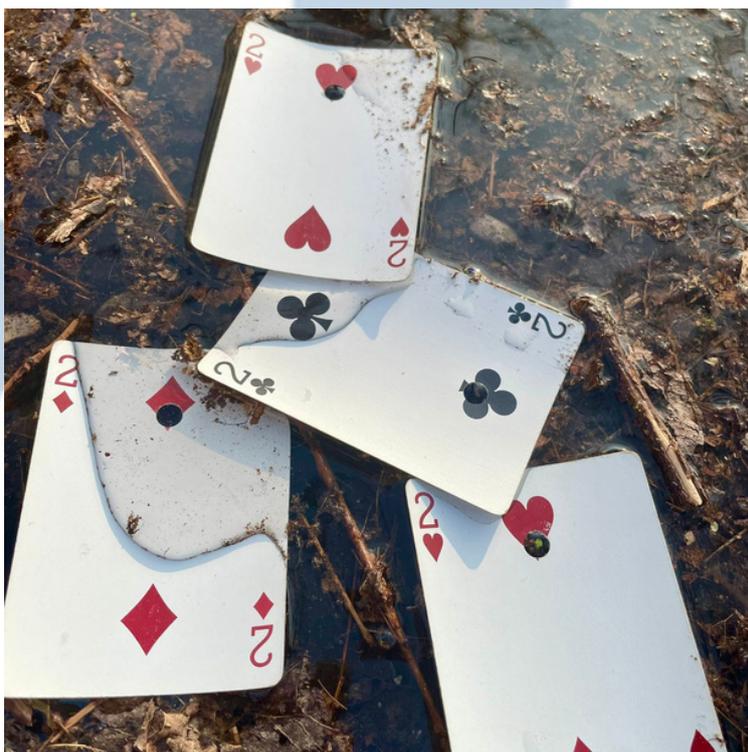


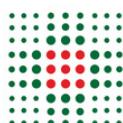
2° RAPPORTO SULL'AZZARDO LEGALE NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE

PROGETTO

**un
argine
all'
azzardo**



Con il Patrocinio di



**SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA**
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena

“SECONDO RAPPORTO SULL’AZZARDO NELL’UNIONE TERRE D’ARGINE”

Promossa da



Con il patrocinio di



Con il sostegno di



Ottobre, 2023

GRUPPO DI LAVORO:

Marzio Govoni – Presidente Federconsumatori Modena

Pamela Bussetti - Federconsumatori Modena

Massimiliano Vigarani – Ricercatore Statistico

PREMESSA	Pag. 3
Nota sui dati presentati	Pag. 5
IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME	Pag. 7
I DATI NELL’UNIONE TERRE D’ARGINE	Pag. 14
a) La fotografia dell’azzardo complessivo per il biennio 2022-2023	Pag. 14
b) L’azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco nell’unione Terre d’Argine – una proposta di analisi	Pag. 14
c) Il gioco online nel 2022 nell’unione Terre d’Argine	Pag. 19
d) Il Gratta & Vinci nell’unione Terre d’Argine	Pag. 22
ALLEGATO STATISTICO - Dati comuni modenesi. Anni 2017-2021	Pag. 26
APPENDICE. “LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE”	Pag. 38

PREMESSA. L'azzardo nelle Terre d'Argine. I record negativi che non vorremmo vedere.

Siamo alla seconda edizione del nostro rapporto sull'azzardo legale nelle Terre d'Argine, che come il precedente si muove all'interno dell'innovativo progetto "Un Argine all'azzardo", voluto dai quattro Comuni dell'Unione. Federconsumatori Modena ha nell'ultimo anno presentato numerose ricerche, partendo dai numeri dell'azzardo, sia nella nostra provincia che a livello nazionale. Un lavoro che ci ha convinti ancora di più che è necessario, oltre ad un lavoro complesso che evidenzia gli effetti perversi dell'azzardo, mettere al centro l'idea di un contenimento dello stesso. Non un impraticabile divieto, che produrrebbe solo effetti controproducenti, ma un contenimento utile a invertire dati e numeri sempre peggiori, che in questo distretto raggiungono una delle vette nel territorio regionale. Non è accettabile che l'azzardo sia rappresentato soprattutto dalle grandi vincite, che occupano per qualche giorno le cronache locali e a volte nazionali, aggirando i divieti di pubblicità. Per questo continuiamo a chiedere un vero bilancio dell'azzardo, che metta a confronto le entrate per tassazione con le tante forme di "uscita". Che provi a misurarne gli effetti sanitari, con la crescita delle patologie portate dall'azzardo, il peso dell'assistenza delle persone in difficoltà sui bilanci degli Enti locali; ma che provi anche a quantificare i danni economici ai singoli ed alle loro famiglie. Un bilancio che misuri il peso di una disgregazione familiare, della perdita del posto di lavoro, della rinuncia agli studi, del ritiro sociale troppo presto. Che misuri il peso di un suicidio. Difficile, certo, ma non possiamo accettare l'esaltazione di una vittoria, senza che si ragioni allo stesso tempo delle vite sconfitte dall'azzardo.

In questi giorni si parla molto di azzardo, a causa di un gruppo di ragazzi che, attraverso una agenzia legale giocavano illegalmente su piattaforme online. Ragazzi dotati di importanti somme di denaro, provenienti dalla attività di calciatori; ragazzi che non vanno criminalizzati ma aiutati, rappresentando uno spaccato dei problemi che ha la loro generazione, e non solo, con l'azzardo.

Tornando alle Terre d'Argine bisogna ricordare che ogni analisi sui numeri si scontra con un limite. Dal 2020, incomprensibilmente, è stato introdotto il divieto di pubblicizzazione dei dati territoriali per ciò che concerne le sale slot e le "macchinette" presenti nel retro di molti bar, anche in questa zona. Un divieto che costringe a previsioni, a stime e che limita di molto le capacità di azione di chi opera attorno al danno da azzardo. Una notizia positiva è che recentemente, in Commissione finanze alla Camera, è stata votata da tutte le forze politiche la richiesta di tornare a rendere pubblici anche questi numeri.

Una cascata di numeri terribili. L'azzardo prossimo al sorpasso sul cibo.

La raccolta complessiva dei giochi d'azzardo nel 2022 nei comuni dell'Unione Terre d'Argine è stimabile in circa 272 milioni di euro, corrispondenti alla incredibile cifra di 3.042 euro mediamente giocati ogni residente maggiorenne. Il volume di quanto complessivamente giocato nei quattro Comuni registra nel 2022 una crescita del 51% rispetto all'anno precedente, in parte per la chiusura delle sale slot per sei mesi nel 2021. I due terzi dell'incremento del giocato complessivo è determinato dalla crescita della raccolta fisica. La raccolta da remoto cresce comunque in modo rilevante e il gambling online rappresenta il 43% del volume complessivo dell'azzardo unionale. Crescono entrambi i canali, on-line e fisico, quest'ultimo con l'unica eccezione del Gratta&Vinci, che rimbalza dopo l'enorme crescita del 2021. Rispetto all'anno in corso si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) **che potrebbe superare nel 2023 i 296 milioni di euro**, poco meno della metà dei quali derivanti da gambling online.

Quanti sono i giocatori nell'Unione? nel solo canale on-line, sono stimabili in 4300, circa il 5% della popolazione maggiorenne. Tra di loro è forte la presenza di ragazzi e ragazze, nettamente superiore alla dimensione demografica.

Quando si presentano numeri "a cascata" possono sfuggire le dimensioni di molti di loro. Avete letto bene, 272 milioni di euro, che potrebbero diventare 300 nel 2023. Difficile trovare paragoni con altre attività, ma ecco qualche esempio: la cifra "investita" a livello unionale, in un solo anno, è superiore al doppio del costo, da quadro economico di progetto, del nuovo ospedale Ramazzini di Carpi (126 milioni di euro).

