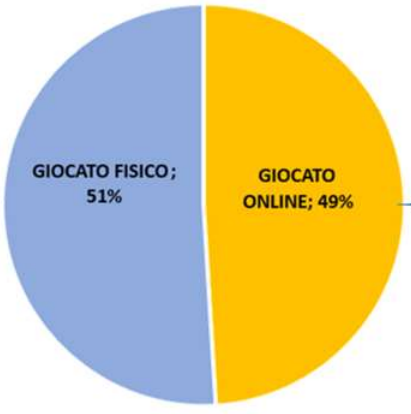
- **Di segno negativo per quanto riguarda la raccolta fisica** (-4,5 mln di €, -2,9% rispetto al 2024) che prosegue l'importante trend di diminuzione registrato nel 2024 (-8,8 mln di €, -5,4% rispetto al 2023). A differenza però di quanto registrato nell'annualità precedente, nel 2025 la contrazione della raccolta *onsite* non è determinata dai volumi stimati nel comune di Carpi, che restano sostanzialmente invariati, ma dalle diminuzioni individuate nei comuni di Campogalliano e di Soliera (che determinano più dell'80% della contrazione unionale annuale).
- **Di segno positivo** (+23,9 mln di €, +19,8% rispetto al 2024) **per l'azzardo da remoto**, in linea con la forte crescita rilevata nel 2024 (+17,8 mln di €, +17,3% rispetto al 2023).

Pur se in contrazione, **il canale fisico continua a rappresentare il canale principale di raccolta a livello unionale:** 51% del volume giocato nel 2025 (incidenza che era pari al 56,2% nel 2024 e al 61,4% nel 2023). L'elevata incidenza del canale di raccolta fisica risulta determinato dalle evidenze rilevate nel comune capo distretto, Carpi, dove "solo" il 44% del volume comunale deriva dal gambling online (38% nel 2024). Carpi, oltre a raccogliere poco meno del 70% dei residenti dell'unione, rappresenta un polo di forte attrazione degli spostamenti quotidiani di persone e quindi di potenziali fruitori delle attività commerciali cittadine che offrono l'accesso all'azzardo fisico (Cfr. cartografia pag. 16). Carpi costituisce, insieme a Sassuolo, la coppia di fulcri dell'azzardo provinciale. Le stime comunali (Cfr. Schede di sintesi riportate a pag. 26) evidenziano invece la prevalenza del gambling online, rispetto all'azzardo fisico, negli altri tre comuni dell'Unione Terre d'Argine. Si evidenziano i valori di incidenza dei volumi online, sulla raccolta complessiva, che sfiorano il 71% a Novi di Modena (pur essendo le giocate da remoto in contrazione negli ultimi due anni), che sfiorano il 69% a Soliera e il 61% a Campogalliano.

STIMA PER L'ANNUALITA' 2026 PER L'UNIONE TERRE D'ARGINE: ***I punti di discontinuità rilevati negli ultimi anni nella serie storica dei volumi raccolti dal canale online e da quello fisico suggeriscono di sviluppare la proiezione per il 2026 tramite un doppio scenario*** *che individua comunque un trend di ulteriore crescita rispetto al 2025 (per la metodologia cfr. Infografica pag. 17).* ***Per il 2026 si prevede un volume complessivo raccolto*** *(azzardo fisico e da remoto)* ***nei 4 comuni compreso fra il valore individuato dallo scenario A (305 mln di €) e il volume stimato nello scenario B (317 mln di € giocati).***

AZZARDO NEI COMUNI DELL'UNIONE TERRE D'ARGINE
STIMA DEL GIOCATO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) ANNO 2025:
295,01/295,20 mln di €

GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	58,2
GRATTA & VINCI	14,5
LOTTO e SUPERENALOTTO	9,1
SCOMMESSE SPORTIVE	5,1
ALTRO	13,1
TOTALE	100,0



GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,7
SLOT ONLINE	49,0
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	26,3
BETTING EXCHANGE	4,3
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	13,2
ALTRO	3,5
TOTALE	100,0

L'analisi **condotta a livello di singola tipologia** di gioco stima che la raccolta effettuata dalle cosiddette "macchinette" (AWP e VLT) rappresenti quasi 60% dei volumi giocati nel canale fisico nell'unione Terre d'argine, seguita da Gratta & Vinci e lotto/superenalotto. I cosiddetti *Giochi di abilità* rappresentano invece la principale tipologia di gambling da remoto (giochi di carte, slot e casinò online in generale) seguiti dalle scommesse sportive.

Numero di esercizi dotati di slot machines e apparecchi da azzardo(1) nei distretti sanitari modenesi per tipologia di esercizio(2). Dati al 1.1.2026. Valori assoluti.

DISTRETTI	AGENZIA SCOMMESSE	BAR O ESERCIZIO ASSIMILABILE	ESERCIZIO DEDICATO VLT/SLOT	RIVENDITA TABACCHI E/O RICEVITORIA LOTTO	SALA GIOCHI	NEGOZIO DI GIOCO; SALA BINGO	ALTRO	Totale
N. 1 Carpi	**1**	**42**	**6**	**29**	**0**	**4**	**2**	**84**
N. 2 Mirandola	5	50	6	11	1	0	2	75
N. 3 Modena	0	86	3	28	0	7	1	125
N. 4 Sassuolo	3	72	6	27	2	4	2	116
N. 5 Pavullo n. F.	2	22	1	8	3	0	1	37
N. 6 Vignola	1	62	3	9	1	1	0	77
N. 7 Castelfranco E.	1	39	1	8	0	4	4	57
PROVINCIA DI MODENA	**13**	**373**	**26**	**120**	**7**	**20**	**12**	**571**

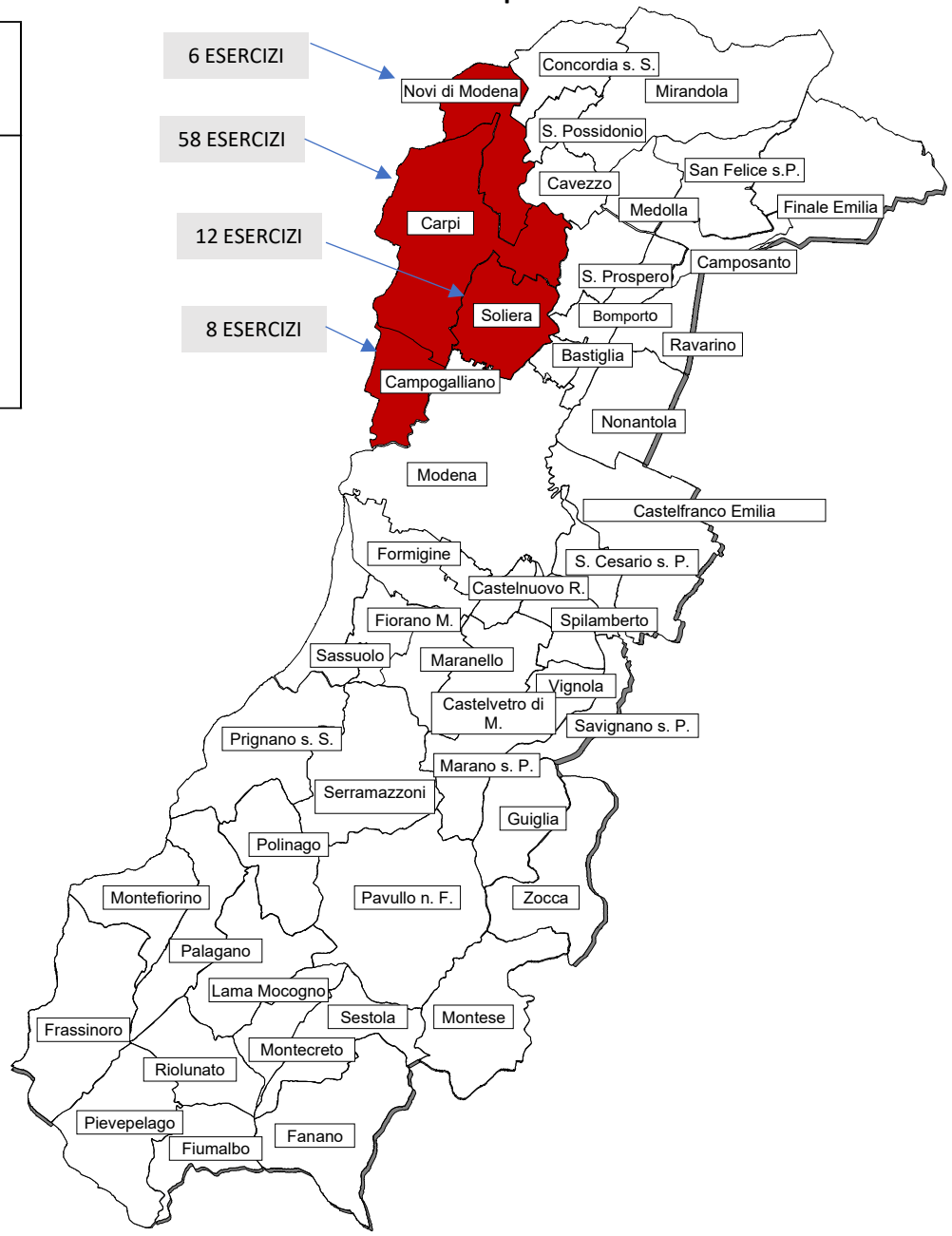
Fonte: Elaborazione su dati ADM (Registro RIES)

