















# Indagine ed analisi

Elaborata da Federconsumatori Modena APS

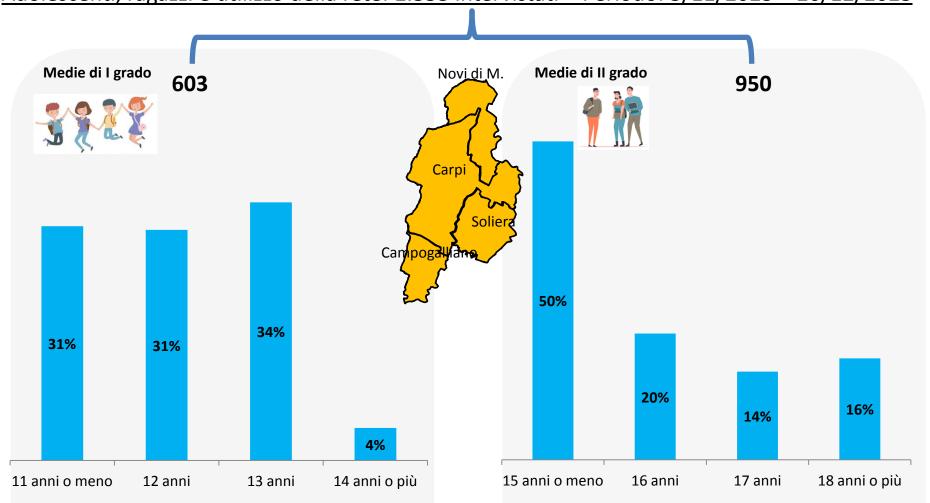
A cura di:

Giuseppe Sandro Dima e Pamela Bussetti

Coordinatore generale:

Marzio Govoni

Adolescenti, ragazzi e utilizzo della rete: 1.553 intervistati – Periodo: 3/11/2023 – 26/12/2023





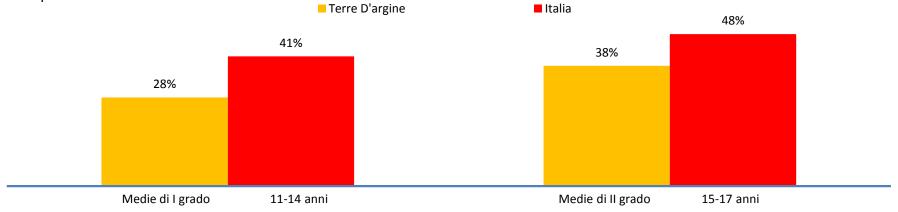


#### Adolescenti, ragazzi e attività sportive:

Pratica sportiva. % di adolescenti e ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per anno di età e tipologia di sport praticato

	I Grado				II Grado			
Tipologia di sport	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni	Fino a 15 anni	16 anni	<b>17</b> anni 1	18 e + anni
Sport individuale (Danza, karate, judo, altro)	31%	30%	32%	31%	36%	42%	32%	29%
Sport di squadra (Calcio, basket, pallavolo, altro)	44%	40%	39%	42%	32%	21%	21%	20%
Nessuna pratica sportiva	25%	30%	29%	27%	32%	37%	47%	51%
Totale	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%

% di adolescenti e ragazzi che non praticano alcuna attività sportiva. Confronto per classi di età, dei dati rilevati tra i ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine ed i dati ISTAT riferiti al contesto Italia - Aspetti della vita quotidiana anno 2022

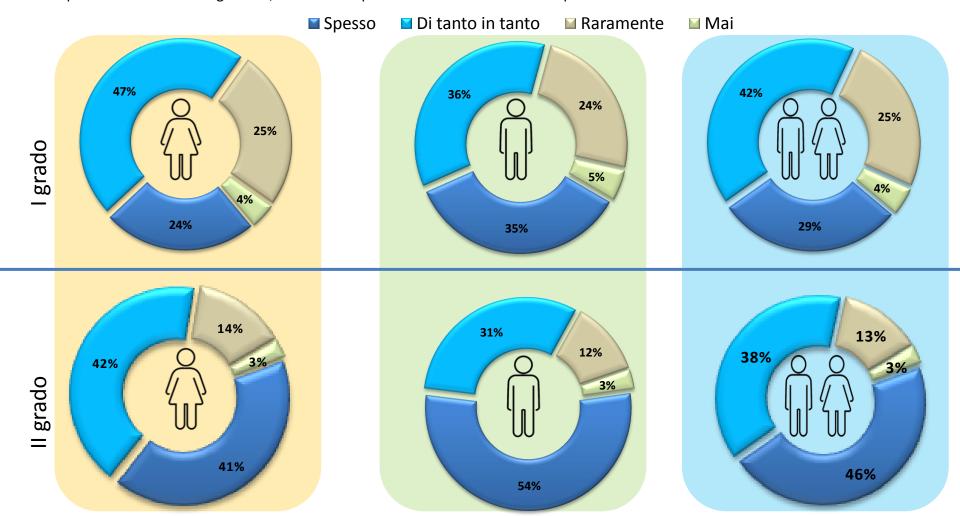






# TEMPO LIBERO - Adolescenti, ragazzi e frequenze nelle uscite con gli amici

Uscite con gli amici. % di adolescenti e ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nelle uscite con gli amici, suddivisione per sesso e livello di scuola frequentata.

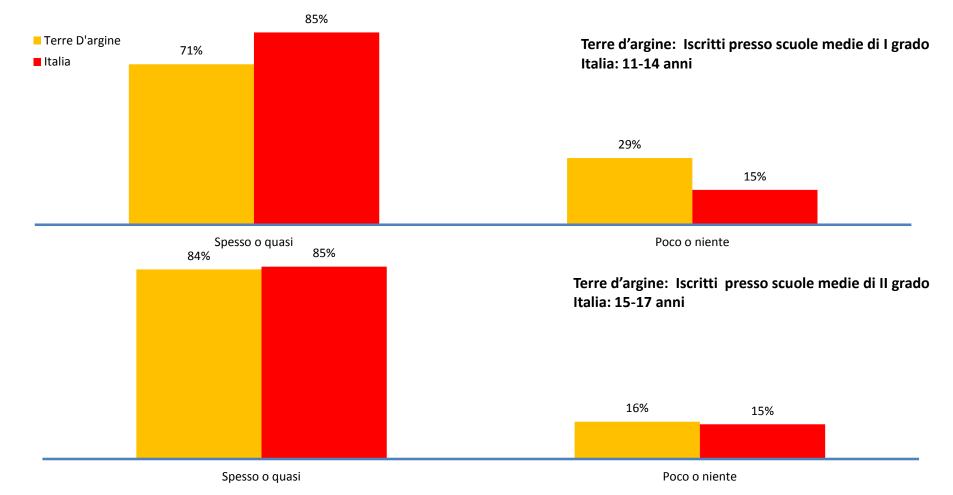






#### Adolescenti, ragazzi e frequenze nelle uscite con gli amici

Uscite con gli amici. % di adolescenti e ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nelle uscite con gli amici. Confronto per classi di età, dei dati rilevati tra i ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine ed i dati ISTAT riferiti al contesto Italia - Aspetti della vita quotidiana anno 2022