Nel 2022 il volume complessivo dell'azzardo nei quattro comuni ha raggiunto l'85% del valore economico della spesa alimentare in quei territori; una percentuale che a Carpi sale al 94%.

E che dire dei 41 milioni di euro persi dai carpigiani, dai solieresesi, dai campogallianesi, dai novesi? Sono oltre 400 euro a testa, neonati compresi; una cifra che va ovviamente moltiplicata, se rapportata ai soli giocatori maggiorenni. 41 milioni di euro, che potevano essere investiti nel miglioramento delle condizioni proprie e familiari; per lo studio dei figli, per cure sanitarie, per una vacanza, per migliorare la qualità dei cibi, per comprare

casa, per progettare il futuro. Invece una perdita enorme, che corrisponde al reddito azzerato di oltre 2000 lavoratori e lavoratrici dipendenti, residenti nell'Unione.

Certo, si può affermare che la sovrabbondanza di strutture dell'azzardo, presenti in particolare a Carpi, eserciti una forte attrazione sui giocatori delle realtà in condizioni diverse, come l'Area Nord ed i Comuni del mantovano più vicini. Ma questo è un dato possibile, non certo, che va letto anche tenendo conto degli enormi numeri del gioco on-line nel territorio. Il giocatore on-line, lo ricordiamo, viene identificato nel suo luogo di residenza, ed è quindi possibile ricostruire una seria mappa territoriale delle dimensioni del gioco. **Nelle Terre d'Argine il gaming on-line, dal 2019 al 2022, è triplicato. Nel solo 2022 è cresciuto del 36%. Tre Comuni hanno superato i 1500 euro pro capite nella popolazione 18-74 anni, dove si concentra la quasi totalità del giocato.**

Carpi ha raggiunto i 1640 euro, quasi il doppio di Mirandola. Seguono a poca distanza Novi e Campogalliano, mentre è più lontana Soliera, protagonista nel 2021 di una fortissima crescita.

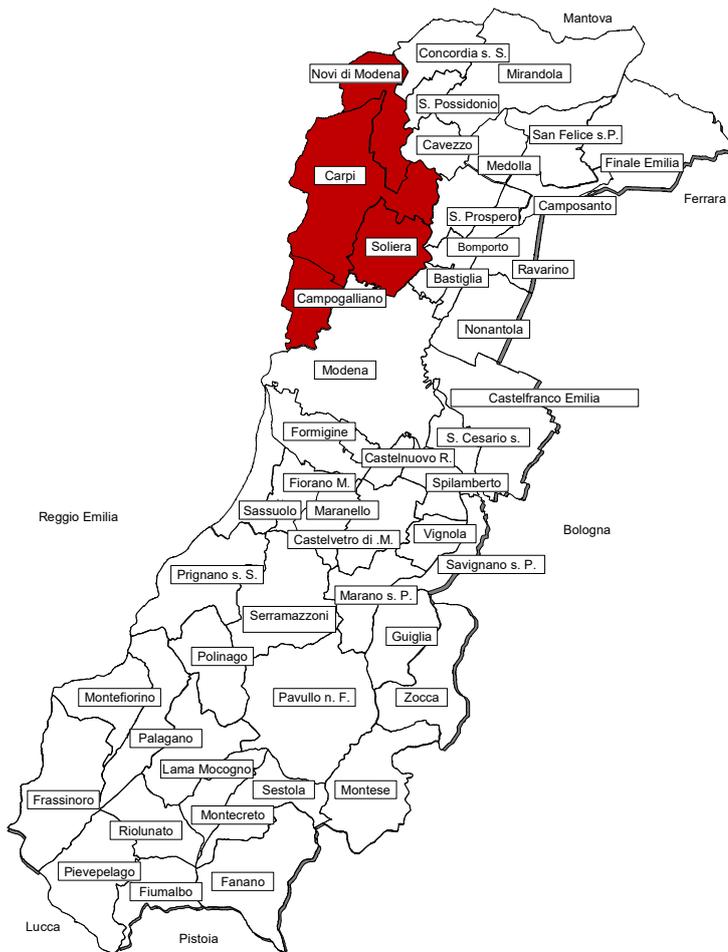
Non può essere escluso che questa impennata sia originata anche dal riciclaggio di capitali sporchi, anche attraverso l'utilizzo di prestanome. In questo senso si veda il nostro *"Libro nero dell'azzardo. La crescita impetuosa dell'azzardo on-line in Italia. Mafie, dipendenze, giovani."* presentato recentemente alla Camera dei Deputati. Che il gambling on-line rappresenti un importante canale di riciclaggio di capitali sporchi è chiaramente rappresentato, in alcune aree del Paese, dai numeri elevatissimi (fino a 5.000 euro pro capite nel solo gioco on-line) concentrati in comuni a forte presenza di malavita organizzata. Nel nostro Distretto, distante da questi problemi, potremmo essere di fronte a più limitati riciclaggi di somme provenienti dal mondo delle costruzioni, attraversato dalle molte oscurità del 110%, oppure da alcune attività ad alto livello di irregolarità, specie nel tessile, prevalentemente gestite da stranieri, già attive storicamente nella rete fisica dell'azzardo.

In tutto questo, i ragazzi e le ragazze.

In tutto questo ricordiamoci dei ragazzi e delle ragazze. Su di loro la fascinazione dell'azzardo colpisce più che in altre fasce d'età, favorita dall'avvicinamento al gaming esercitata da videogiochi all'apparenza innocui, con i quali i bambini hanno dimestichezza troppo presto. A breve avvieremo due distinte indagini tra i ragazzi e le ragazze dell'Unione, nelle scuole medie superiori di primo e secondo grado. La presentazione dei risultati, il prossimo anno, speriamo sia una ulteriore occasione per un dialogo che coinvolga la molteplicità di soggetti che operano, in questo territorio, nella cura e nella prevenzione delle patologie portate dall'azzardo. Un territorio dove può essere certamente rivendicato il grande lavoro fatto nel corso degli anni dall'Azienda USL, dai quattro Comuni, dalle Scuole, dal Terzo Settore. Un territorio dove i numeri sono particolarmente complicati, e meritano l'approccio voluto dall'Unione con *"Un Argine all'azzardo"*; un progetto che deve crescere, parlando di più e meglio ai cittadini ed alle loro rappresentanze.

Confidiamo che i numeri di questo rapporto, molto crudi, siano utili anche in questo senso.

Marzio Govoni
Presidente Federconsumatori Modena APS



I dati analizzati nel presente Report sono focalizzati **sul territorio dell'Unione Terre d'Argine, composto dai comuni di Campogalliano, Carpi, Novi di Modena e di Soliera** (105.898 residenti complessivi a inizio 2023, il 68% dei quali concentrati nel comune di Carpi). Oltre alle informazioni relative all'annualità 2022, reperite con le modalità di seguito specificate, vengono fornite alcune stime sui volumi di gioco per l'anno 2023. I dati vengono analizzati in serie storica, in continuità con le elaborazioni sviluppate nel primo rapporto dedicato all'azzardo nell'Unione Terre d'Argine (Carpi, febbraio 2023).

Le elaborazioni rappresentano un'anticipazione non esaustiva del complesso delle informazioni che saranno diffuse dall'Agenzia delle Accise, Dogane e dei Monopoli di Stato tramite il "Libro Blu 2022", la pubblicazione annuale in cui vengono analizzati i dati sul gioco d'azzardo legale in Italia. Non essendo ad oggi disponibile l'intera gamma delle informazioni solitamente riportate nella pubblicazione, il presente Report riporta sia informazioni ed elaborazioni relative all'anticipazione 2022 che dati contenuti nel "Libro Blu 2021".