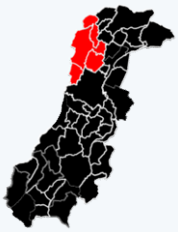
(1) I titolari di esercizi dotati di slot machines o apparecchi da gioco sono soggetti all'obbligo di iscrizione con modalità telematica all'elenco soggetti RIES (Registro degli Operatori di gioco) ossia all'elenco degli esercenti abilitati alle attività connesse agli apparecchi da intrattenimento (Elenco dei soggetti di cui all'articolo 1, comma 533, della legge n. 266/2005, come sostituito dall'articolo 1, comma 82, della legge 13 dicembre 2010, n 220)

(2) **AWP (Slot e New Slot):** gli apparecchi da intrattenimento e svago automatici, semiautomatici ed elettronici con vincita in denaro di cui all'articolo 110, comma 6, lettera "a", del TULPS; **Video Lottery Terminal (VLT):** gli apparecchi da intrattenimento e svago automatici, semiautomatici ed elettronici con vincita in denaro di cui all'articolo 110, comma 6, lettera "b", del TULPS, ossia quelli, facenti parte della rete telematica di cui all'art. 14-bis, comma 4, del D.P.R. 26 ottobre 1972 n. 640 s.m.i. che si attivano esclusivamente in presenza di collegamento a un sistema d'elaborazione della rete stessa, richiedono il rilascio di licenza del Questore ai sensi dell'art. 88 del TULPS; **Negozio di gioco:** il punto di vendita di gioco, avente come attività principale la commercializzazione dei giochi pubblici, ai sensi dell'articolo 38, commi 2 e 4, del D.Lgs.n. 223/2006, convertito con modificazioni dalla L. n. 248/2006; **Punto di gioco ("corner"):** il punto di vendita di gioco, avente come attività accessoria la commercializzazione dei giochi pubblici; il requisito dell'accessorietà è riscontrabile dall'organizzazione, dalle attività e dall'impiego delle risorse, oltre che dai requisiti e dalle dotazioni minime, previsti nel capitolato tecnico; è affiliato ad un concessionario, debitamente autorizzato da AAMS e dotato di autorizzazione di polizia ai sensi dell'art. 88del TULPS; **Centri di scommesse**: Agenzie per l'esercizio delle scommesse a totalizzatore e a quota fissa sulle corse dei cavalli: quelle di cui al D.P.R. 8 aprile 1998, n. 169; **Sale dedicate all'esercizio del gioco denominato "Bingo":** quelle di cui al Decreto del Ministro delle Finanze 31 gennaio 2000, n. 29.

DISTRETTO	COMUNI
N. 1 Carpi	**Campogalliano, Carpi, Novi di Modena, Soliera**
N. 2 Mirandola	Camposanto, Cavezzo, Concordia sulla Secchia, Finale Emilia, Medolla, Mirandola, San Felice sul Panaro, San Possidonio, San Prospero,
N. 3 Modena	Modena
N. 4 Sassuolo	Fiorano Modenese, Formigine, Frassinoro, Maranello, Montefiorino, Palagano, Prignano sulla Secchia, Sassuolo
N. 5 Pavullo n.F.	Fanano, Fiumalbo, Lama Mocogno, Montecreto, Pavullo nel Frignano, Pievepelago, Polinago, Riolunato, Serramazzoni, Sestola
N. 6 Vignola	Castelnuovo Rangone, Castelvetro di Modena., Guiglia, Marano sul Panaro, Montese, Savignano sul Panaro, Spilamberto, Vignola, Zocca
N. 7 Castelfranco E.	Bastiglia, Bomporto, Castelfranco Emilia, Nonantola, Ravarino, San Cesario sul Panaro

Numero complessivo di esercizi dotati di slot machines e apparecchi da azzardo(1) nel distretto sanitario di Carpi. Dati al 1.1.2026. Valori assoluti.

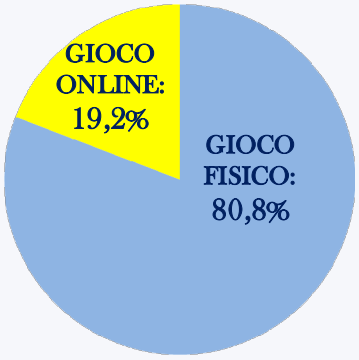




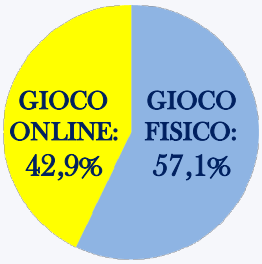
L'AZZARDO NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE

Stime del giocato complessivo (fisico e da remoto)

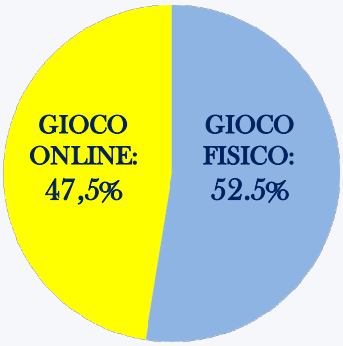
2019: 229,8 mln di €



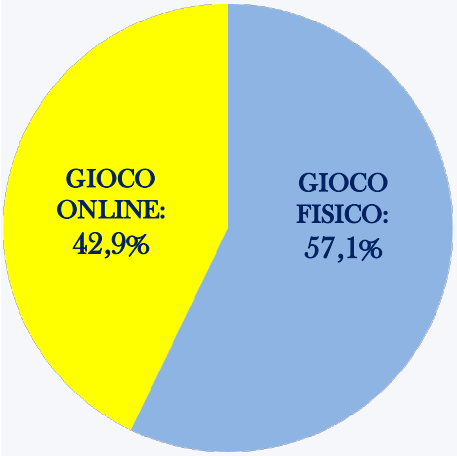
2020: 150/155 mln di €



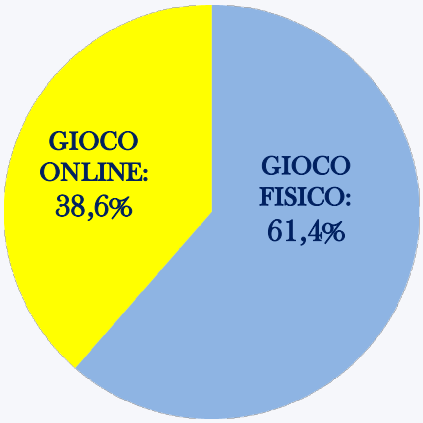
2021: 178/183 mln di €



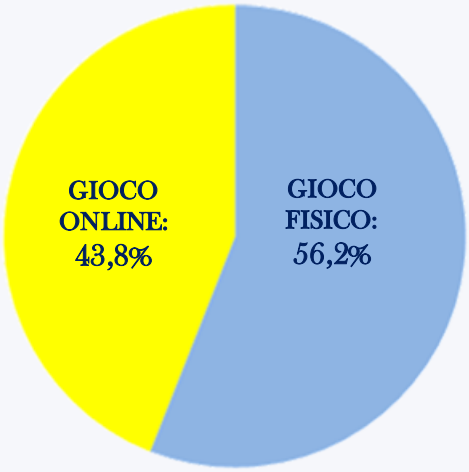
2022: 269/274 mln di €



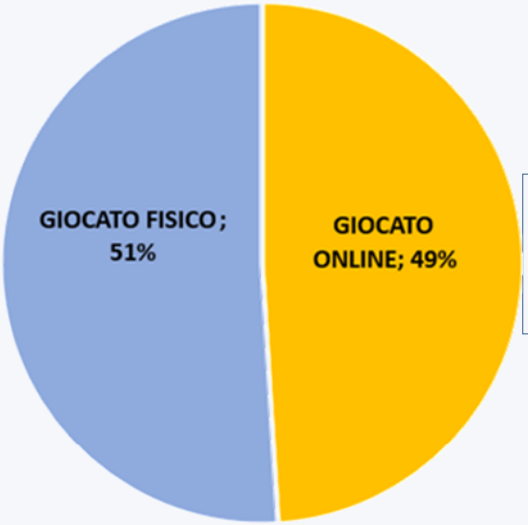
2023: 265/268 mln di €



2024: 275/277 mln di €



2025: 295,01/295,20 mln di €



2026: *RANGE DI PROIEZIONE*

PROIEZIONE

GIOCO FISICO: 47% | GIOCO ONLINE: 53%

SCENARIO B (2) 317 mln di €

(2) SCENARIO B: stessa raccolta dell'azzardo fisico rilevata nel 2025 e incremento dei volumi del canale online del + 9% rispetto al 2025