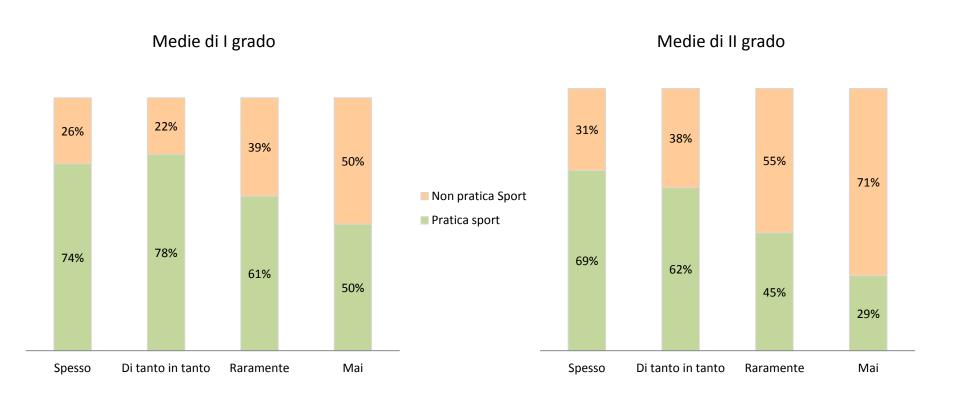






# Correlazione tra pratica sportiva e frequenza nelle uscite con cgli amici

Correlazione tra % di adolescenti e ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nelle uscite con gli amici e livello di scuola frequentata

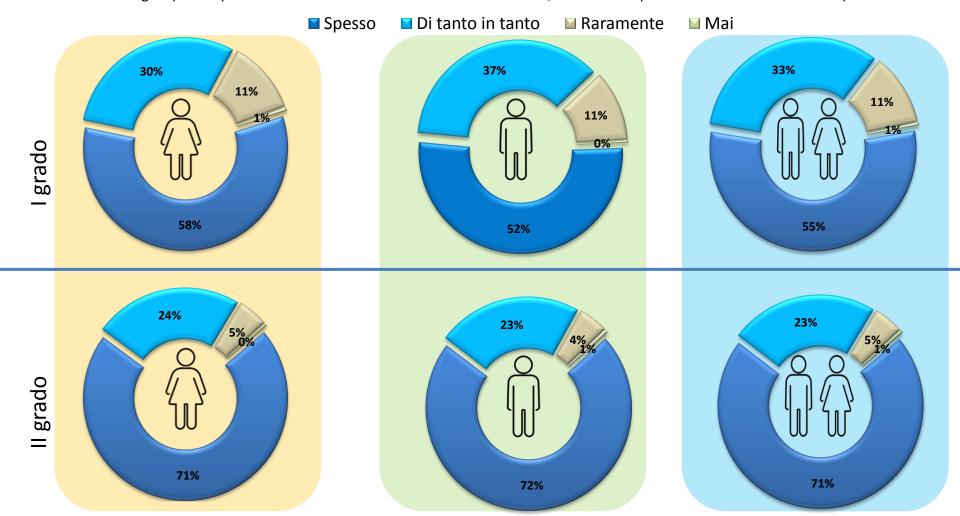






### TEMPO LIBERO - Adolescenti, ragazzi e visione di video e ascolto della musica

Visione di video e ascolto della musica. % di adolescenti e ragazzi, iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nella visione di video e ascolto della musica, suddivisione per sesso e livello di scuola frequentata.

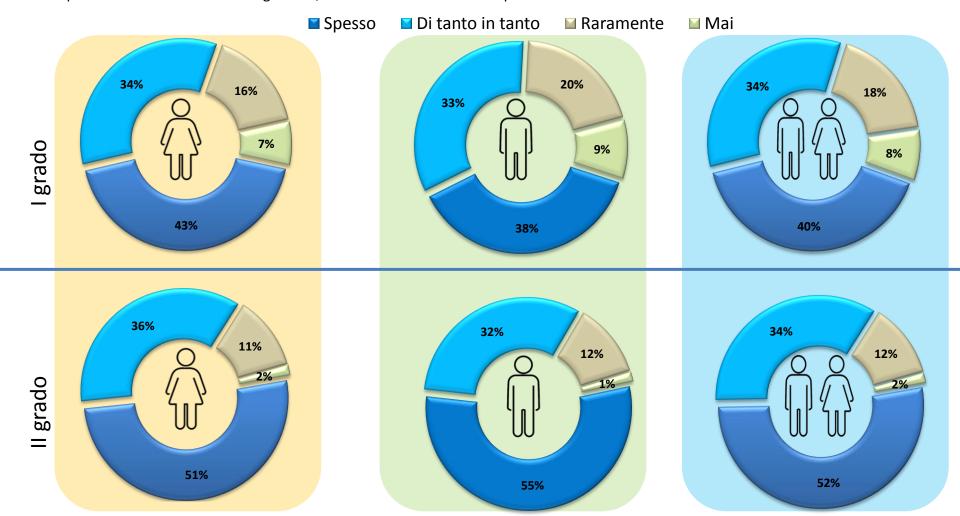






# TEMPO LIBERO - Adolescenti, ragazzi e chat con gli amici

Chat con gli amici. % di adolescenti e ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nell'utilizzo di chat con gli amici, sesso e livello di scuola frequentata