Occorre evidenziare che il "Libro Blu 2022", così come accaduto nelle recenti edizioni, non riporterà i dati disaggregati per comune, così come non renderà disponibili a livello territoriale locale le informazioni relative a slot e videolottery (dispositivi AWP e VLT).

I dati qui presentati, **relativi al gioco da remoto**, disaggregati per regione, provincia e comune, sono stati ottenuti **a seguito di una richiesta di accesso civico generalizzato**, avanzata da Federconsumatori Modena **nei confronti dell'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli di Stato**, che si ringrazia per la disponibilità e per la collaborazione.

Sono state però negate informazioni, non oggetto del presente approfondimento, ma fondamentali per la comprensione del fenomeno a livello subnazionale, ovvero i dati disaggregati territorialmente relativi al gioco fisico riferito a AWP, VLT e comma 7⁽¹⁾.

Si evidenzia che l'indisponibilità di tali informazioni **riduce non di poco la capacità per chi opera nel territorio di limitare i danni sociali causati dal gioco d'azzardo**. Citiamo, ad esempio, l'impossibilità del sistema degli Enti locali di misurare gli effetti delle iniziative adottate in materia. **Tema anche di impatto sanitario, poiché non consente l'incrocio tra i dati sanitari - relativi al gioco d'azzardo patologico - e gli indicatori che quantificano le giocate nel territorio**. Risulta, inoltre, compromessa la possibilità di effettuare un'analisi comparativa territoriale riferita al complesso dei giochi.

(1) Le **AWP** (New Slot o Apparecchi Comma 6 del T.U.L.P.S.) sono apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Le **VLT** (Videolottery) rappresentano un'evoluzione delle tradizionali AWP. Le VLT si differenziano dalle AWP in quanto veri e propri terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di "scheda di gioco" al loro interno; il gioco e l'esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Generalmente sono terminali multi gioco. Per **apparecchiature comma 7** si intendono i congegni da divertimento ed intrattenimento senza vincita in denaro di cui all'art. 110 comma 7 lett. del T.U.L.P.S. (gru, pesche d'abilità ecc...).

Nella nota di ADM, che accompagna l'evasione della richiesta di accesso ai dati, si richiama l'art. 1, comma 728 della legge n. 160 del 27 dicembre 2019, il quale prevede che "l'utilizzo e l'analisi dei dati registrati e trasmessi" dagli apparecchi AWP e VLT siano riservati:

- al Ministero della salute e all'Osservatorio per il contrasto della diffusione del gioco d'azzardo e il fenomeno della dipendenza grave, per finalità di studio, monitoraggio e tutela della salute e dei cittadini;
- all'Agenzia delle dogane e dei monopoli, per le finalità di pubblicazione dei report nel proprio sito internet e di documentazione richiesta da Governo e organi parlamentari;
- alla suddetta Agenzia delle dogane e dei monopoli, alle Forze dell'ordine ed ai soggetti istituzionali preposti, per i compiti di controllo e verifica degli adempimenti concessori e per esigenze di prevenzione e repressione del gioco illegale.

A nostro parere va ripristinata al più presto la possibilità di diffondere i dati disaggregati, anticipandone la presentazione, eventualmente al di fuori del "Libro Blu" dell'ADM. La dilatazione dei tempi nella diffusione dei dati si sta invece ampliando: quasi 11 mesi, per rendere noti dati costantemente disponibili, sono decisamente troppi. Questo a maggior ragione in un panorama informativo nel quale ADM **risulta la sola fonte** in grado di fornire analisi dettagliate, di natura esaustiva e non solo campionaria, per tutti i livelli territoriali. Anche l'ISTAT ha recentemente dichiarato "di non avere esperienze dirette di rilevazione del fenomeno del disturbo da gioco d'azzardo. L'Istituto sta attualmente esaminando alcune esperienze di ricerca in ambito nazionale e internazionale al fine di valutare l'inserimento di un modulo quantitativo per lo studio dei fenomeni del gambling e del gaming all'interno del Sistema integrato delle indagini sociali (le indagini sulle famiglie); il modulo raccoglierebbe informazioni sulle tipologie di gioco effettuato e l'azzardo, nonché sulla prossimità di servizi in cui è possibile giocare" (Commissione parlamentare di inchiesta sul gioco illegale e sulle disfunzioni del gioco pubblico - Memoria scritta dell'Istituto nazionale di statistica , 1 giugno 2022).

Proprio sul fronte della diffusione dei dati, **rappresenta un importantissimo risultato l'approvazione bipartisan, avvenuta lo scorso giugno in Commissione finanze, dell'emendamento presentato dall'On. Stefano Vaccari. L'emendamento chiede di tornare alla libera circolazione dei dati relativi all'azzardo (incluse le informazioni comunali relative ai dispositivi AWP e VLT).** Tale approvazione può rappresentare la base per avviare un percorso per la definizione di una legge di regolamentazione del settore, **una legge organica di riordino del sistema dei giochi.** Ora Governo e Parlamento sono chiamati a completare il percorso per rendere nuovamente disponibile l'intera gamma dei dati sull'azzardo a livello territoriale comunale.

IL QUADRO INFORMATIVO NAZIONALE E REGIONALE: UNA VISIONE DI INSIEME

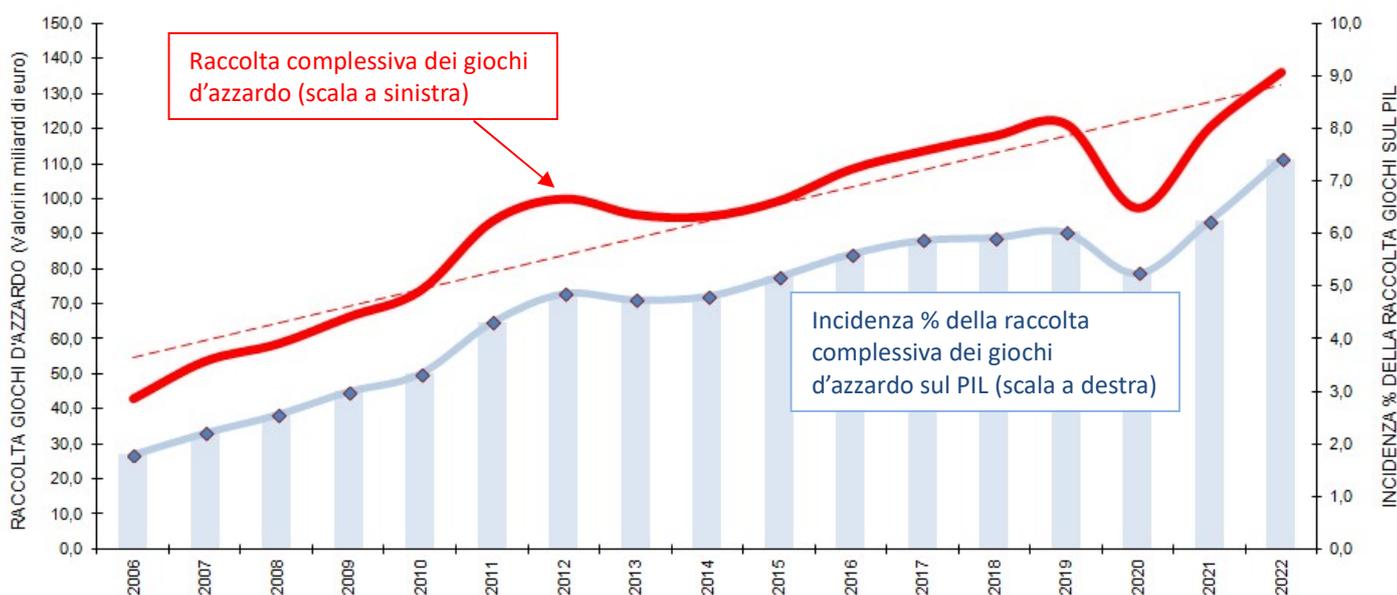
Il volume lordo del giocato in Italia nel 2022 è aumentato del 22,3% rispetto al 2021, arrivando a quota 135,98 miliardi di euro e segnando un nuovo record dopo i 111,2 miliardi dell'annualità precedente.