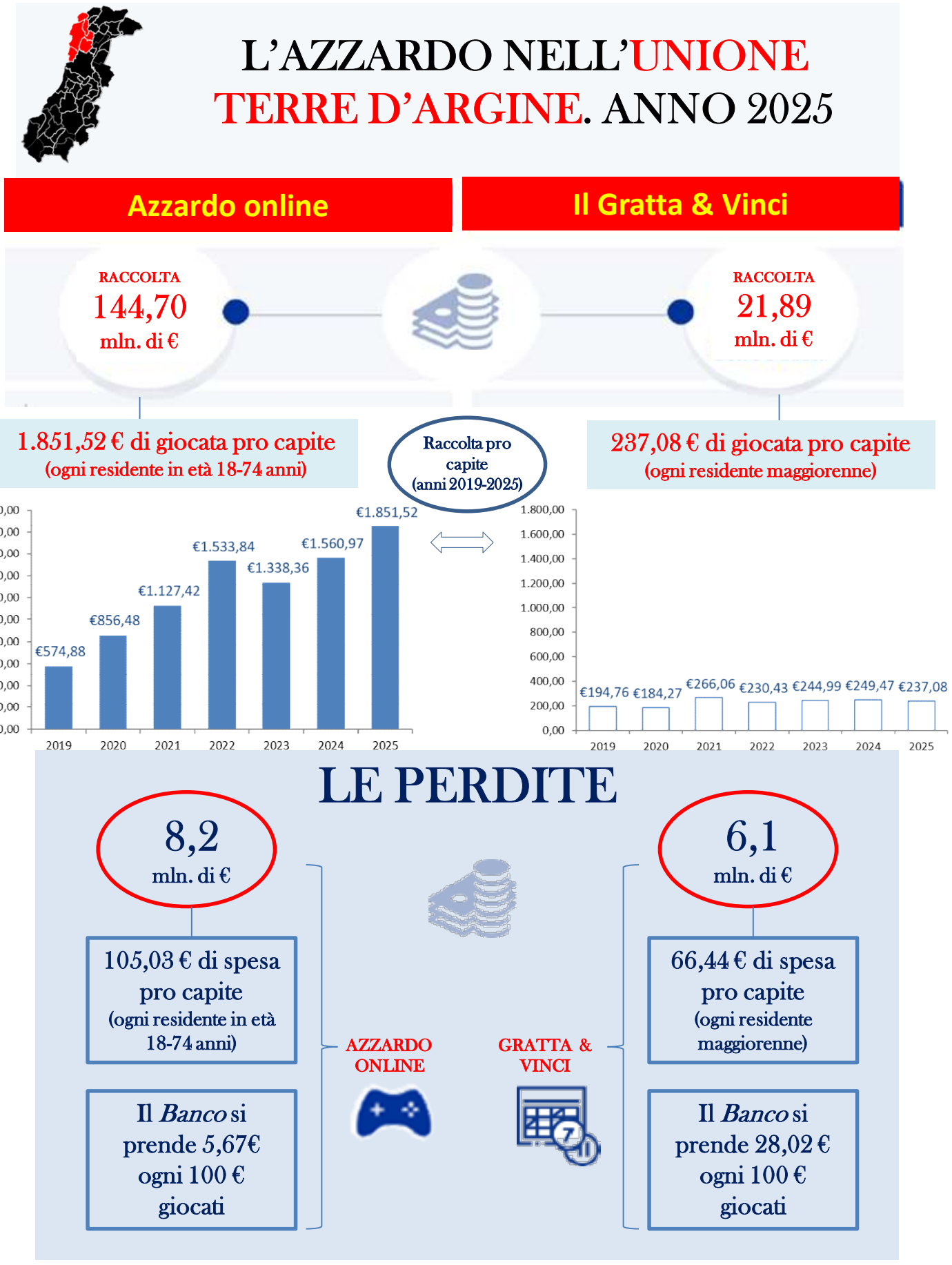
GIOCO FISICO: 48% | GIOCO ONLINE: 52%

SCENARIO A (1) 305 mln di €

(1) SCENARIO A: ulteriore contrazione della raccolta dell'azzardo fisico rispetto al 2025 e incremento dei volumi del canale online ridotti rispetto al 2025

Nota: per il 2020 e il 2021 si evidenziano le chiusure per 6 mesi all'anno di gran parte del gioco fisico

Fig. 4 - I numeri dell'azzardo (giochi a distanza e gratta e vinci) nei comuni dell'Unione Terre d'Argine. Annualità 2025



b) L'azzardo online nel 2025 nell'unione Terre d'Argine

L'azzardo da remoto nel 2025 ha raccolto il 49% del giocato unionale complessivo, corrispondente a 144,7 mln di €. Come anticipato nel paragrafo precedente, dopo la contrazione rilevata nel 2023, l'ultimo biennio è caratterizzato da una forte espansione del gambling online, con incrementi annuali di poco inferiori al +20%.

Una dinamica trainata dai volumi rilevati nel comune di Carpi che, dopo il decremento registrato nel 2023, ha fatto registrare forti crescite nel 2024 (+15,4 mln di €,+23,8%) e soprattutto nel 2025 (+23 mln di €, +28.7% rispetto al 2024).

Nel 2025 il volume giocato online nel comune di Campogalliano sfiora gli 11 mln di €, con una crescita del 12,7% (+1,2 mln di €) rispetto al 2024 (Cfr. Tabb. 1-3). A Soliera la raccolta da remoto rilevata nel 2025 (19,9 mln di €) resta sostanzialmente invariata rispetto all'annualità precedente, dopo il fortissimo incremento che era stato registrato nel 2024. A Novi di Modena il volume giocato online, dopo il picco rilevato nel 2023, prosegue la dinamica di contrazione tornando in linea con i valori del 2022 (10,7 mln di €)

Come evidenziato nei report sviluppati a livello nazionale[(1)], variazioni di questa intensità, volumi finanziari importanti che scompaiono per poi ricomparire dopo un anno o viceversa (nel caso di Carpi questa cifra è nell'ordine dei 20 mln di €) sono da ricondurre probabilmente alla migrazione territoriale delle attività di più *supergiocatori*, senza escludere l'attivazione e la dismissione di linee VPN di gioco geolocalizzate nei comuni oggetto di studio. Resta il tema centrale che è **l'origine dei capitali a disposizione della rete dei *supergiocatori.***

La giocata media pro capite unionale per l'annualità 2025 ammonta a 1.851,52 € per ogni residente in età 18- 74 anni. Si tratta di un dato superiore alla media provinciale (1.663,87 euro). Come evidenziato nel paragrafo precedente, lo scarto dal dato medio relativo al complesso dei 47 comuni modenesi risulta ancora più evidente considerando il complesso dell'azzardo (fisico e da remoto).
Tali valori risultano ancora più preoccupanti se si focalizza l'attenzione sulla stima del numero di giocatori effettivi residenti nell'unione, i quali annualmente "investono" mediamente nell'azzardo da remoto valori prossimi ai 28.000 euro.

A fine 2025, i giocatori effettivi del gambling online residenti nell'area dell'Unione Terre d'Argine sono stimabili in 5.200 unità con una quota giocata media mensile che supera i 2.300 euro (quasi 28.000 euro all'anno).

Tab. 1 – Raccolta dell'azzardo online nell'unione Terre di d'Argine. Periodo 2019-2025. Valori assoluti in €.

Aree territoriali	Valori assoluti (€)						
	2025	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	10.968.444,91	9.730.637,96	9.489.032,58	9.703.537,30	5.834.614,28	4.122.382,60	3.856.625,63
Carpi	103.109.008,51	80.146.886,02	64.753.851,58	84.357.595,48	61.472.464,50	50.124.936,90	28.309.401,24
Novi di Modena	10.739.033,76	11.236.285,73	14.564.864,66	10.843.148,98	6.938.774,77	4.520.611,50	4.247.489,51
Soliera	19.885.084,42	19.711.275,17	14.181.490,55	11.828.444,99	11.334.276,85	6.785.287,40	7.667.804,53
TOTALE UNIONE	**144.701.571,60**	**120.825.084,88**	**102.989.239,37**	**116.732.726,75**	**85.580.130,40**	**65.553.218,40**	**44.081.320,91**
Aree territoriali	**Valori pro capite (popolazione 18-74 anni) (€)**						
	2025	**2024**	**2023**	**2022**	**2021**	**2020**	**2019**
Campogalliano	1.767,39	1.562,40	1.516,79	1.569,90	933,99	654,76	607,15
Carpi	1.942,23	1.528,12	1.246,68	1.639,92	1.200,19	969,20	544,64
Novi di Modena	1.426,73	1.522,53	1.966,90	1.500,57	964,12	624,31	592,89
Soliera	1.754,77	1.736,98	1.249,47	1.050,67	1.007,94	601,37	685,54
TOTALE UNIONE	**1.851,52**	**1.560,97**	**1.338,36**	**1.533,84**	**1.127,42**	**856,48**	**574,88**

(1) "Il libro nero dell'azzardo. LO STATO PERDENTE. Edizione 2026" a cura di CGIL, Federconsumatori e Fondazione Isscon, con la collaborazione di Federconsumatori Modena. Roma, giugno 2026; ""NON COSI' PICCOLI 3. AZZARDO, UN PROBLEMA IN PIÙ PER I PICCOLI COMUNI ITALIANI"" a cura di CGIL, Federconsumatori e Fondazione Isscon, con la collaborazione di Federconsumatori Modena. Roma, settembre 2026

Tab. 2 –Raccolta dell'azzardo online nell'unione Terre di d'Argine. Periodo 2019-2025. Variazioni assolute (€) e %.