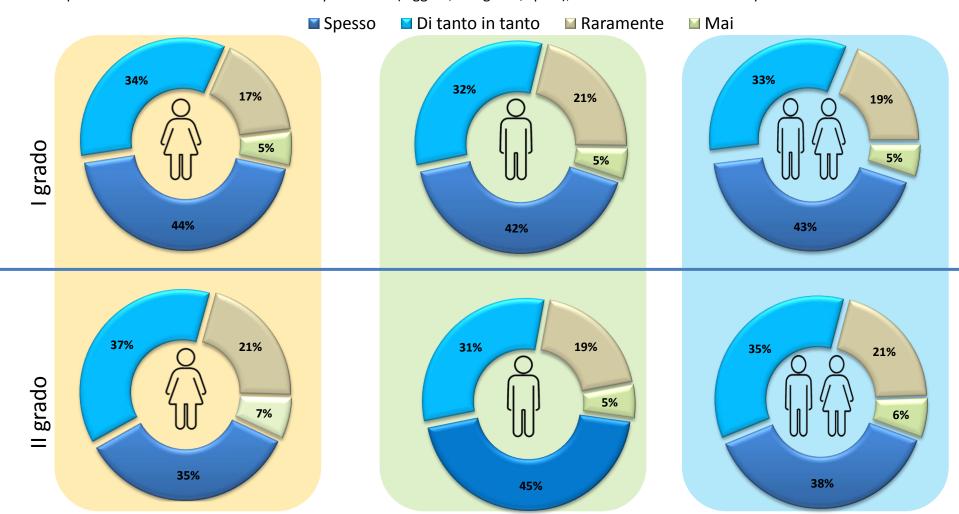






#### TEMPO LIBERO - Adolescenti, ragazzi ed altri interessi (leggo, disegno, sport) diversi dai precedenti

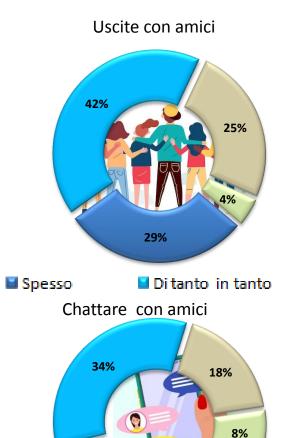
Altri interessi. % di adolescenti e ragazzi iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nel coltivare interessi diversi dai precedenti (leggere, disegnare, sport), sesso e livello di scuola frequentata



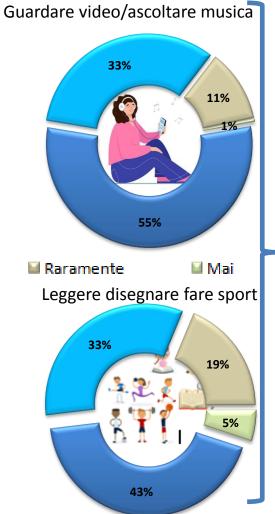


### TEMPO LIBERO degli adolescenti

% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I e II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nelle uscite con amici, ascoltare musica e guardare video, chattare con gli amici, fare altro (Leggere, disegnare, fare sport)



40%



Modo di trascorrere il tempo libero da parte degli adolescenti e somma delle % delle modalità "spesso " e di "tanto in tanto"

Guardare video e ascoltare musica	88%
Leggere, disegnare, fare sport	76%
Chattare con gli amici	74%
Uscire con amici	71%



#### TEMPO LIBERO - altri modi di trascorrere il tempo libero da parte degli adolescenti

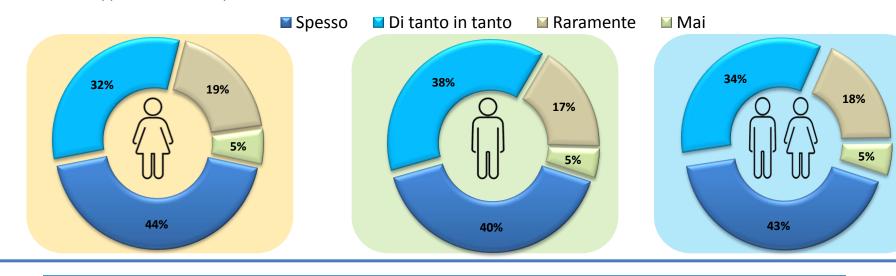
Altri modi ti trascorrere il tempo libero degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine.





#### <u>TEMPO LIBERO – Ragazzi e connessioni on-line</u>

Connessioni. % di ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nel restare connessi su applicazioni on-line per sesso ed età



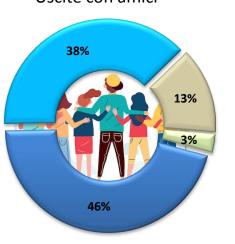
Resto connesso su applicazioni on-line	Fino a 15 anni	16 anni	17 anni	18 e + anni
Spesso	41%	49%	43%	41%
Di tanto in tanto	36%	32%	33%	32%
Raramente	18%	15%	17%	22%
Mai	5%	4%	7%	5%
Totale	100%	100%	100%	100%



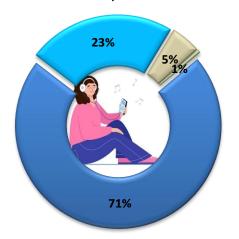
#### TEMPO LIBERO dei ragazzi

% di ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per frequenze nelle uscite con amici, ascoltare musica e guardare video, chattare con gli amici, fare altro (Leggere, disegnare, fare sport), restare connessi su applicazioni on-line

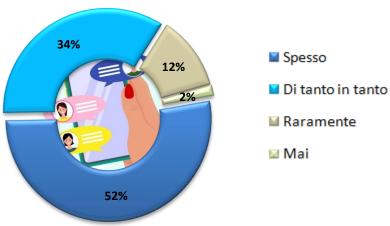
#### Uscite con amici



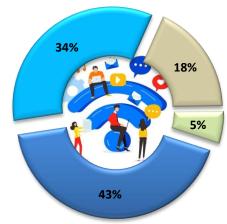
Guardare video/ascoltare musica



Chattare con amici



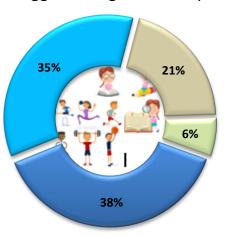
Leggere disegnare fare sport



Restare connessi su applicazioni on-line

Modo di trascorrere il tempo libero da parte degli ragazzi: somma delle % delle modalità "spesso " e di "tanto in tanto"

Guardare video e ascoltare musica	94%
Chattare con gli amici	86%
Uscire con amici	84%
Connessi su applicazioni on-line	77%
Leggere, disegnare, fare sport	73%





#### TEMPO LIBERO - altri modi di trascorrere il tempo libero da parte dei ragazzi

Altri modi ti trascorrere il tempo libero dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine.