Il valore complessivo delle giocate supera il 7% del PIL nazionale (a titolo di comparazione si evidenzia che il valore aggiunto generato dalle attività turistiche corrisponde al 6% del PIL; 13% se si considera l'intero indotto turistico comprensivo di voci come la ristorazione e il trasporti). Da evidenziare che già nel 2021, la raccolta complessiva era ritornata di fatto ai valori pre-pandemia, in uno scenario che vedeva, per la prima parte dell'anno, il perdurare di limitazioni finalizzate al contenimento della diffusione del COVID-19. Nel 2022 si evidenzia a pieno l'intensità del recupero del volume di giocato fisico (pur non ancora ritornato ai livelli del 2019), oltre al costante e importante ampliamento della raccolta del gioco tramite piattaforma online. La quota pro capite raccolta nel 2022 per gioco fisico e gioco da remoto – calcolata sulla popolazione maggiorenne residente in Italia censita dall'ISTAT – è pari a 2.731,68 euro (2.229 euro nel 2021).

Il totale del gioco su rete fisica è stato pari a 62,9 miliardi di euro (+ 43% rispetto al 2021!). La raccolta online tocca quota 73,03 miliardi di euro (+8,8% rispetto al 2021, in particolare giochi di carte, giochi di sorte a quota fissa e giochi a base sportiva).

Per il 2022 l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli registra una Raccolta complessiva (fisica e online) pari a 135,98 miliardi di euro, con un incremento di oltre 22 punti percentuali rispetto al 2021. Una raccolta che, in termini reali, triplica quanto giocato complessivamente nel 2006 (+220%)⁽²⁾

Graf. 1 – Incidenza % della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo in Italia sul PIL e raccolta complessiva dei giochi d'azzardo – Valori assoluti in milioni di euro (Valori reali – anno 2022). Periodo 2006-2022

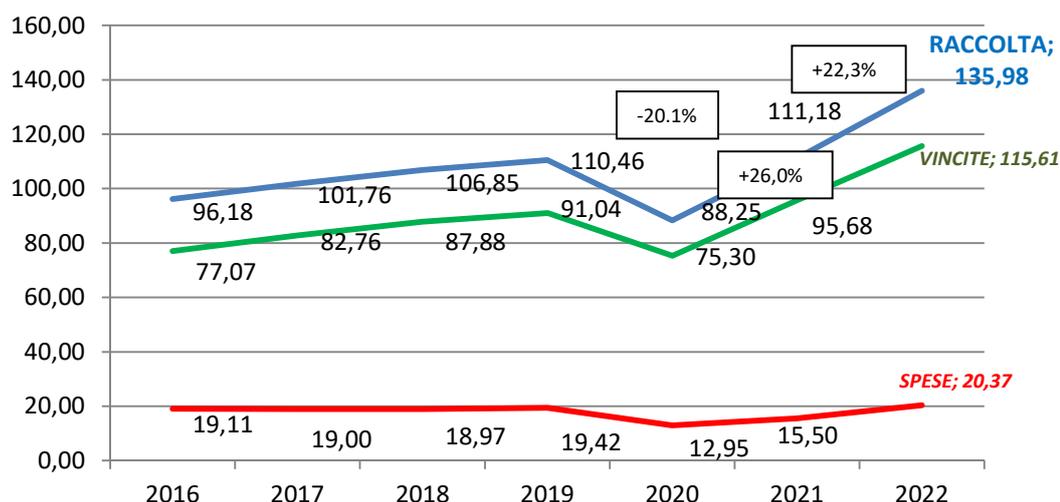


Fonte: Federconsumatori - Elaborazione su dati ADM e Istat

STIMA PER L'ANNUALITA' 2023: si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe superare i 143 miliardi di euro. il 55,1% derivanti da gambling online (79 mld di euro) e il 44,9% dalla raccolta fisica (64,4 mld di euro).

(2) Il 2006 rappresenta il primo anno di disponibilità di dati omogenei in serie storica

Graf. 2 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dei giochi. Dato nazionale, Periodo 2016-2022 (*). Valori assoluti (in miliardi di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



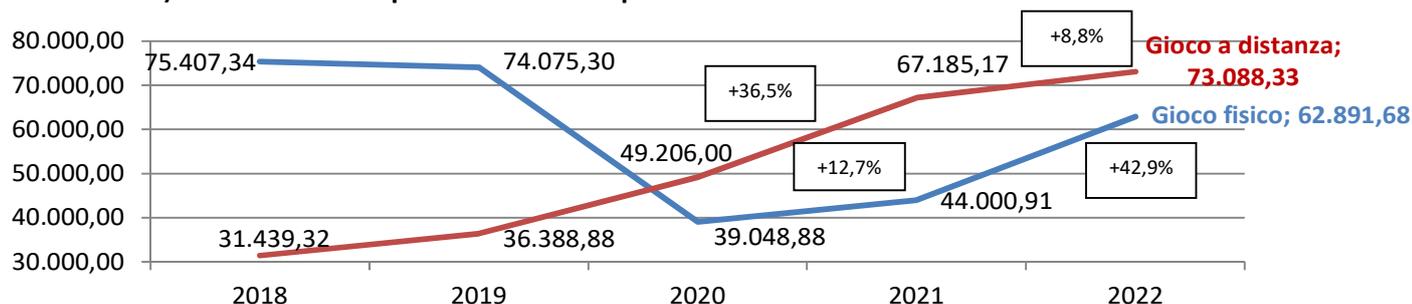
Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) Per l'annualità 2022 i dati relativi alle vincite e alle spese sono stimati

Tab. 1 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate tipologia di gioco (fisico, remoto). Dato nazionale. Periodo 2019-2021(*). Valori assoluti (in milioni di euro) e composizioni %

Tipologia di gioco	Raccolte			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Gioco fisico	74.075,30	39.048,88	44.000,91	56.502,13	28.768,14	32.228,84	17.573,17	10.280,74	11.772,07
Gioco a distanza	36.388,88	49.206,00	67.178,77	34.542,64	46.534,38	63.452,99	1.846,24	2.671,62	3.725,78
Totale	110.464,18	88.254,88	111.179,68	91.044,77	75.302,52	95.681,83	19.419,41	12.952,36	15.497,85
Composizione % di colonna									
Gioco fisico	67,1	44,2	39,6	62,1	38,2	33,7	90,5	79,4	76,0
Gioco a distanza	32,9	55,8	60,4	37,9	61,8	66,3	9,5	20,6	24,0
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0
Incidenza % delle Vincite e delle Spese sulla Raccolta									
Gioco fisico	100,0	100,0	100,0	76,3	73,7	73,2	23,7	26,3	26,8
Gioco a distanza	100,0	100,0	100,0	94,9	94,6	94,5	5,1	5,4	5,5
Totale	100,0	100,0	100,0	82,4	85,3	86,1	17,6	14,7	13,9

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) Dato 2022 non disponibile

Graf. 3 – Raccolta per giochi fisici e giochi a distanza. Dato nazionale. Periodo 2018-2022. Valori assoluti (in milioni di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

La registrazione della forte crescita della diffusione del gioco online indica la pressante necessità di analizzare ed approfondire le tematiche legate al settore. Si evidenzia, che per i giocatori più giovani, **il sorpasso sul gioco fisico da parte del gaming da remoto, è cosa avvenuta da tempo. Il trasferimento del giocato sull'online riduce inoltre in modo rilevante le entrate erariali; a questo punto un bilancio severo sui costi sociali dell'azzardo e sulle entrate per lo Stato non può essere rimandato.**

L'azzardo da remoto rappresenta un canale di gioco il cui livello di consolidamento e di espansione è indicativo di modifiche strutturali sia nelle abitudini di gioco che nell'offerta di azzardo disponibile e implementabile sulle piattaforme.