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente (€)						
	2025	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	1.237.806,95	241.605,38	-214.504,72	3.868.923,02	1.712.231,68	265.756,97	n.c.
Carpi	22.962.122,49	15.393.034,44	-19.603.743,90	22.885.130,98	11.347.527,60	21.815.535,66	n.c.
Novi di Modena	-497.251,97	-3.328.578,93	3.721.715,68	3.904.374,21	2.418.163,27	273.121,99	n.c.
Soliera	173.809,25	5.529.784,62	2.353.045,56	494.168,14	4.548.989,45	-882.517,13	n.c.
TOTALE UNIONE	**23.876.486,72**	**17.835.845,51**	**-13.743.487,38**	**31.152.596,35**	**20.026.912,00**	**21.471.897,49**	**n.c.**
Aree territoriali	**Variazioni % rispetto all'anno precedente**						
	2025	**2024**	**2023**	**2022**	**2021**	**2020**	**2019**
Campogalliano	12,7	2,5	-2,2	66,3	41,5	6,9	n.c.
Carpi	28,7	23,8	-23,2	37,2	22,6	77,1	n.c.
Novi di Modena	-4,4	-22,9	34,3	56,3	53,5	6,4	n.c.
Soliera	0,9	39,0	19,9	4,4	67,0	-11,5	n.c.
TOTALE UNIONE	**19,8**	**17,3**	**-11,8**	**36,4**	**30,6**	**48,7**	**n.c.**

Tab. 3 – Giocate, vincite e perdite dell'azzardo online nell'unione Terre di d'Argine. Annualità 2025. Valori assoluti (€) e composizioni %

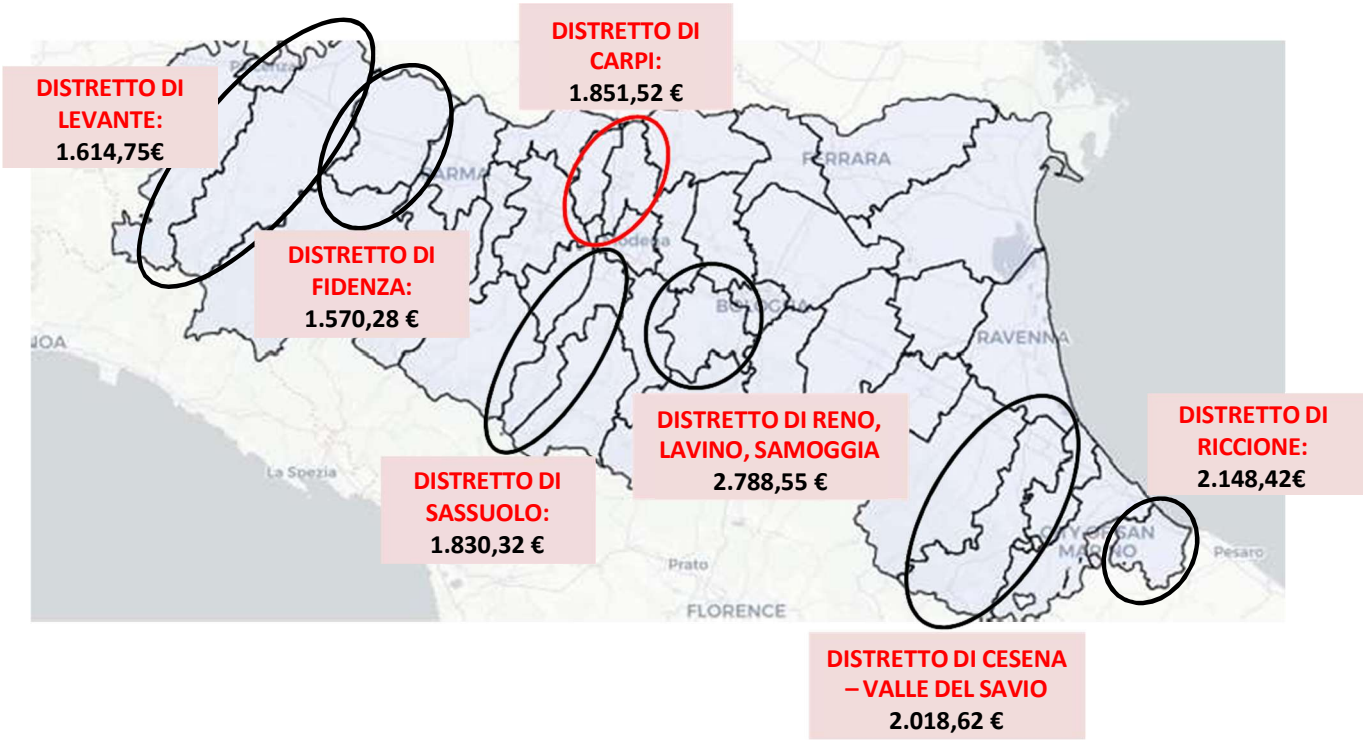
Area territoriale	VALORI ASSOLUTI (€)			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Campogalliano	10.968.444,91	10.379.012,69	589.432,22	100,0	94,6	5,4
Carpi	103.109.008,51	97.587.287,27	5.521.721,24	100,0	94,6	5,4
Novi di Modena	10.739.033,76	9.899.472,18	839.561,57	100,0	92,2	7,8
Soliera	19.885.084,42	18.627.062,12	1.258.022,31	100,0	93,7	6,3
TOTALE UNIONE	**144.701.571,60**	**136.492.834,26**	**8.208.737,33**	**100,0**	**94,3**	**5,7**

Il confronto territoriale elaborato a livello nazionale per Carpi, nell'ambito dei comuni ricadenti nella fascia demografica 60.000 – 80.000 abitanti, evidenzia il quadro informativo sintetizzato nella Tab. 4. L'indicatore comunale costruito rapportando la giocata annuale 2025 alla popolazione residente in età 18-74 anni evidenzia un'ampia variabilità con valori compresi fra i 1.400 € di Olbia ai 4.810 euro di Castellamare di Stabia. Nelle prime posizioni della Tab. 4 troviamo principalmente città del sud ma, al secondo posto, il comune lombardo di Legnano a testimonianza alla progressiva espansione e consolidamento di importanti volumi di attività di gioco anche in aree del Nord Italia. Carpi nel 2025 occupa la posizione 28 sul 34, con 1.942,23 € pro capite.

Tab. 4 – Giocate online nei comuni italiani con popolazione residente compresa fra i 60.000 e gli 80.000 residenti. Valori pro capite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2023-2025. Valori assoluti in €.

ANNO 2025			ANNO 2024			ANNO 2023		
n.pos	COMUNE	Giocate online. Importo medio pro capite (Popolazione residente in età 18-74 anni). Valori assoluti in €	n.pos	COMUNE	Giocate online. Importo medio pro capite (Popolazione residente in età 18-74 anni). Valori assoluti in €	n.pos	COMUNE	Giocate online. Importo medio pro capite (Popolazione residente in età 18-74 anni). Valori assoluti in €
1	CASTELLAMMARE DI STABIA	4.810,36	1	CASTELLAMMARE DI STABIA	4.857,99	1	CASTELLAMMARE DI STABIA	4.294,87
2	LEGNANO	4.345,86	2	POZZUOLI	3.759,31	2	POZZUOLI	3.380,29
3	CORIGLIANO-ROSSANO	4.124,84	3	TORRE DEL GRECO	3.582,35	3	GELA	3.082,82
4	TORRE DEL GRECO	4.060,19	4	GELA	3.552,57	4	POTENZA	2.983,47
5	POZZUOLI	3.900,11	5	CORIGLIANO-ROSSANO	3.474,48	5	CORIGLIANO-ROSSANO	2.773,02
6	GELA	3.502,64	6	ALTAMURA	3.108,10	6	CASERTA	2.665,50
7	LAMEZIA TERME	3.302,18	7	LAMEZIA TERME	2.892,18	7	CASORIA	2.652,72
8	ALTAMURA	3.204,64	8	POTENZA	2.810,66	8	LAMEZIA TERME	2.586,76
9	POTENZA	3.135,23	9	COSENZA	2.789,14	9	ALTAMURA	2.524,84
10	AFRAGOLA	3.035,43	10	CASORIA	2.749,19	10	AFRAGOLA	2.328,93
11	CASERTA	2.969,32	11	MARSALA	2.622,47	11	COSENZA	2.224,19
12	CASORIA	2.919,38	12	VITTORIA	2.581,56	12	VITTORIA	2.149,58
13	VITTORIA	2.910,63	13	CASERTA	2.578,57	13	QUARTU SANT'ELENA	2.094,46
14	COSENZA	2.843,84	14	AFRAGOLA	2.520,04	14	POMEZIA	2.087,50
15	APRILIA	2.670,38	15	QUARTU SANT'ELENA	2.380,37	15	MARSALA	2.051,59
16	MARSALA	2.669,41	16	APRILIA	2.365,71	16	APRILIA	1.936,41
17	POMEZIA	2.616,36	17	CINISELLO BALSAMO	2.310,08	17	SESTO SAN GIOVANNI	1.867,32
18	QUARTU SANT'ELENA	2.611,97	18	PAVIA	2.135,46	18	CINISELLO BALSAMO	1.861,61
19	ANZIO	2.587,82	19	RAGUSA	2.106,67	19	VIAREGGIO	1.803,58
20	RAGUSA	2.403,21	20	POMEZIA	2.038,27	20	RAGUSA	1.778,07
21	SESTO SAN GIOVANNI	2.194,54	21	LEGNANO	2.018,61	21	MASSA	1.636,04
22	VIAREGGIO	2.176,46	22	SESTO SAN GIOVANNI	1.940,77	22	LEGNANO	1.587,06
23	MASSA	2.162,86	23	VIAREGGIO	1.922,06	23	PAVIA	1.532,14
24	CINISELLO BALSAMO	2.155,58	24	L'AQUILA	1.885,36	24	L'AQUILA	1.504,41
25	VITERBO	2.088,68	25	MASSA	1.862,48	25	OLBIA	1.428,66
26	L'AQUILA	1.997,75	26	ASTI	1.762,37	26	ASTI	1.299,11
27	ASTI	1.996,68	27	VITERBO	1.706,31	27	VARESE	1.273,82
28	**CARPI**	**1.942,23**	28	VARESE	1.641,21	28	CREMONA	1.271,47
29	PAVIA	1.777,03	**29**	**CARPI**	**1.528,12**	29	VIGEVANO	1.263,75
30	VARESE	1.701,94	30	CREMONA	1.515,15	**30**	**CARPI**	**1.246,68**
31	CREMONA	1.663,43	31	IMOLA	1.509,86	31	VITERBO	1.129,17
32	IMOLA	1.626,42	32	VIGEVANO	1.476,35	32	IMOLA	1.124,62
33	VIGEVANO	1.415,65	33	OLBIA	1.374,95			
34	OLBIA	1.400,45						

Fig. 5 – Giocate online nei distretti sanitari emiliano romagnoli con popolazione residente compresa fra i 105.000 e i 120.000 abitanti. Valori pro capite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2025. Valori assoluti in €.