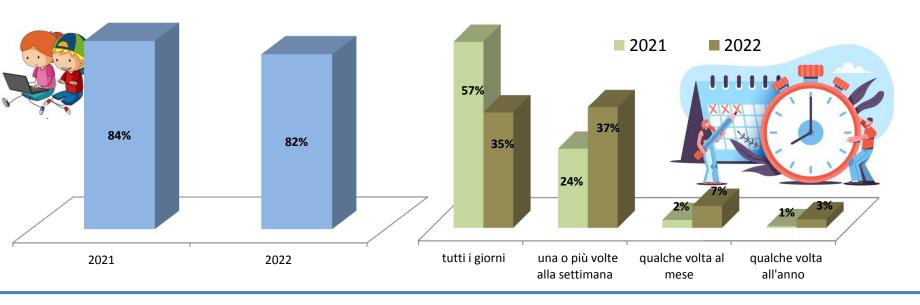




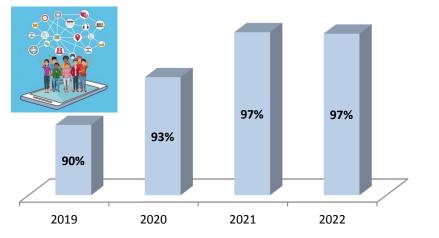
RAGAZZI E RAGAZZE IN RETE focus sulle scuole medie di I grado



% di italiani di età 11-14 che utilizzano un PC e frequenza di utilizzo. Fonte ISTAT - Aspetti della vita quotidiana anni 2021-2022



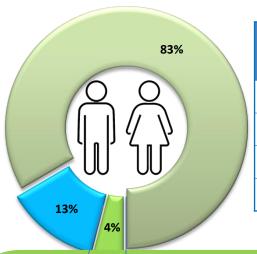
% di italiani di età 11-14 che utilizzano internet frequenza di utilizzo. Fonte ISTAT - Aspetti della vita quotidiana anni 2019-2022



Periodo	tutti i giorni	una o più volte alla settimana	qualche volta al mese	qualche volta l'anno	Mai
2019	68%	20%	1%	1%	10%
2020	77%	16%	0%	0%	7%
2021	86%	10%	1%	0%	3%
2022	81%	15%	1%	0%	3%



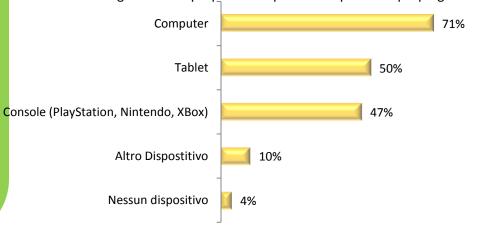
% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per utilizzo di smartphone collegato ad internet e per età.



Utilizzo uno smartphone collegato ad internet	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni
■ Nessun utilizzo	9%	3%	4%	1%
■ Solo quello dei genitori	24%	11%	11%	3%
Ne ho uno mio	67%	86%	85%	96%
Totale	100%	100%	100%	100%

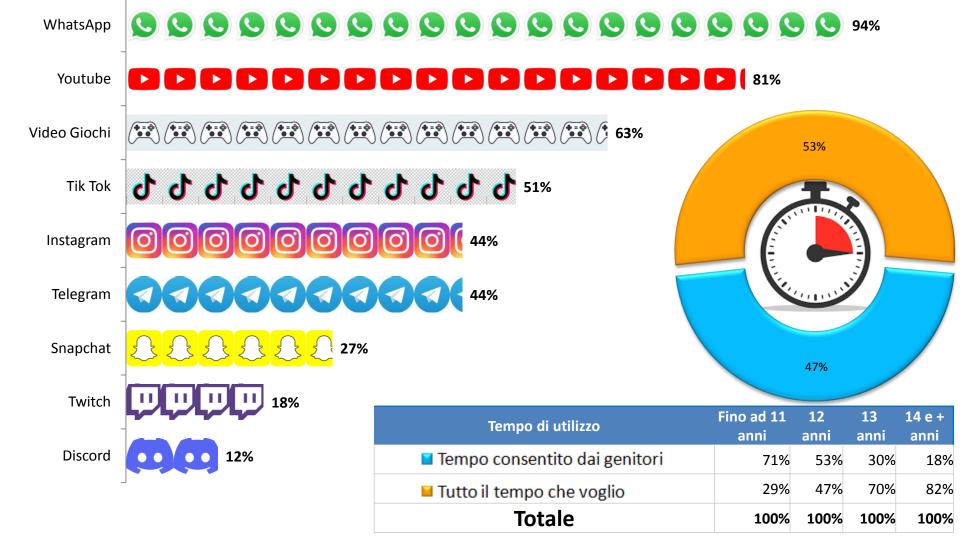


Libero utilizzo di altri dispositivi nelle abitazioni da parte degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I con sede nei comuni delle Terre D'argine oltre al proprio smartphone o a quello dei propri genitori



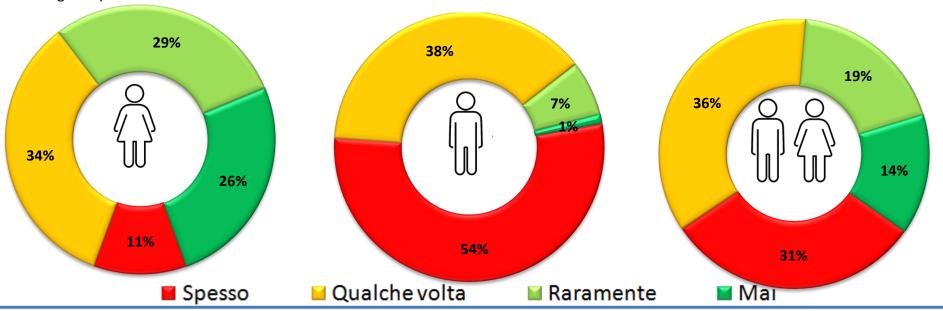


% di presenze sugli smartphone degli adolescenti possessori di dispositivo iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine e gestione del tempo di utilizzo





% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per utilizzo di dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi per sesso



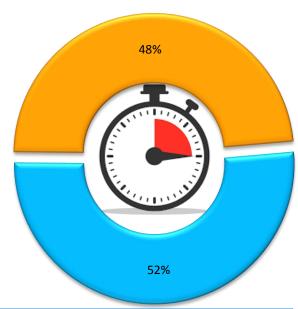
% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I con sede nei comuni delle Terre D'argine per utilizzo di dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi per età

utilizzo di dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni
■ Spesso	35%	25%	31%	46%
■ Qualche volta	38%	36%	34%	23%
■ Raramente	15%	24%	18%	19%
■ Mai	12%	15%	17%	12%
Totale	100%	100%	100%	100%



% di presenze di app, programmi o collegamenti ai videogiochi sui dispositivi in uso agli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine e gestione del tempo di utilizzo





Apex	Λ	1	5%

Tempo di utilizzo	Fino ad 11	12	13	14 e +
Tempo di dillizzo	anni	anni anni anni arni   70% 56% 33%   30% 44% 67%	anni	
Tempo consentito dai genitori	70%	56%	33%	30%
■ Tutto il tempo che voglio	30%	44%	67%	70%
Totale	100%	100%	100%	100%



Frequenze delle modalità di gioco (in solitario o in collegamento) degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine che hanno dichiarato di utilizzare dei dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi. Valori %

Modalità di gioco	Sempre	Spesso	Di tanto in tanto	Raramente	Totale
Da solo	22%	31%	22%	25%	100%
Collegamento con amici/famigliari conosciuti di persona	18%	27%	23%	32%	100%
Collegamento con chiunque sia connesso	7%	8%	12%	73%	100%