L'azzardo in Italia è **una torta sempre più grande, che cresce di dimensioni e nella quale la fetta dei volumi lordi giocati online è in tendenziale ampliamento ed è destinata a divenire, nel breve-medio periodo, la parte strutturalmente più rilevante. La modalità di gioco fisica è però tutt'altro che superata e, in molte realtà territoriali, si sta ritornando ai valori assoluti pre-pandemia. Non esiste una contrapposizione "gioco fisico VS gioco online", oggi semplicemente si è ampliata l'offerta. Si sta diffondendo la figura del "supergiocatore" in grado di accedere alle piattaforme da remoto ma che non rinuncia alla frequentazione delle sale da gioco fisiche.**

Tab. 4 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021 e 2022. Valori assoluti (in milioni di euro)

REGIONE	ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	2.005,40	1.894,88	110,52	1.932,60	1.823,30	109,31
Basilicata	859,02	809,06	49,95	799,93	752,30	47,64
Calabria	3.247,14	3.056,59	190,54	3.012,52	2.831,81	180,70
Campania	10.482,37	9.891,53	590,84	9.749,54	9.161,26	588,28
Emilia-Romagna	3.996,58	3.787,14	209,44	3.561,44	3.365,51	195,92
Friuli V.G.	893,36	848,11	45,25	848,61	804,76	43,85
Lazio	8.061,11	7.625,93	435,18	7.172,67	6.765,18	407,48
Liguria	1.751,36	1.660,09	91,28	1.604,46	1.520,11	84,36
Lombardia	9.253,27	8.759,42	493,85	8.645,83	8.173,86	471,97
Marche	1.811,04	1.716,42	94,62	1.690,02	1.599,49	90,53
Molise	475,27	449,34	25,93	469,67	443,44	26,22
Piemonte	4.313,09	4.092,36	220,72	4.086,07	3.867,16	218,91
Puglia	6.149,84	5.802,74	347,11	5.736,75	5.395,04	341,72
Sardegna	1.975,23	1.870,97	104,26	1.798,65	1.703,15	95,50
Sicilia	8.672,75	8.229,70	443,06	7.637,00	7.229,38	407,63
Toscana	3.447,03	3.262,85	184,18	3.171,72	2.994,20	177,52
Trentino A.A.	696,59	658,25	38,34	643,95	608,31	35,65
Umbria	781,65	739,25	42,40	766,19	724,19	42,01
Valle d'Aosta	127,55	121,23	6,32	102,43	96,82	5,60
Veneto	3.139,70	2.984,00	155,69	2.903,66	2.750,17	153,49
Totale (*)	73.088,33	69.204,52	3.883,81	67.185,17	63.457,78	3.727,39
NORD	24.171,50	22.910,60	1.260,90	22.396,45	21.186,70	1.209,75
CENTRO	14.100,84	13.344,45	756,38	12.800,60	12.083,06	717,54
SUD E ISOLE	33.867,02	32.004,81	1.862,21	31.136,66	29.339,68	1.797,00

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

(*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

La Tab. 4 evidenzia i valori più elevati delle giocate procapite nelle regioni del Sud. Differenze evidenti, dati opposti a quelli del gioco fisico (nella cui classifica per giocato procapite si individuano nelle prime posizioni varie regioni del nord), che non possono che essere interpretati con **la scelta delle mafie di utilizzare il gioco legale online come modalità di riciclaggio di capitali sporchi (attività diffusa anche in altri settori economici caratterizzati da forti irregolarità, come l'edilizia e i pubblici esercizi).** Va però ricordato che il pro capite viene calcolato sulla base del luogo di residenza del giocatore, che utilizza per giocare il proprio codice fiscale e i dati della carta d'identità. Precisazione che non è certo sufficiente a chiarire le significative differenze riscontrate.

Tab. 5 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco da remoto classificate per regione e per ripartizione territoriale. Annualità 2021 e 2022. Composizioni %

REGIONE	ANNO 2022			ANNO 2021		
	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)	RACCOLTA	VINCITE	SPESE (PERDITE)
Abruzzo	100,0	94,5	5,5	100,0	94,3	5,7
Basilicata	100,0	94,2	5,8	100,0	94,0	6,0
Calabria	100,0	94,1	5,9	100,0	94,0	6,0
Campania	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Emilia-Romagna	100,0	94,8	5,2	100,0	94,5	5,5
Friuli V.G.	100,0	94,9	5,1	100,0	94,8	5,2
Lazio	100,0	94,6	5,4	100,0	94,3	5,7
Liguria	100,0	94,8	5,2	100,0	94,7	5,3
Lombardia	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
Marche	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
Molise	100,0	94,5	5,5	100,0	94,4	5,6
Piemonte	100,0	94,9	5,1	100,0	94,6	5,4
Puglia	100,0	94,4	5,6	100,0	94,0	6,0
Sardegna	100,0	94,7	5,3	100,0	94,7	5,3
Sicilia	100,0	94,9	5,1	100,0	94,7	5,3
Toscana	100,0	94,7	5,3	100,0	94,4	5,6
Trentino A.A.	100,0	94,5	5,5	100,0	94,5	5,5
Umbria	100,0	94,6	5,4	100,0	94,5	5,5
Valle d'Aosta	100,0	95,0	5,0	100,0	94,5	5,5
Veneto	100,0	95,0	5,0	100,0	94,7	5,3
Totale (*)	100,0	94,7	5,3	100,0	94,5	5,5
NORD	100,0	94,8	5,2	100,0	94,6	5,4
CENTRO	100,0	94,6	5,4	100,0	94,4	5,6
SUD E ISOLE	100,0	94,5	5,5	100,0	94,2	5,8

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM; (*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)

Tab. 6 – Giocate online per regione e ripartizione territoriale di residenza. Valori procapite (calcolati sul complesso della popolazione residente). Annualità 2020-2022. Valori assoluti in euro.

REGIONE	Giocate online. Importo medio procapite (totale della popolazione residente). Euro		
	2022	2021	2020
Abruzzo	1.579	1.515	1.019
Basilicata	1.601	1.478	1.097
Calabria	1.764	1.624	1.141
Campania	1.874	1.733	1.187
Emilia-Romagna	903	805	572
Friuli V.G.	749	710	552
Lazio	1.412	1.255	946
Liguria	1.166	1.063	752
Lombardia	930	870	647
Marche	1.223	1.136	813
Molise	1.640	1.608	1.060
Piemonte	1.017	960	727
Puglia	1.577	1.462	1.023
Sardegna	1.254	1.133	831
Sicilia	1.806	1.580	1.191
Toscana	944	866	635
Trentino A.A.	648	600	442
Umbria	915	892	637
Valle d'Aosta	1.037	830	683
Veneto	649	599	441
Totale (*)	1.242	1.138	831
NORD	884	815	811
CENTRO	1.206	1.086	1.082
SUD E ISOLE	1.710	1.560	1.542

Fonte: Federconsumatori - Elaborazioni su dati ADM

(*) TOTALE GIOCO ONLINE NAZIONALE (inclusi residenti all'Estero e dati non territorialmente attribuibili)



LA RACCOLTA PER TIPOLOGIA DI GIOCO

Tipologia di gioco	Raccolta (valori assoluti in mln di euro)		
	2019	2020	2021
<i>Betting Exchange</i>	1.694,89	2.193,98	2.238,14
Bingo	153,75	243,27	274,68
Giochi organizzati in forma diversa dal torneo e giochi di sorte a quota fissa (*)	23.315,22	33.176,82	47.521,71
Giochi numerici a totalizzatore	38,4	36,86	54,62
Gioco a base ippica	91,02	172,2	249,7
Gioco a base sportiva	7.710,60	8.292,59	11.910,79
Lotterie	40,47	63,44	94,73
Lotto	119,44	162,81	204,42
<i>Poker Cash</i>	2.128,01	2.901,95	2.604,95
Scommesse virtuali	211,42	538,72	762,9
Torneo	885,67	1.423,36	1.262,13
Totale	36.388,89	49.206,00	67.178,77

(*) Giochi di abilità a distanza con vincita in denaro (skill games, giochi da casinò e poker). I principali giochi di abilità sono: Bridge, Scopa, Burraco, Briscola, Tressette, Backgammon, Scacchi, Dama, Texas Hold'em. I principali giochi da casinò sono: Blackjack, Roulette americana, Roulette europea, Casinò Hold'em, Table Games, Video games, Slot Machine.