DISTRETTI SANITARI
DISTRETTO DI CARPI: Campogalliano, Carpi, Novi di Modena, Soliera
DISTRETTO DI SASSUOLO: Fiorano Modenese, Formigine, Frassinoro, Maranello, Montefiorino, Palagano, Prignano s. S., Sassuolo
DISTTRETTO DI RICCIONE: Cattolica, Coriano, Gemmano, Misano Adriatico, Montescudo-Monte Colombo, Montefiore Conca, Montegridolfo, Mondaino, Morciano di Romagna, Riccione, San Clemente, San Giovanni in Marignano, Saludecio, Sassofeltrio.
DISTRETTO DI CESENA VALLE DEL SAVIO: Cesena, Bagno di Romagna, Mercato Saraceno, Montiano, Sarsina, Verghereto
DISTRETTO SANITARIO RENO, LAVINO E SAMOGGIA : CASALECCHIO DI RENO, SASSO MARCONI, VALSAMOGGIA, ZOLA PREDOSA
DISTRETTO SANITARIO LEVANTE: Alseno, Besenzone, Bettola, Cadeo, Caorso, Carpaneto Piacentino, Castell'Arquato, Castelvetro Piacentino, Cortemaggiore, Farini, Ferriere, Fiorenzuola d'Arda, Gropparello, Lugagnano val d'Arda, Monticelli d'Ongina, Morfasso, Podenzano, Ponte dell'Olio, Pontenure, San Giorgio Piacentino, San Pietro in Cerro, Vernasca, Vigolzone, Villanova sull'Arda
DISTRETTO SANITARIO DI FIDENZA: Busseto, Fidenza, Salsomaggiore Terme, Soragna, Fontanellato, Fontevivo, Noceto, San Secondo P.se, Roccabianca, Sissa-Trecasali, Polesine-Zibello

c) Il Gratta & Vinci nell'unione Terre d'Argine

Ancora oggi il Gratta&Vinci è erroneamente considerato il "meno pericoloso" dei giochi d'azzardo ed è storicamente il più diffuso fra la popolazione anziana. Questo tipo di lotteria istantanea è in forte diffusione anche fra la popolazione giovanile (soprattutto di genere femminile).
Mediamente risulta vincente (con un premio di modesta entità) un tagliando ogni quattro: la vincita viene solitamente immediatamente "reinvestita" nel gioco con l'acquisto di ulteriori biglietti. Il successo nazionale dei Gratta&Vinci è di lunga data ed il Covid, nel biennio 2020-21, ha contribuito alla ulteriore diffusione, con una rete fisica di distribuzione Come noto il Gratta&Vinci non ha avuto limitazioni durante il lockdown - e non è stato oggetto delle chiusure obbligate dei locali dell'azzardo legale - che hanno raggiunto, tra 2020 e 2021, i 343 giorni.
Nel 2025, nel territorio dell'unione, sono stati venduti tagliandi per 21,9 milioni di euro (22,8 mln di € nel 2024, 22,2 mln di € nel 2023, 20,6 mln nel 2022 e 23,6 mln di euro nel 2021) **corrispondenti ad un valore pro capite, per residente maggiorenne, pari a 237 €** (corrispondenti all'incirca a 47 "grattini/anno" a testa). Mediamente il banco "si tiene" 28 € ogni 100 giocati.
E' impossibile sapere quanti siano gli effettivi giocatori, possiamo ipotizzare che non superino il 10% della popolazione, percentuale che comprende sia chi ne acquista uno al mese che chi ne acquista diversi ogni giorno.

L'analisi dei dati, rapportati alla popolazione comunale, deve ovviamente essere interpretata anche alla luce delle **giocate eseguite dai fruitori dei punti vendita non residenti**. Aspetto particolarmente importante, per i giochi fisici, nelle realtà territoriali polo attrattore di flussi di individui per svariati motivi (lavoro, turismo ecc).

Un consiglio a chi gratta

Il Gratta&Vinci si basa sulle frequenti vincite, mediamente 1 ogni 4 biglietti acquistati. La gran parte di queste vincite è di piccolo importo, è immediatamente reinvestito nel gioco e quasi sempre perso. L'incapacità del giocatore di esaminare il bilancio della propria attività è notoria: ci si ricorda delle 3-4 volte nelle quali il bilancio è stato in attivo e ci si dimentica delle 50-100 nelle quali si è perso. Per questo sarebbe un'ottima idea segnare su un'agendina per un anno quanto speso e quanto vinto. Tale metodologia rappresenta un modo più scientifico per valutare il bilancio o lo "sbilancio" del gioco d'azzardo.

Tab. 5 – Raccolta del Gratta&Vinci nell'unione Terre d'Argine. Periodo 2019-2025. Valori assoluti (€).

Aree territoriali	Valori assoluti (€)						
	2025	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	2.628.550,00	3.112.400,00	2.855.400,00	2.249.550,00	2.432.100,00	1.793.250,00	2.016.753,48
Carpi	15.098.350,00	15.395.325,00	15.231.600,00	14.543.850,00	17.133.750,00	11.721.450,00	12.275.591,31
Novi di Modena	1.767.400,00	1.643.900,00	1.664.775,00	1.442.250,00	1.441.650,00	1.065.150,00	1.093.354,13
Soliera	2.392.300,00	2.637.625,00	2.410.950,00	2.348.850,00	2.609.550,00	1.813.200,00	2.000.859,94
TOTALE UNIONE	**21.886.600,00**	**22.789.250,00**	**22.162.725,00**	**20.584.500,00**	**23.617.050,00**	**16.393.050,00**	**17.386.558,86**
Aree territoriali	**Valori pro capite (popolazione maggiorenne) (€)**						
	2025	**2024**	**2023**	**2022**	**2021**	**2020**	**2019**
Campogalliano	361,91	428,59	395,10	315,50	339,21	249,44	278,44
Carpi	240,32	248,20	248,62	240,20	285,18	194,35	202,13
Novi di Modena	197,50	187,51	190,15	168,27	169,47	125,44	130,39
Soliera	180,18	198,44	182,40	179,58	200,60	139,76	154,97
TOTALE UNIONE	**237,08**	**249,47**	**244,99**	**230,43**	**266,06**	**184,27**	**194,76**

Tab. 6 – Raccolta del Gratta&Vinci nell'unione Terre d'Argine. Periodo 2019-2025. Variazioni assolute (€) e %.

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente(€)						
	2025	2024	2023	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	-483.850,00	257.000,00	605.850,00	-182.550,00	638.850,00	-223.503,48	n.c.
Carpi	-296.975,00	163.725,00	687.750,00	-2.589.900,00	5.412.300,00	-554.141,31	n.c.
Novi di Modena	123.500,00	-20.875,00	222.525,00	600,00	376.500,00	-28.204,13	n.c.
Soliera	-245.325,00	226.675,00	62.100,00	-260.700,00	796.350,00	-187.659,94	n.c.
TOTALE UNIONE	**-902.650,00**	**626.525,00**	1.578.225,00	-3.032.550,00	7.224.000,00	-993.508,86	n.c.
Aree territoriali	**Variazioni % rispetto all'anno precedente**						
	2025	**2024**	**2023**	**2022**	**2021**	**2020**	**2019**
Campogalliano	-15,5	9,0	26,9	-7,5	35,6	-11,1	n.c.
Carpi	-1,9	1,1	4,7	-15,1	46,2	-4,5	n.c.
Novi di Modena	7,5	-1,3	15,4	0,0	35,3	-2,6	n.c.
Soliera	-9,3	9,4	2,6	-10,0	43,9	-9,4	n.c.
TOTALE UNIONE	**-4,0**	**2,8**	**7,7**	**-12,8**	**44,1**	**-5,7**	**n.c.**

Tab. 7 – Raccolta, vincite e spese (perdite) del Gratta&Vinci nell'unione Terre d'Argine. Annualità 2025. Valori assoluti (€) e composizioni %.