% per età e frequenze della modalità di gioco in "solitaria" da parte degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine che hanno dichiarato di utilizzare dei dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi. Valori %

Modalità di gioco in solitaria	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni	Totale
Sempre	23%	20%	22%	26%	22%
Spesso	29%	30%	34%	26%	31%
Di tanto in tanto	21%	28%	18%	18%	22%
Raramente	27%	22%	26%	30%	25%
Totale	100%	100%	100%	100%	100%



% per età e frequenze della modalità di gioco "collegamento con amici/famigliari conosciuti di persona" da parte degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine che hanno dichiarato di utilizzare dei dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi. Valori %

Modalità di gioco in collegamento con amici/famigliari conosciuti di persona	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni	Totale
Sempre	16%	18%	18%	20%	18%
Spesso	27%	22%	31%	30%	27%
Di tanto in tanto	23%	27%	22%	24%	23%
Raramente	34%	33%	29%	26%	32%
Totale	100%	100%	100%	100%	100%

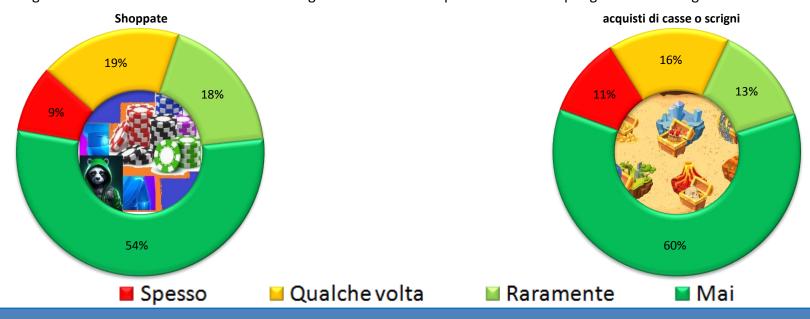


% per età e frequenze della modalità di gioco "Collegamento con chiunque sia connesso" da parte degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine che hanno dichiarato di utilizzare dei dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi. Valori %

Modalità di gioco in collegamento con chiunque sia connesso	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni	Totale
Sempre	5%	7%	5%	7%	7%
Spesso	6%	9%	8%	7%	8%
Di tanto in tanto	10%	13%	12%	16%	12%
Raramente	79%	71%	75%	70%	73%
Totale	100%	100%	100%	100%	100%



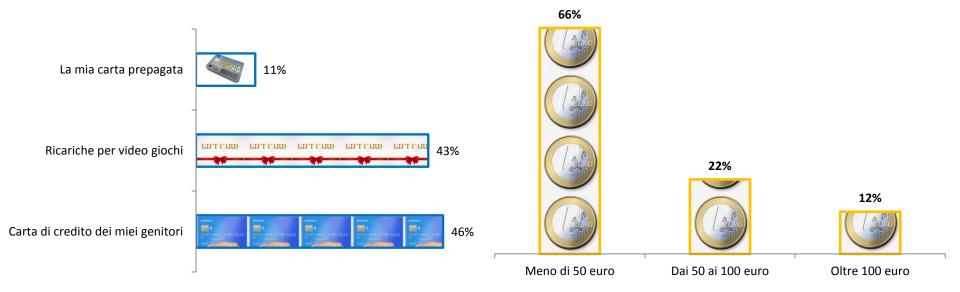
% delle frequenze nel complesso e per età di "shoppate" ed "acquisti di ""Casse o Scrigni" da parte degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine utilizzatori di dispositivi elettronici per giocare ai videogiochi



	SHOPPATE				ACQUISTI DI CASSE O SCRIGNI			
Frequenza negli acquisti	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni
■ Spesso	4%	8%	13%	9%	12%	8%	12%	9%
■ Qualche volta	16%	19%	19%	26%	15%	18%	14%	22%
■ Raramente	15%	18%	21%	22%	13%	12%	15%	13%
■ Mai	64%	55%	46%	43%	60%	62%	60%	57%
Totale	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%

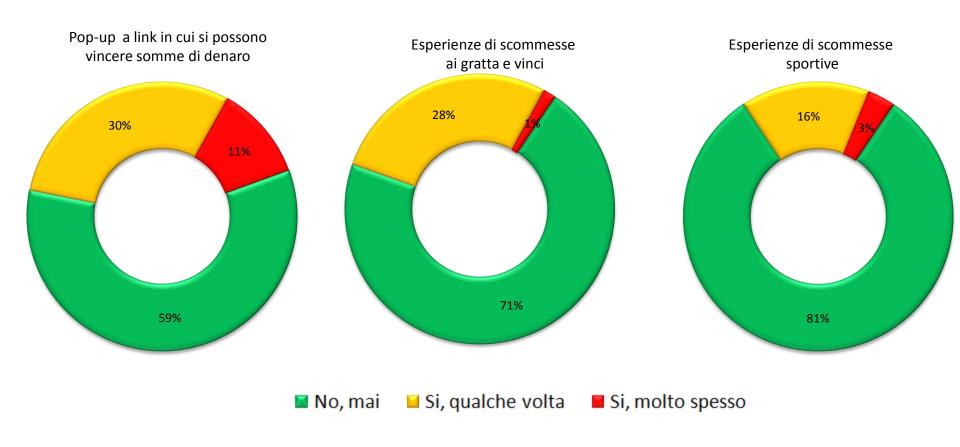


Strumenti di pagamento utilizzato per "shoppare" o acquistare "casse e scrigni" per i videogiochi e ordine di grandezza del totale speso negli ultimi 4 mesi da parte degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine che hanno dichiarato di aver effettuato tali transazioni



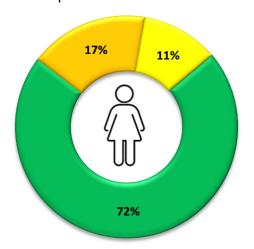


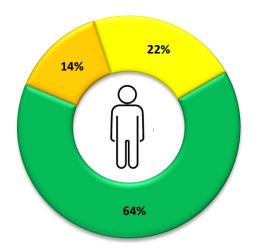
Esposizione al rischio del gioco d'azzardo degli adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine

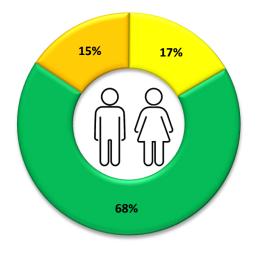




% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per giudizio sull'opportunità di limitare l'uso del cellulare per sesso ed età