Nota: I valori procapite degli indicatori vengono costruiti sia a livello generico (utilizzando la popolazione complessiva) sia a livello specifico, utilizzando al denominatore la popolazione maggiorenne o la popolazione in età 18-74 anni. Questo per fornire l'intera gamma di modalità di calcolo funzionale alla comparazione a livello nazionale e internazionale.

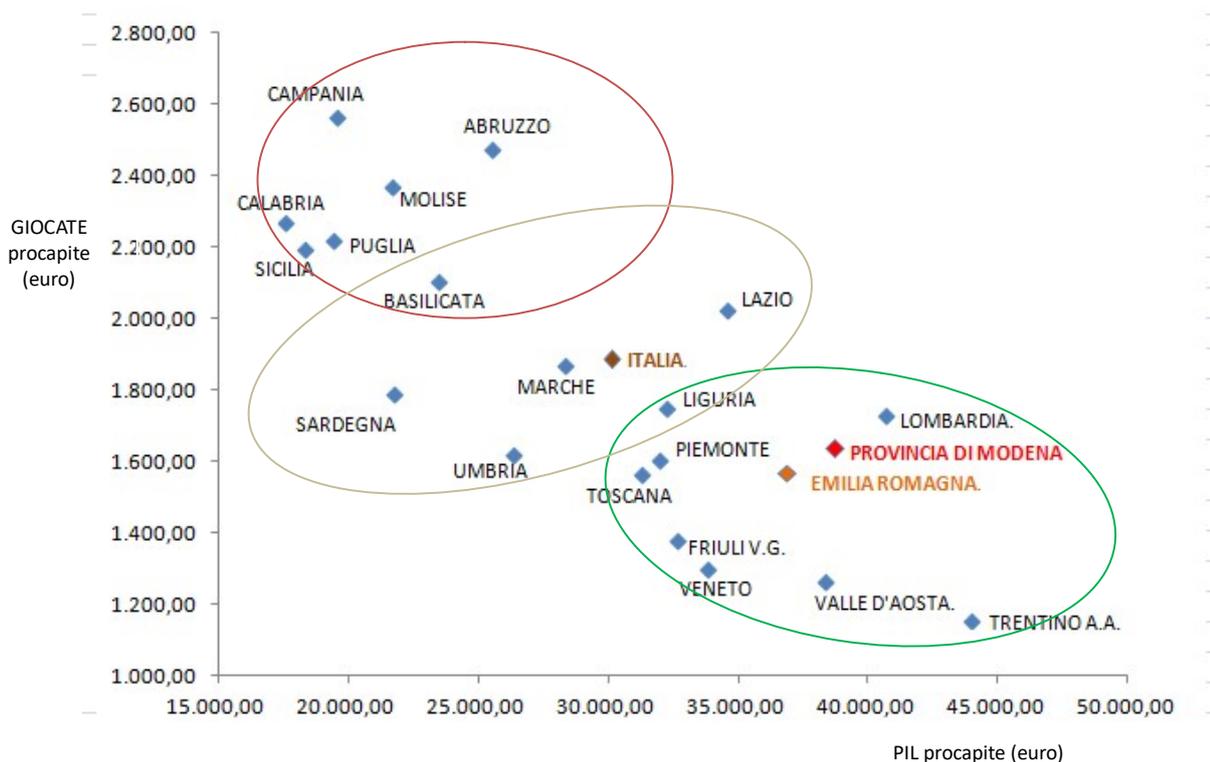
Tab. 7 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per gioco fisico classificate per regione. Periodo 2019-2021. Valori assoluti (in milioni di euro). Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Regione	Raccolta			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Abruzzo	1.970,88	1.078,87	1.231,49	1.497,53	796,97	906,59	473,35	281,90	324,90
Basilicata	514,52	296,34	339,78	382,99	246,83	247,88	131,54	49,51	91,90
Calabria	1.790,43	1.046,86	1.203,94	1.329,78	757,38	867,16	460,65	289,49	336,78
Campania	7.672,32	4.346,23	4.680,98	5.822,75	3.201,22	3.403,36	1.849,57	1.145,02	1.277,62
Emilia- Romagna	6.033,88	3.054,94	3.372,31	4.670,83	2.251,05	2.463,91	1.363,05	803,88	908,40
Friuli-Venezia Giulia	1.368,35	722,55	800,73	1.030,01	521,90	578,92	338,34	200,66	221,81
Lazio	7.599,24	3.898,10	4.412,08	5.791,93	2.863,41	3.218,04	1.807,31	1.034,68	1.194,04
Liguria	1.846,14	944,06	1.037,36	1.392,63	751,80	748,13	453,51	192,26	289,24
Lombardia	14.482,87	7.198,49	8.558,68	11.216,01	5.286,87	6.245,09	3.266,86	1.911,62	2.313,59
Marche	1.847,40	1.019,45	1.097,46	1.399,08	748,54	956,91	448,32	270,90	140,55
Molise	352,04	200,58	223,21	262,63	144,97	160,96	89,41	55,60	62,25
Piemonte	4.549,38	2.417,76	2.754,54	3.513,17	1.797,35	2.036,69	1.036,21	620,41	717,85
Puglia	4.566,86	2.684,44	2.982,43	3.430,77	1.942,08	2.149,47	1.136,09	742,36	832,96
Sardegna	1.631,70	926,81	1.043,96	1.164,46	700,59	724,21	467,24	226,22	319,76
Sicilia	4.560,98	2.731,29	2.988,80	3.388,51	1.971,24	2.163,28	1.172,47	760,05	825,52
Toscana	4.861,15	2.353,36	2.573,46	3.746,52	1.739,11	1.892,10	1.114,63	614,25	681,35
Trentino-Alto Adige	1.185,92	565,57	600,55	926,00	424,80	449,21	259,92	140,77	151,34
Umbria	1.030,82	553,79	629,27	784,66	404,57	463,22	246,16	149,22	166,04
Valle d'Aosta	92,79	50,67	53,71	70,05	36,55	38,59	22,74	14,11	15,11
Veneto	6.117,63	2.958,72	3.416,17	4.681,82	2.180,91	2.515,12	1.435,80	777,82	901,07
Totale	74.075,30	39.048,88	44.000,91	56.502,13	28.768,14	32.228,84	17.573,17	10.280,73	11.772,08