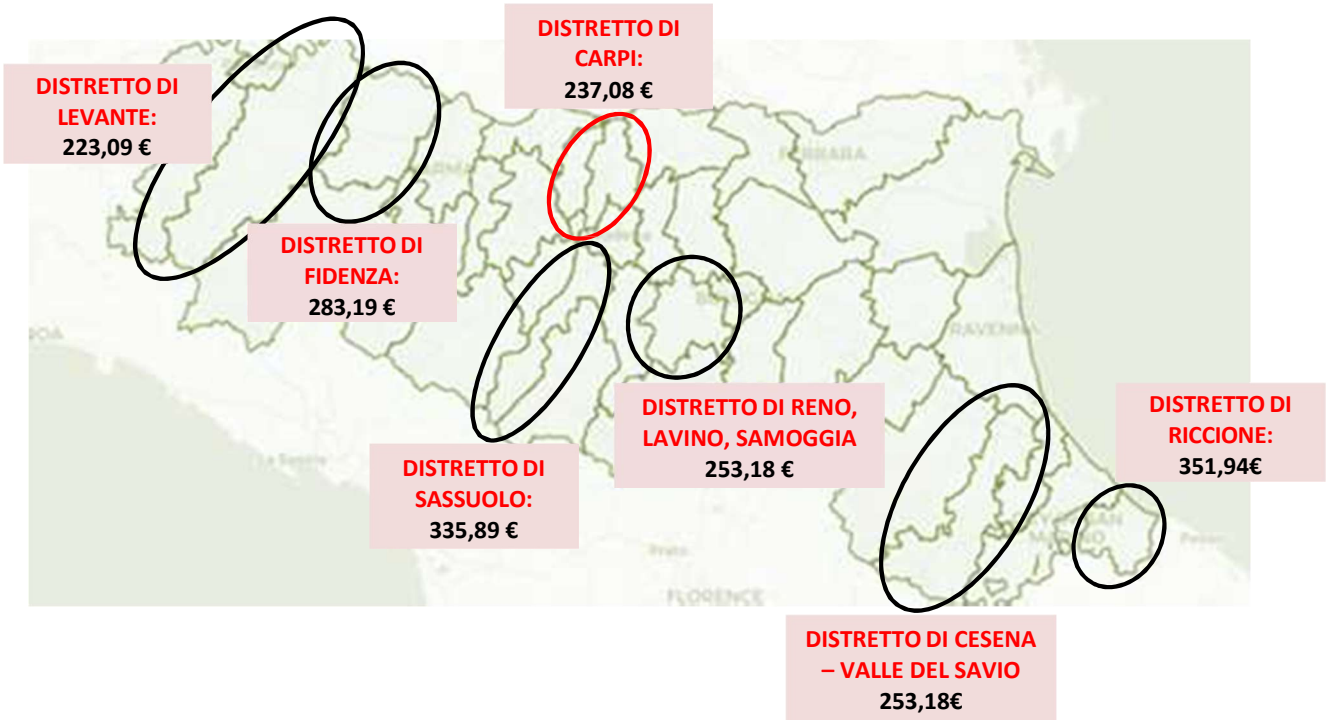
Area territoriale	VALORI ASSOLUTI (€)			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Campogalliano	2.628.550,00	1.913.366,00	715.184,00	100,0	72,8	27,2
Carpi	15.098.350,00	10.865.378,00	4.232.972,00	100,0	72,0	28,0
Novi di Modena	1.767.400,00	1.256.829,00	510.571,00	100,0	71,1	28,9
Soliera	2.392.300,00	1.717.383,00	674.917,00	100,0	71,8	28,2
TOTALE UNIONE	**21.886.600,00**	**15.752.956,00**	**6.133.644,00**	**100,0**	**72,0**	**28,0**

Il confronto territoriale elaborato a livello nazionale per Carpi, nell'ambito dei comuni ricadenti nella fascia demografica 60.000 – 80.000 abitanti, evidenzia il quadro informativo sintetizzato nella Tab. 8. L'indicatore comunale, costruito rapportando la giocata annuale per lotterie istantanee alla popolazione residente maggiorenne, evidenzia un'ampia variabilità con valori compresi fra i 169 euro di Castellammare di Stabia e i 512 euro di Aprilia. La comparazione con l'analoga graduatoria costruita per l'indicatore relativo al gioco da remoto (Cfr. Tab. 4) evidenzia, per vari comuni, soprattutto del sud, una situazione di assoluto ribaltamento delle posizioni. Città come Castellamare di Stabia (prima nella graduatoria del gioco online) o altre realtà del sud occupano ora le posizioni di coda.
Il comune di Carpi, con un valore giocato di 240,32 euro per abitante maggiorenne, occupa la posizione n. 23 della graduatoria decrescente dei 34 comuni del 2025.

Tab. 8 – Giocate al GRATTA & VINCI nei comuni italiani con popolazione residente compresa fra i 60.000 e gli 80.000 residenti. Valori pro capite (calcolati sulla popolazione residente maggiorenne). Annualità 2023-2025. Valori assoluti in €.

ANNO 2025			ANNO 2024			ANNO 2023		
n.pos	COMUNE	Giocate al Gratta&Vinci. Importo medio pro capite (Popolazione residente maggiorenne). Valori assoluti in €	n.pos	COMUNE	Giocate al Gratta&Vinci. Importo medio pro capite (Popolazione residente maggiorenne). Valori assoluti in €	n.pos	COMUNE	Giocate al Gratta&Vinci. Importo medio pro capite (Popolazione residente maggiorenne). Valori assoluti in €
1	APRILIA	512,38	1	APRILIA	519,32	1	APRILIA	508,20
2	POMEZIA	435,57	2	POMEZIA	414,97	2	POMEZIA	412,00
3	SESTO SAN GIOVANNI	411,39	3	L'AQUILA	406,12	3	L'AQUILA	389,56
4	L'AQUILA	411,06	4	SESTO SAN GIOVANNI	397,57	4	SESTO SAN GIOVANNI	364,23
5	QUARTU SANT'ELENA	410,40	5	QUARTU SANT'ELENA	375,14	5	VIAREGGIO	347,91
6	ANZIO	350,11	6	VIAREGGIO	338,91	6	QUARTU SANT'ELENA	347,39
7	VIAREGGIO	338,50	7	VARESE	330,16	7	VARESE	325,24
8	VARESE	334,68	8	CREMONA	302,74	8	OLBIA	294,80
9	ALTAMURA	310,38	9	OLBIA	296,26	9	MASSA	281,61
10	MASSA	301,65	10	MASSA	293,98	10	CREMONA	281,27
11	CINISELLO BALSAMO	300,21	11	CINISELLO BALSAMO	291,23	11	ALTAMURA	273,40
12	CREMONA	296,67	12	ALTAMURA	284,41	12	CINISELLO BALSAMO	271,24
13	OLBIA	293,86	13	PAVIA	276,15	13	LAMEZIA TERME	268,29
14	PAVIA	289,29	14	LAMEZIA TERME	269,74	14	IMOLA	263,43
15	LAMEZIA TERME	283,10	15	IMOLA	269,28	15	PAVIA	254,57
16	COSENZA	260,80	16	COSENZA	259,35	16	COSENZA	251,18
17	POTENZA	260,49	17	POTENZA	250,41	17	POTENZA	249,40
18	IMOLA	257,01	18	VITTORIA	249,16	**18**	**CARPI**	**248,62**
19	VITTORIA	251,81	**19**	**CARPI**	**248,20**	19	GELA	245,94
20	RAGUSA	246,55	20	GELA	243,87	20	RAGUSA	231,69
21	GELA	245,72	21	RAGUSA	239,45	21	VITTORIA	229,49
22	CORIGLIANO-ROSSANO	242,70	22	CORIGLIANO-ROSSANO	237,76	22	VIGEVANO	223,52
23	**CARPI**	**240,32**	23	VITERBO	234,91	23	CORIGLIANO-ROSSANO	220,42
24	LEGNANO	239,54	24	LEGNANO	232,04	24	ASTI	218,46
25	VITERBO	231,87	25	ASTI	227,55	25	VITERBO	217,42
26	ASTI	224,18	26	VIGEVANO	216,56	26	LEGNANO	212,97
27	VIGEVANO	209,64	27	CASERTA	208,08	27	CASERTA	204,55
28	POZZUOLI	206,89	28	CASORIA	202,10	28	CASORIA	195,20
29	CASERTA	203,26	29	POZZUOLI	199,92	29	POZZUOLI	193,94
30	TORRE DEL GRECO	196,27	30	TORRE DEL GRECO	198,09	30	CASTELLAMMARE DI STABIA	177,69
31	CASORIA	195,60	31	CASTELLAMMARE DI STABIA	171,90	31	MARSALA	150,12
32	AFRAGOLA	173,32	32	MARSALA	163,52	32	AFRAGOLA	145,56
33	MARSALA	173,10	33	AFRAGOLA	158,00			
34	CASTELLAMMARE DI STABIA	168,78						

Fig. 6 – Giocate al Gratta&Vinci nei distretti sanitari emiliano romagnoli con popolazione residente compresa fra i 105.000 e i 120.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente maggiorenne). Annualità 2025. Valori assoluti in €.



DISTRETTI SANITARI
DISTRETTO DI CARPI: Campogalliano, Carpi, Novi di Modena, Soliera
DISTRETTO DI SASSUOLO: Fiorano Modenese, Formigine, Frassinoro, Maranello, Montefiorino, Palagano, Prignano s. S., Sassuolo
DISTTRETTO DI RICCIONE: Cattolica, Coriano, Gemmano, Misano Adriatico, Montescudo-Monte Colombo, Montefiore Conca, Montegridolfo, Mondaino, Morciano di Romagna, Riccione, San Clemente, San Giovanni in Marignano, Saludecio, Sassofeltrio.
DISTRETTO DI CESENA VALLE DEL SAVIO: Cesena, Bagno di Romagna, Mercato Saraceno, Montiano, Sarsina, Verghereto
DISTRETTO SANITARIO RENO, LAVINO E SAMOGGIA : CASALECCHIO DI RENO, SASSO MARCONI, VALSAMOGGIA, ZOLA PREDOSA
DISTRETTO SANITARIO LEVANTE: Alseno, Besenzone, Bettola, Cadeo, Caorso, Carpaneto Piacentino, Castell'Arquato, Castelvetro Piacentino, Cortemaggiore, Farini, Ferriere, Fiorenzuola d'Arda, Gropparello, Lugagnano val d'Arda, Monticelli d'Ongina, Morfasso, Podenzano, Ponte dell'Olio, Pontenure, San Giorgio Piacentino, San Pietro in Cerro, Vernasca, Vigolzone, Villanova sull'Arda
DISTRETTO SANITARIO DI FIDENZA: Busseto, Fidenza, Salsomaggiore Terme, Soragna, Fontanellato, Fontevivo, Noceto, San Secondo P.se, Roccabianca, Sissa-Trecasali, Polesine-Zibello

SCHEDE COMUNALI DI SINTESI

L'AZZARDO NEL COMUNE DI CAMPOGALLIANO

SCHEDA DI SINTESI



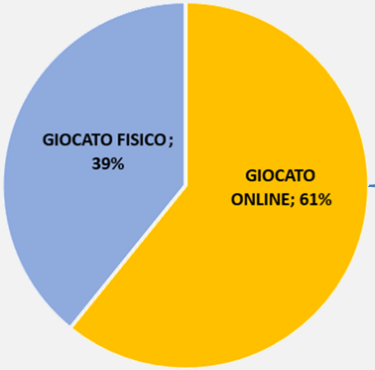
8.516 residenti al 31.12.2025 (IL 7,9% della popolazione dell'unione Terre d'Argine)