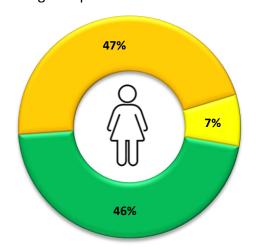


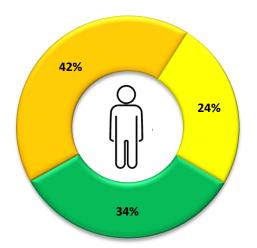


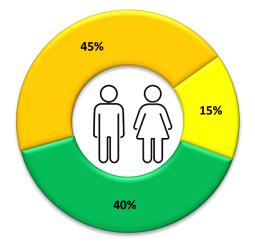
Giudizio su opportunità di limitare l'uso del cellulare	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni
■ E' giusto limitare l'utilizzo dello smartphone sia a scuola che in casa	77%	69%	62%	35%
■ E' giusto limitare l'utilizzo dello smartphone ma solo a scuola	11%	17%	19%	23%
■ Non c'è nessun rischio ad utilizzare lo smartphone	12%	14%	19%	42%
Totale	100%	100%	100%	100%



% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per giudizio sull'opportunità di limitare l'uso dei videogiochi per sesso ed età



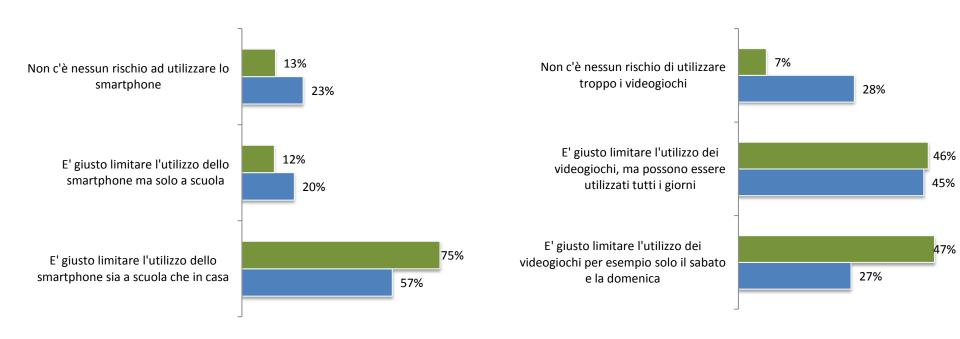




Giudizio su opportunità di limitare l'uso dei videogiochi	Fino ad 11 anni	12 anni	13 anni	14 e + anni
■ E' giusto limitare l'utilizzo dei videogiochi per esempio solo il sabato e la domenica	46%	44%	35%	19%
■ E' giusto limitare l'utilizzo dei videogiochi, ma possono essere utilizzati tutti i giorni	42%	46%	47%	27%
■ Non c'è nessun rischio di utilizzare troppo i videogiochi	12%	10%	18%	54%
Totale	100%	100%	100%	100%



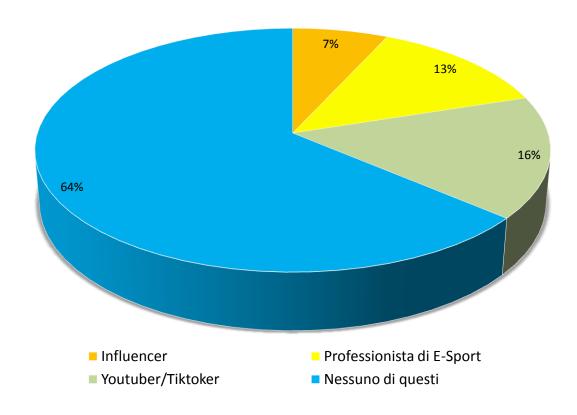
Confronto tra le % di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine tra i giudizi sull'opportunità di limitare l'uso delo smartphone e dei videogiochi in base alle regole dei rispettivi genitori.



Per il tempo consentito dai miei genitori

■ Tutto il tempo che voglio

% di adolescenti iscritti presso le scuole medie di I grado con sede nei comuni delle Terre D'argine per lavoro pensato che da poter fare da grande







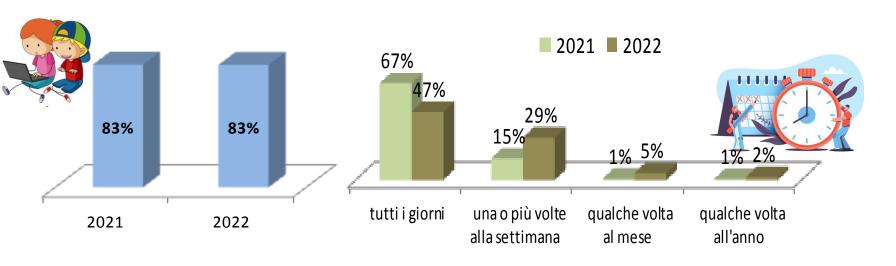


RAGAZZI E RAGAZZE IN RETE

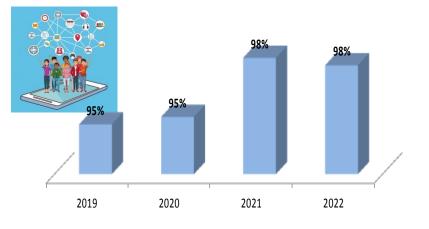
focus sulle scuole medie di II grado



% di italiani di età 14-17 che utilizzano un PC e frequenza di utilizzo. Fonte ISTAT - Aspetti della vita quotidiana anni 2021-2022



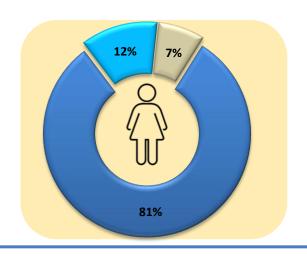
% di italiani di età 14-17 che utilizzano internet frequenza di utilizzo. Fonte ISTAT - Aspetti della vita quotidiana anni 2019-2022

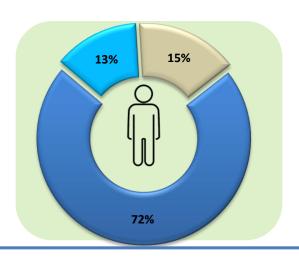


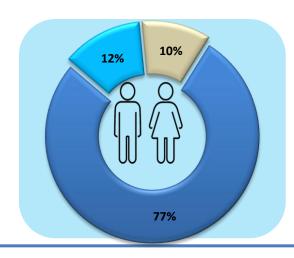
Periodo	tutti i giorni	una o più volte alla settimana	qualche volta al mese	qualche volta l'anno	Mai
2019	84%	9%	1%	1%	5%
2020	87%	7%	0%	1%	5%
2021	93%	4%	0%	1%	2%
2022	93%	5%	0%	1%	1%

# TEMPO LIBERO – Opinione dull'utilizzo degli smartphone e dispositivi ellettronici

Opinione sull'opportunità si sapersi limitare nell'utilizzo dei dispositivi elettronici espressa da parte % dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine.