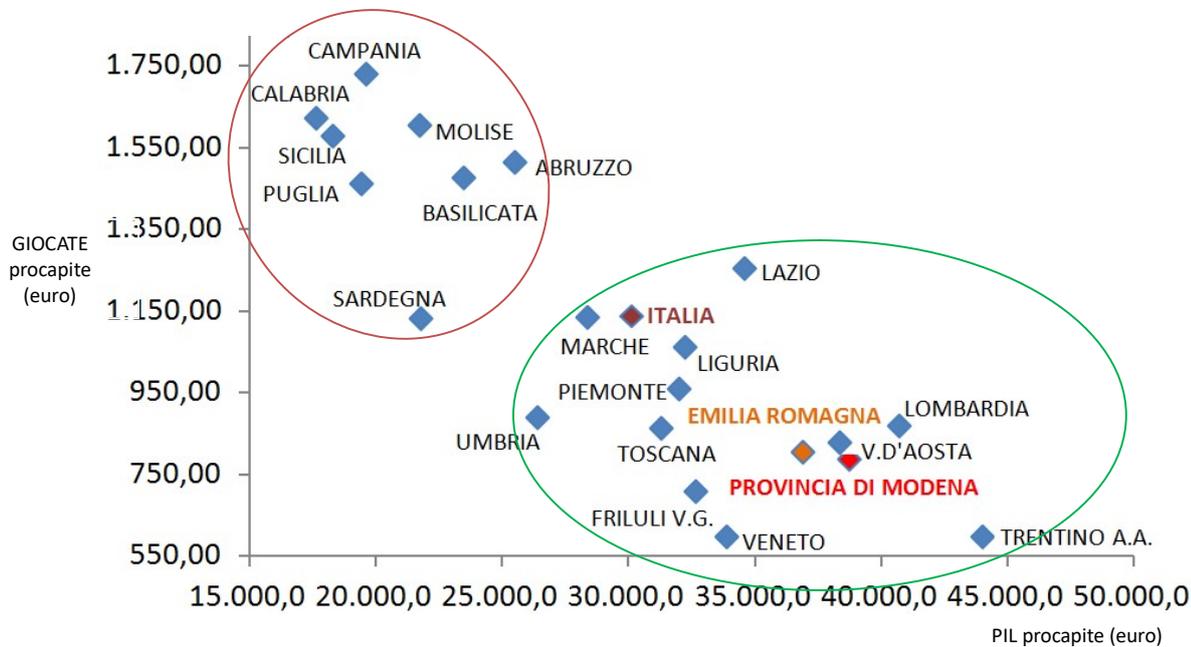
Tab. 8 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per apparecchi AWP, VLT e comma 7 classificate per regione. Periodo 2019-2021. Valori assoluti (in milioni di euro). Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Regione	Raccolta			Vincite			Spese (perdite)		
	2019	2020	2021	2019	2020	2021	2019	2020	2021
Abruzzo	1.181,14	493,18	470,42	920,68	368,03	349,20	260,46	125,15	121,21
Basilicata	289,17	122,81	115,85	217,02	87,59	82,24	72,15	35,22	33,61
Calabria	963,35	412,08	373,41	726,62	295,93	267,01	236,73	116,15	106,40
Campania	3.819,35	1.668,82	1.531,27	2.918,51	1.217,11	1.109,54	900,84	451,71	421,73
Emilia- Romagna	4.228,59	1.697,96	1.617,88	3.307,49	1.272,51	1.203,80	921,10	425,45	414,07
Friuli-Venezia Giulia	1.006,46	438,98	421,35	779,99	326,02	311,79	226,47	112,95	109,56
Lazio	4.579,85	1.711,40	1.643,10	3.591,32	1.283,15	1.224,85	988,53	428,25	418,25
Liguria	1.307,37	545,63	529,25	1.008,83	404,07	390,35	298,55	141,57	138,89
Lombardia	9.967,24	3.950,79	4.009,92	7.786,11	2.968,31	2.995,41	2.181,13	982,49	1.014,50
Marche	1.137,27	475,63	409,78	873,53	349,74	299,14	263,73	125,89	110,63
Molise	230,75	105,17	102,53	175,22	76,71	74,10	55,53	28,46	28,44
Piemonte	2.810,99	1.132,33	1.150,49	2.255,36	875,53	883,18	555,64	256,80	267,30
Puglia	2.449,19	1.074,11	1.022,70	1.868,59	780,63	739,87	580,60	293,47	282,82
Sardegna	1.043,36	467,27	440,22	755,64	324,51	302,59	287,72	142,75	137,63
Sicilia	2.031,19	922,34	781,69	1.538,11	666,12	558,55	493,08	256,22	223,14
Toscana	3.368,30	1.288,26	1.219,77	2.645,17	964,66	915,10	723,13	323,60	304,67
Trentino-Alto Adige	870,42	318,82	286,08	698,17	247,18	223,97	172,26	71,64	62,11
Umbria	654,84	264,18	254,89	505,88	195,18	187,77	148,96	68,99	67,13
Valle d'Aosta	47,84	16,49	8,95	37,92	12,64	6,61	9,92	3,86	2,34
Veneto	4.626,39	1.764,93	1.826,31	3.631,12	1.330,41	1.370,42	995,25	434,53	455,94
Totale	46.613,06	18.871,18	18.215,86	36.241,28	14.046,03	13.495,49	10.371,78	4.825,15	4.720,37

Graf. 4 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per il complesso dei giochi d'azzardo (da remoto e fisici) e per PIL procapite. Annualità 2021. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



Graf. 5 - Distribuzione delle regioni italiane per Raccolta procapite per giochi d'azzardo online e per PIL procapite. Annualità 2021. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



I DATI NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE

a) La fotografia dell'azzardo complessivo per il biennio 2022-2023:

La raccolta complessiva dei giochi d'azzardo nel 2022 nei comuni dell'Unione Terre d'Argine è stimabile in circa 272 mln di euro , corrispondenti a 3.042 euro mediamente giocati ogni residente maggiorenne (il dato medio provinciale ammonta a 2.392 euro). Il volume complessivamente giocato nei 4 comuni nel 2022 registra una crescita del 51% rispetto all'anno precedente. Le perdite complessive sono quantificabili in 41 milioni di euro. Il 66% dell'incremento del giocato complessivo stimato per l'annualità 2022 è determinata dalla crescita della raccolta fisica. La raccolta da remoto cresce comunque in modo rilevante e Il gambling online rappresenta il 43% del volume complessivo dell'azzardo unionale.

STIMA PER L'ANNUALITA' 2023 PER L'UNIONE TERRE D'ARGINE: si stima un ulteriore incremento del volume di giocate complessive (fisico e da remoto) che potrebbe superare il 296 milioni di euro (il 45% derivanti da gambling online, canale che spiegherebbe il 70% dell'incremento della raccolta annuale).

b) L'azzardo come elemento di mantenimento delle disuguaglianze a livello locale: la correlazione fra fragilità socio-economiche e volumi di gioco nei comuni dell'Unione – una proposta di analisi:

Le valutazioni sulla propensione al gioco d'azzardo - e le relative stime dei volumi raccolti – sono state sviluppate, anche per il livello territoriale locale, partendo dalla seguente considerazione

Esiste una relazione inversa fra la situazione socioeconomica finanziaria e l'incremento della raccolta complessiva dei giochi d'azzardo. All'acutizzarsi del crisi economica (reale o percepita) corrisponde una crescita della propensione al gioco e una conseguente contrazione dei consumi. Motore di questa dinamica, alimentata dalla crescente pubblicizzazione dei giochi d'azzardo legali, è l'idea illusoria è il raggiungimento di una vincita in grado di garantire la risoluzione "in un colpo solo" dei problemi economici correlati alla crisi.

In tale contesto esiste la diffusa percezione che all'uso responsabile del denaro si sostituisca un atteggiamento irrazionale e fatalistico, che porta tante famiglie ad utilizzare una buona parte delle sempre più scarse risorse per tentare la fortuna, inseguendo, come "il giocatore" di Dostoevskij, una vincita che non arriverà mai (o quantomeno in pochissimi casi), provocando intanto indebitamenti e ricorso ad usura. il consumo dei giochi ha i suoi effetti più forti nelle fasce sociali più deboli ed è anche legato alla scarsa diffusione della cultura scientifica, oltre che al desiderio di "comprarsi un sogno".