STIMA DEL GIOCATO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nel comune di **Campogalliano** nel 2025: **18,01/18,04 mln di €**

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 2.482 €

STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 2,52/2,54 mln di €

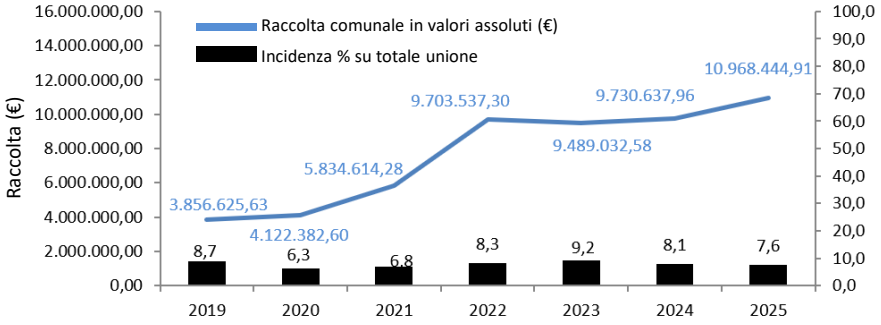
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	38,5
GRATTA & VINCI	37,2
LOTTO e SUPERENALOTTO	12,7
SCOMMESSE SPORTIVE	7,0
ALTRO	4,7
TOTALE	100,0



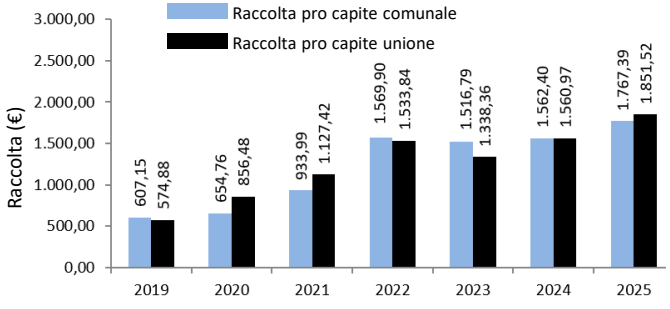
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,9
SLOT ONLINE	51,2
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	27,5
BETTING EXCHANGE	8,3
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	7,9
ALTRO	1,3
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nel comune di **Campogalliano** nel periodo 2019-2025

Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online dell'unione

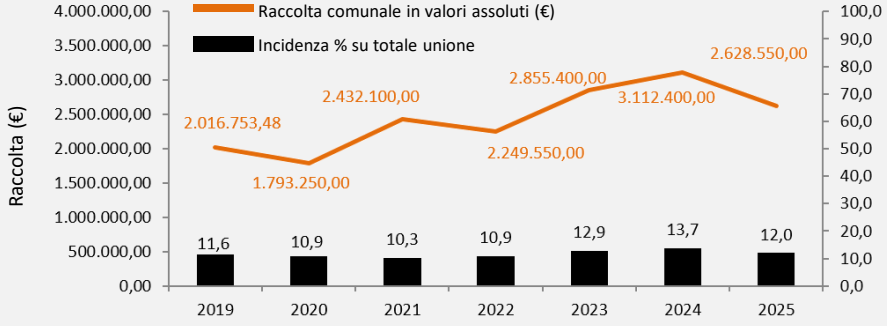


Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €

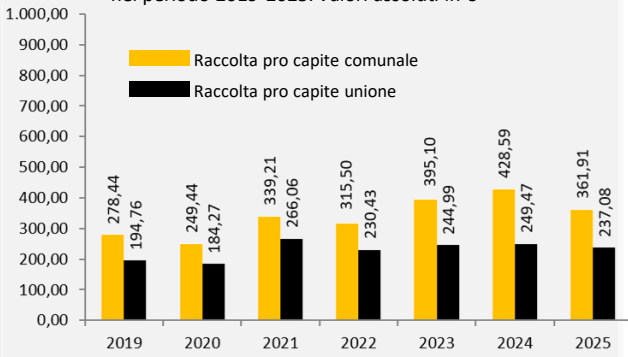


VOLUMI GIOCATI NEL GRATTA & VINCI nel comune di **Campogalliano** nel periodo 2019-2025

Raccolta del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta dell'unione



Raccolta procapite (18 anni e oltre) del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NEL COMUNE DI CARPI

SCHEDA DI SINTESI



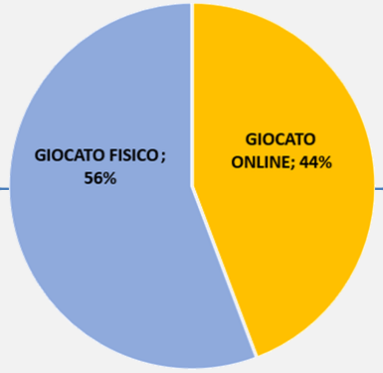
74.041 residenti al 31.12.2025 (il 68,3% della popolazione dell'unione Terre d'Argine)

STIMA DEL GIOCATO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nel comune di **Carpi** nel 2025: **232,90/232,98 mln di €**

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 3.708€

STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 35,33/35,35 mln di €

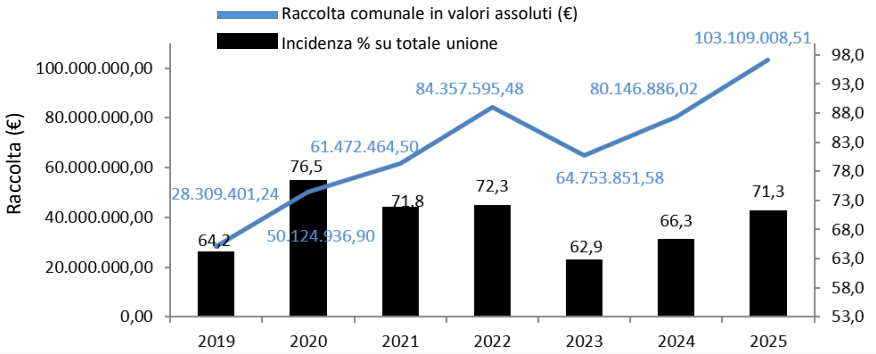
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	60,8
GRATTA & VINCI	11,6
LOTTO e SUPERENALOTTO	7,7
SCOMMESSE SPORTIVE	5,3
ALTRO	14,6
TOTALE	100,0



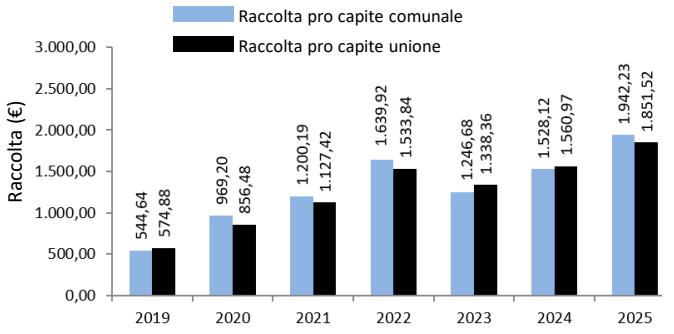
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,6
SLOT ONLINE	47,6
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	25,5
BETTING EXCHANGE	5,2
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	14,5
ALTRO	3,7
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nel comune di **Carpi** nel periodo 2019-2025

Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online dell'unione

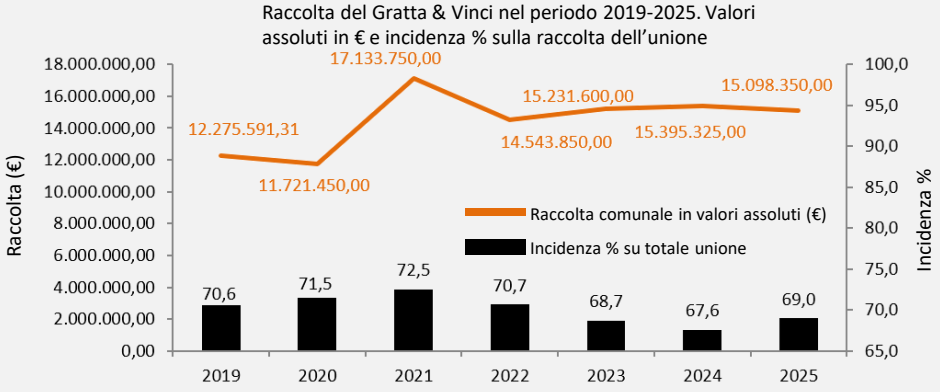


Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €

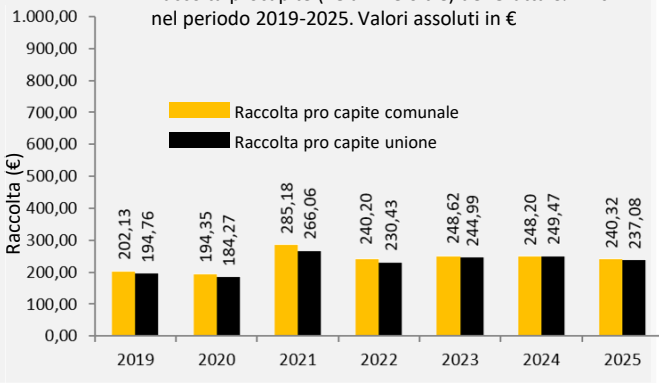


VOLUMI GIOCATI NEL GRATTA & VINCI nel comune di **Carpi** nel periodo 2019-2025

Raccolta del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta dell'unione



Raccolta procapite (18 anni e oltre) del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NEL COMUNE DI NOVI DI MODENA