Opinione sull'utilizzo degli smartphone e dispositivi elettronici	Fino a 15 anni	16 anni	17 anni	18 e + anni
E' opportuno sapersi limitare nell'utilizzo degli smartphone sia a scuola (o luogo lavoro) che nel tempo libero	76%	73%	76%	87%
■ E' opportuno sapersi limitare nell'utilizzo degli smartphone ma solo a scuola (o luogo lavoro)	13%	14%	13%	9%
■ Non c'è nessun rischio ad utilizzare i dispositivi elettronici	11%	13%	11%	4%
Totale	100%	100%	100%	100%

Esposizione al rischio del gioco d'azzardo dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine

Raccolta complessiva dei giochi d'azzardo in Italia e incidenza % sul PIL. Valori assoluti in milioni di euro. Periodo 2006-2022. Fonte: Federconsumatori -Elaborazioni su dati ADM e ISTAT





Esposizione al rischio del gioco d'azzardo dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine

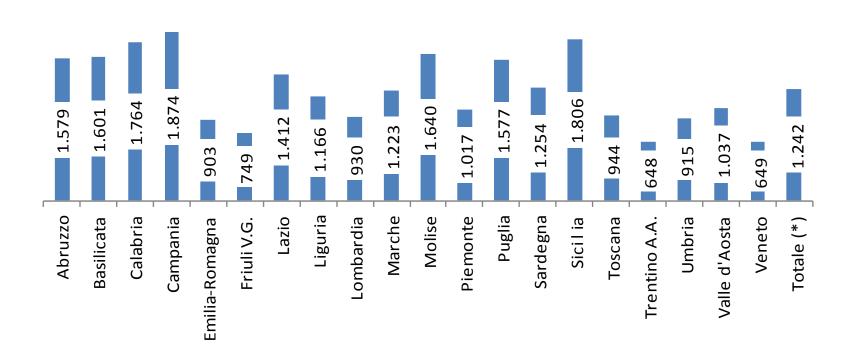
Raccolta complessiva dei giochi d'azzardo in Italia per tipologia di gioco. Valori assoluti (in milioni di euro) e numeri indice (anno base 2018 = 100). Periodo 2018—2022. Fonte: Federconsumatori -Elaborazioni su dati ADM e ISTAT

Tipologia di Gioco	Raccolta per anno					
	2018	2019	2020	2021	2022	
Valori assoluti in milioni di euro						
Fisico	75.407	74.075	39.049	44.001	62.892	
Gioco a Distanza	31.439	36.389	49.206	67.179	73.088	
Totale	108.834	110.464	88.255	111.180	135.980	
Numeri indice(anno base 2018 = 100)						
Fisico	100	98	52	58	83	
Gioco a Distanza	100	116	157	214	233	
Totale	100	101	81	102	125	



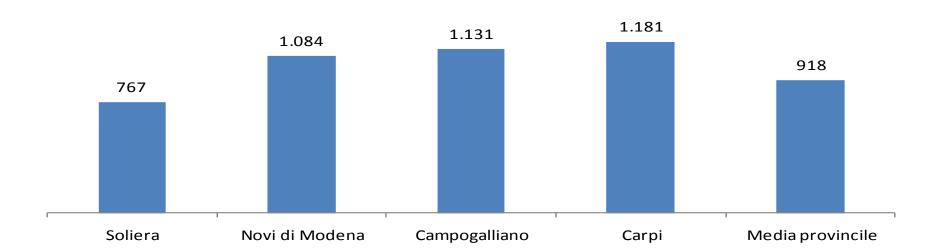
Esposizione al rischio del gioco d'azzardo dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine

Raccolta complessiva procapite (rispetto alla popolazione residente) in Italia e regioni italiane, nel gioco d'azzardo on-line Valori assoluti in euro. Anno 2022. Fonte: Federconsumatori -Elaborazioni su dati ADM e ISTAT



Esposizione al rischio del gioco d'azzardo dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine

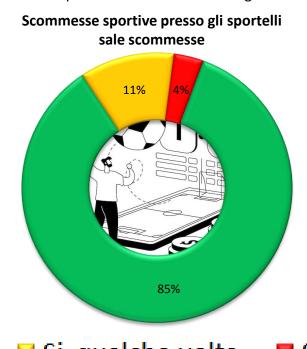
Graf. 21 —Raccolta complessiva procapite (rispetto alla popolazione residente) nei comuni di Terre D'argine nel gioco d'azzardo on-line Valori assoluti in euro. Anno 2022. Fonte: Federconsumatori -Elaborazioni su dati ADM

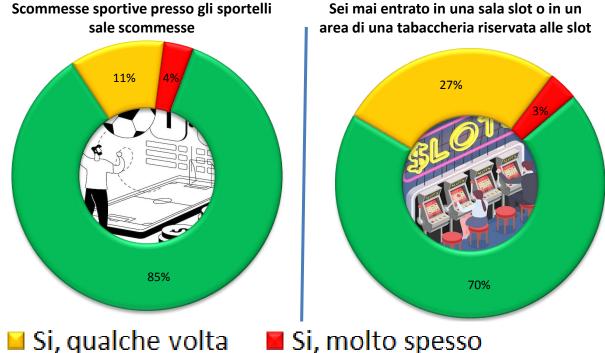


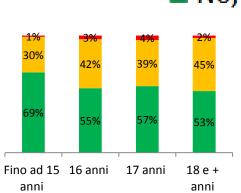


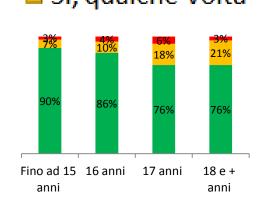
Esposizione al rischio del gioco d'azzardo dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine

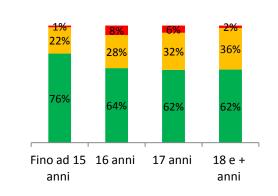






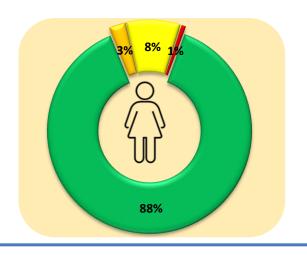


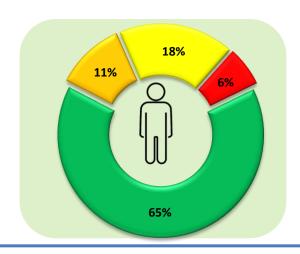


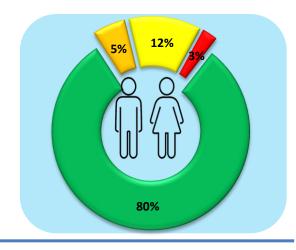




Propensione alla dipendenza del gioco d'azzardo on-line dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine : visite o utilizzi di siti internet app dedicati alla possibilità di vincere somme in denaro