SCHEDA DI SINTESI

10.413 residenti al 31.12.2025 (il 9,6% della popolazione dell'unione Terre d'Argine)

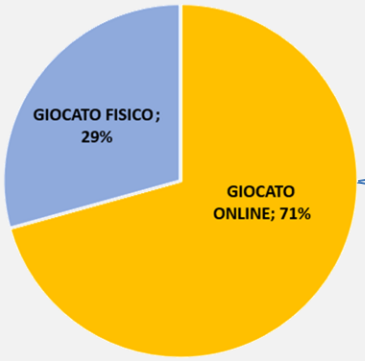
STIMA DEL GIOCATO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nel comune di **Novi di Modena** nel 2025:

15,18/15,21 mln di €

Raccolta totale procapite (18 anni e oltre): 1.698€

STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 2,33/2,35 mln di €

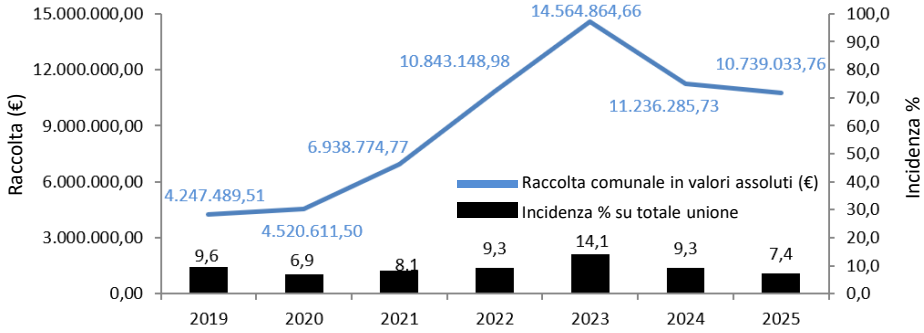
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	42,9
GRATTA & VINCI	39,7
LOTTO e SUPERENALOTTO	17,2
SCOMMESSE SPORTIVE	0,0
ALTRO	0,3
TOTALE	100,0



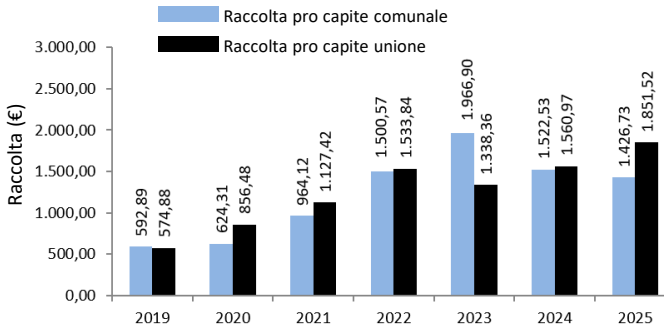
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	3,9
SLOT ONLINE	51,9
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	27,8
BETTING EXCHANGE	0,1
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	12,7
ALTRO	3,5
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nel comune di **Novi di Modena** nel periodo 2019-2025

Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online dell'unione

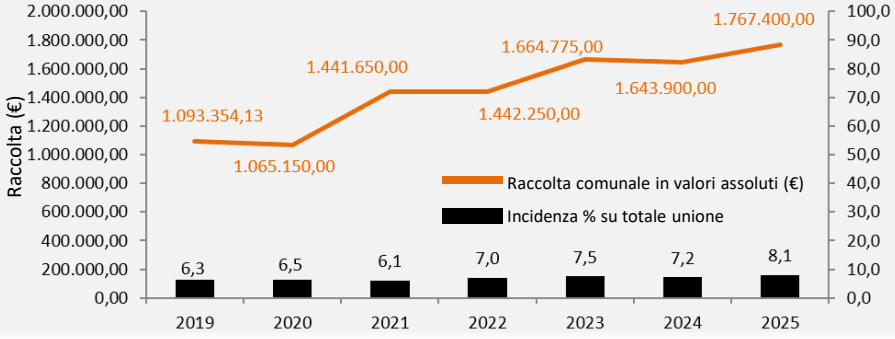


Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €

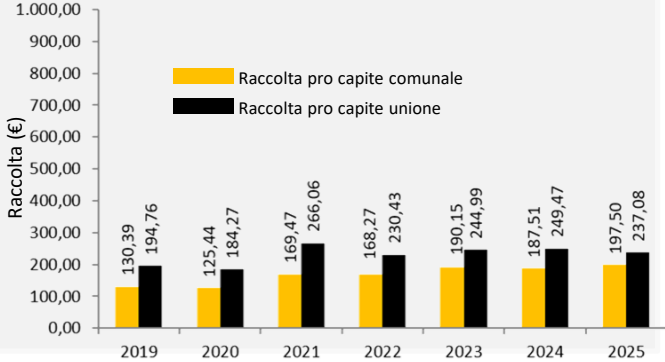


VOLUMI GIOCATI NEL GRATTA & VINCI nel comune di **Novi di Modena** nel periodo 2019-2025

Raccolta del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta dell'unione



Raccolta procapite (18 anni e oltre) del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €



L'AZZARDO NEL COMUNE DI SOLIERA

SCHEDA DI SINTESI



15.460 residenti al 31.12.2024
(il 14,3% della popolazione,
dell'unione Terre d'Argine)

STIMA DEL GIOCATO COMPLESSIVO (fisico e da remoto) nel comune di **Soliera** nel 2025:
28,92/28,97 mln di €
Raccolta, totale procapite (18 anni e oltre): 2.181€
STIMA PERDITE COMPLESSIVE: 3,91/3,93 mln di €

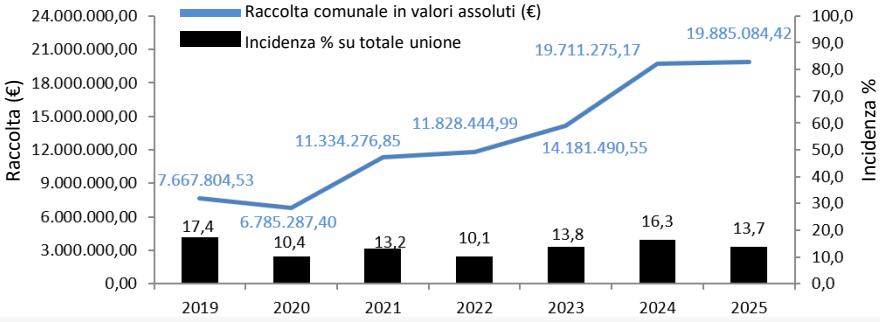
GAMBLING FISICO - STIMA COMPOSIZIONE %	
AWP e VLT	43,7
GRATTA & VINCI	26,4
LOTTO e SUPERENALOTTO	23,1
SCOMMESSE SPORTIVE	1,9
ALTRO	4,8
TOTALE	100,0



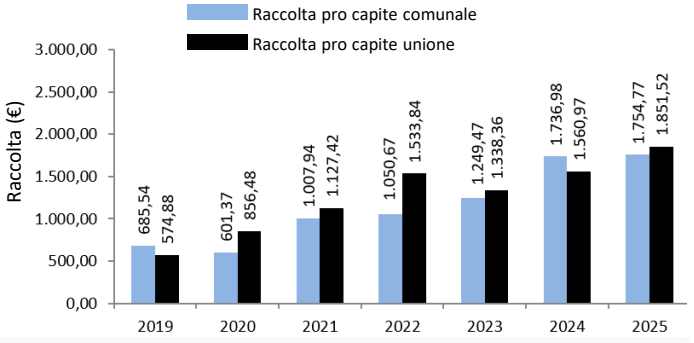
GAMBLING DA REMOTO - STIMA COMPOSIZIONE %	
POKER CASH ONLINE	4,0
SLOT ONLINE	53,6
ALTRI GIOCHI DA CASINO'	28,7
BETTING EXCHANGE	0,0
SCOMMESSE SPORTIVE A QUOTA FISSA	10,1
ALTRO	3,6
TOTALE	100,0

VOLUMI GIOCATI NELL'AZZARDO ONLINE nel comune di **Soliera** nel periodo 2019-2025

Raccolta dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta online dell'unione

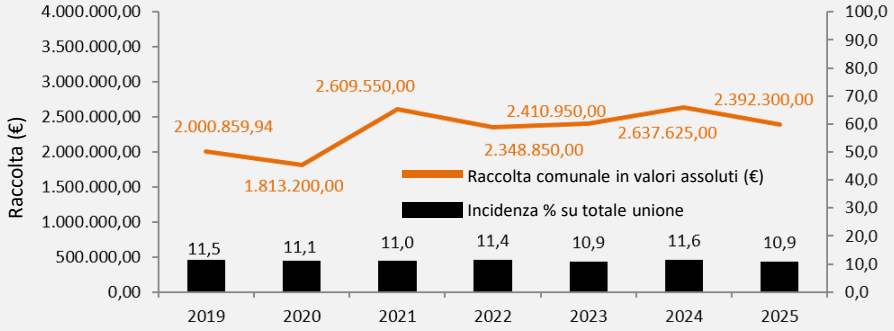


Raccolta procapite (18-74 anni) dell'azzardo da remoto nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €



VOLUMI GIOCATI NEL GRATTA & VINCI nel comune di **Soliera** nel periodo 2019-2025

Raccolta del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in € e incidenza % sulla raccolta dell'unione



Raccolta procapite (18 anni e oltre) del Gratta & Vinci nel periodo 2019-2025. Valori assoluti in €