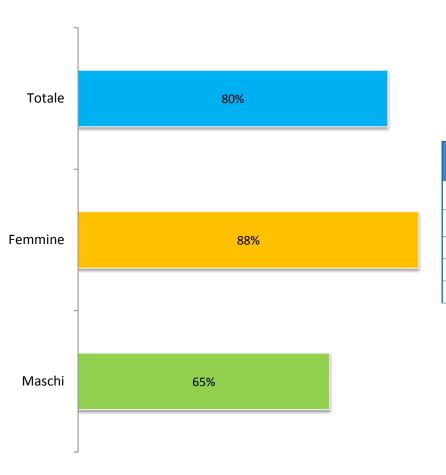




visiti o utilizzi di siti internet o app dedicati alla possibilità di vincere somme in denaro	ino ad 15 anni	16 anni	17 anni	18 e + anni
No mai, è un ambito al di fuori dai miei interessi	84%	76%	77%	77%
■ SI, di tanto in tanto	11%	12%	12%	11%
■ SI, ma solo una volta	4%	7%	6%	8%
■ SI, spesso	1%	5%	5%	4%
Totale	100%	100%	100%	100%



Frequenze delle motivazioni dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine, che hanno dichiarato di non essere interessati a visitare o scaricare app dedicati alla possibilità di vincere somme in denaro



Motivi	Femmine	Maschi	Totale
Formazione a scuola e a casa sui possibili rischi	38%	36%	37%
Consapevolezza della difficoltà vincere del denaro	30%	31%	31%
Paura di diventarne dipendente	19%	17%	18%
Altri motivi	13%	16%	14%
TOTALE	100%	100%	100%



# Federconsumatori

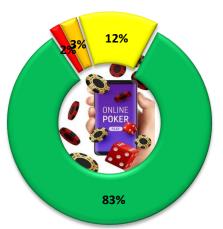
### Difendiamo valori



**RICERCHE** 

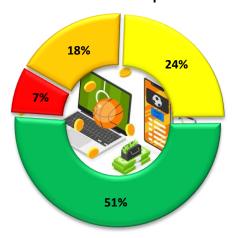
Conoscenza indiretta di alcuni giochi dove si puntano soldi tramite giocate ed esperienze di vincite di "amici o parenti" dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine.

#### Poker on-line



■ Una o più volte la settimana

## Scommesse sportive



■ Due o tre volte in un mese

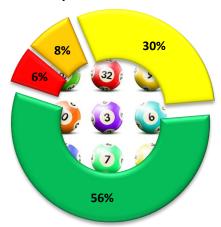
### Slot-machine



Di tanto in tanto

Mai

#### Lotto, superenalotto o similari



### Altri giochi



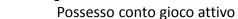
Esperienze di vincite da parte di amici/parenti	% di ragazzi	
Più volte ed anche importi significativi	12%	
Solo delle cifre irrisorie	36%	
No, Mai	52%	
TOTALE	100%	

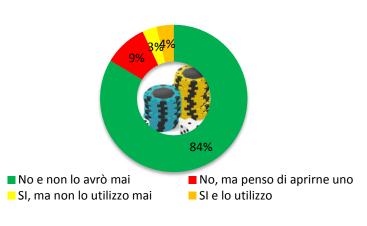


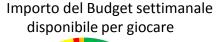
Conoscenza ed esperienza diretta di alcuni giochi dove si puntano soldi da parte dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine .

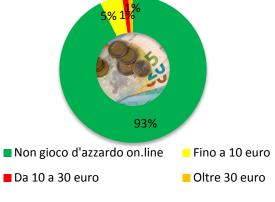
Puntate di soldi on-line	POKER ONLINE	SCOMMESSE SPORTIVE	SLOT MACHINE	LOTTO, SUPERENALOTTO O SIMILARI	Altri giochi
Una o più volte la settimana	1%	2%	1%	1%	1%
Due o tre volte in un mese	0%	2%	0%	1%	1%
Di tanto in tanto	2%	8%	2%	7%	5%
Mai	97%	88%	97%	91%	93%
Totale	100%	100%	100%	100%	100%

Propensione all'utilizzo strutturato di giochi d'azzardo on-line da parte dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine .









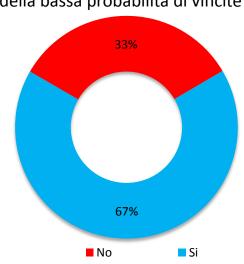
#### Esperienze di vincite

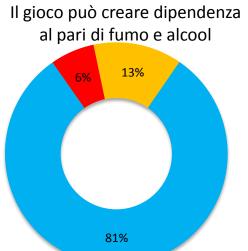




Immaginario del gioco e giocatore d'azzardo dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine.

Consapevolezza dei giocatori della bassa probabilità di vincite ingenti

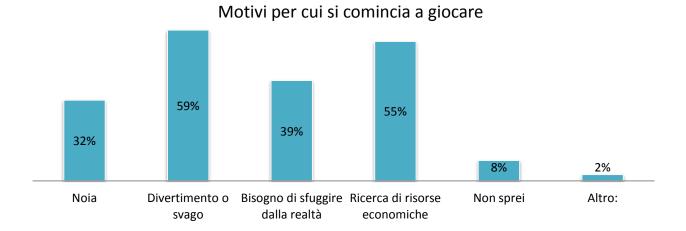




Non lo so

Si

No



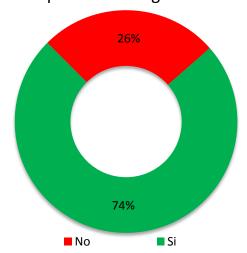


Limiti e rimedi al gioco d'azzardo. Conoscenza di alcune informazioni da parte dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine.

# Consapevolezza del divieto per i minori di 18 anni al gioco d'azzardo



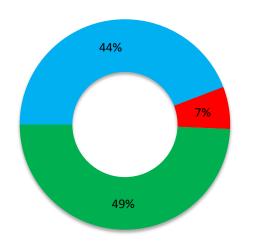
# Conoscenza dell'esistenza di centri di aiuto per persone dipendenti del giocare d'azzardo



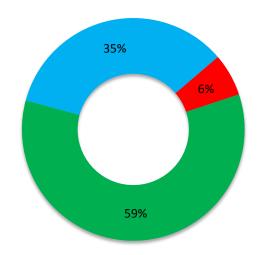


Le nuove frontiere del gioco d'azzardo. Conoscenze da parte dei ragazzi iscritti presso le scuole medie di II grado con sede nei comuni delle Terre D'argine .

#### Conoscenza del "Trading on-line"



#### Conoscenza delle "Criptovalute"



■ No, non ne ho mai sentito parlare ■ Si ed ho provato ad investire somme di denaro ■ Si, ma non mi interessa