Scommesse, lotterie, e giochi vari, non sono altro che ricerca disperata di un benessere effimero che invece di migliorare la condizione di vita degli individui finisce con il costituire una vera e propria "aggressione" dei beni e dei patrimoni delle famiglie, intaccando i portafogli prima ancora della salute dei giocatori. Emblematico ad esempio il dato che evidenzia che nei giorni di riscossione delle pensioni e anche in quelli immediatamente successivi, la partecipazione ai giochi registra un'impennata altamente significativa,

Negli ultimi trent'anni, l'Italia ha visto un aumento delle disparità di reddito. Secondo il Luxembourg Income Study del 2015 (Thewissen et al., 2015), a livello nazionale è stato registrato un aumento (da 0,05 a 0,1 punti all'anno) dell'indice Gini, che misura la disuguaglianza nella distribuzione della ricchezza. I livelli di disparità di reddito sono

stati amplificati dalla crisi economica e si riflettono nelle differenze regionali, con un gradiente di aumento delle disuguaglianze da Nord a Sud, per cui le aree più svantaggiate sono anche le più diseguali (Canale et al., 2017). **Profonde disuguaglianze sociali caratterizzano la storia della diffusione del gioco d'azzardo.** È stato scoperto, infatti, che **l'effetto del reddito** sulla spesa per il gioco d'azzardo è maggiore tra le famiglie della classe operaia, meno istruite e residenti nel Sud Italia (Sarti, Triventi, 2012).

Un ulteriore fattore di disuguaglianza estremamente rilevante nel determinare le conseguenze del gioco d'azzardo è **il livello d'istruzione**, in quanto le persone meno istruite sono le più esposte al rischio e ai danni correlati (Miller, 2015; Henkel, Zemlin, 2016; Van der Maas, 2016; Resce et al., 2019; Rolando, Beccaria, 2019), forse anche a significare che le competenze cognitive sono essenziali per saper rifiutare schemi di gioco contrari alle leggi di probabilità (Decidue, Costa, 2018). Inoltre, in altre condizioni di sofferenza sociale come **la disoccupazione**, si osserva un rischio più frequente e grave (Henkel, Zemlin, 2016; Rolando, Beccaria, 2019).

In questa ottica si propone di **monitorare, per i comuni dell'Unione d'Argine, l'evoluzione temporale e spaziale degli otto indicatori analizzati nella griglia informativa riportata in Fig. 2 - afferenti alle dimensioni REDDITO/ISTRUZIONE/LAVORO della disuguaglianza socio-economica SES - e l'intensità della loro correlazione con la raccolta derivante dai giochi d'azzardo. Il concetto di disuguaglianza socio-economica SES risulta inoltre collegato alla "Potenziale fragilità sociale ed economica nei comuni" i cui indicatori descrittivi sono riportati nella Fig. 3.**

In sostanza, mentre i gruppi a più alto reddito hanno tassi più elevati di partecipazione al gioco, le conseguenze negative del gioco sono maggiori per i gruppi a basso reddito. Infatti, i tassi di gioco d'azzardo problematico sono più elevati tra i gruppi a basso reddito rispetto ai gruppi ad alto reddito (Van der Maas, 2016). Avere meno risorse economiche può portare sia a problemi più gravi sia a una più rapida progressione di tali problemi per l'incapacità di gestire le perdite. Tali risultati supportano l'affermazione che **il problema del gioco d'azzardo influisce in modo sproporzionato sulle persone già soggette a disuguaglianze.**

La concentrazione più elevata di opportunità di gioco d'azzardo in aree territoriali con maggiore svantaggio economico si configura come una spiegazione per la correlazione osservata tra gioco d'azzardo problematico e SES basso. In tali aree risultano poi più evidenti gli "investimenti" della malavita organizzata nell'azzardo, attuati tramite il gaming illegale sia con l'inserimento della filiera del gioco legale (Cfr. Appendice "LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE").

La disparità di reddito intensifica la percezione che un individuo sia ingiustamente svantaggiato in termini di risorse rispetto agli altri. Tale deprivazione relativa è accompagnata da sentimenti di rabbia e risentimento che motivano il desiderio di salire nella scala sociale. Pertanto, è possibile che quando gli individui si percepiscono ingiustamente privati, possano anche assumere comportamenti disadattivi per far avanzare la propria posizione economica (Canale et al., 2017).

In ultimo si evidenzia (Baggio et al., 2017) che i fattori socioeconomici influenzano la rinuncia all'assistenza sanitaria, una delle principali preoccupazioni nella ricerca sulle disuguaglianze di salute. I comportamenti di dipendenza, incluso l'uso di sostanze e il gioco d'azzardo, fanno parte del carico di vulnerabilità delle persone che rinunciano alle cure. Nello specifico, maggiore è la gravità del disturbo da gioco d'azzardo e maggiore è la probabilità che i partecipanti rinuncino alle cure. Il disturbo da gioco d'azzardo associato a problemi finanziari comporta tassi più elevati di rinuncia all'assistenza sanitaria per motivi economici.

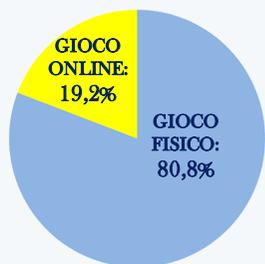
Fig. 2 – Stima del giocato complessivo nell'unione Terre d'Argine e indicatore SES – SOCIOECONOMICO (REDDITO-ISTRUZIONE-LAVORO)



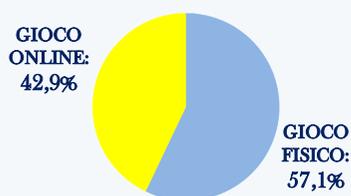
IL GIOCO D'AZZARDO NELL'UNIONE TERRE D'ARGINE

Stime del giocato complessivo (fisico e da remoto)

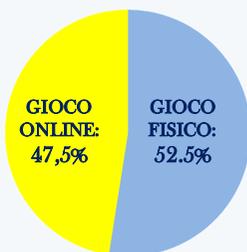
2019: 229,8 mln di €



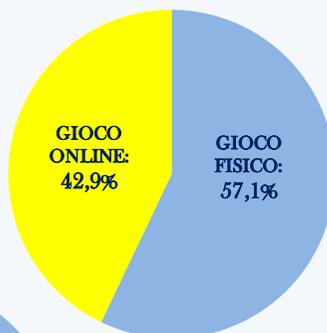
2020: 150/155 mln di €



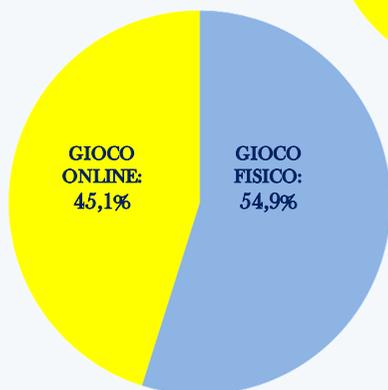
2021: 178/183 mln di €



2022: 269/274 mln di €



2023:
294/301
mln di €



Nota: per il 2020 e il 2021 si evidenziano le chiusure per 6 mesi all'anno di gran parte del gioco fisico

	Giocate procapite (€), anno 2022	
	(18-74 anni)	(18 anni e oltre)
	GIOCHI DA REMOTO	TOTALE GIOCHI
UNIONE TERRE D'ARGINE	1,533,84	3,042,93
Provincia di Modena	1.278,98	2.391,53
RER	1.259,46	2.344,52
ITALIA	1.713,43	2.729,91



INDICATORE SES (STATO SOCIO-ECONOMICO)		UNIONE TERRE D'ARGINE	Provincia di Modena	RER	ITALIA	
1	Reddito imponibile medio annuo per contribuente (€)	21.821,61	23.507,93	22.730,67	20.744,96	REDDITO
2	Reddito medio annuo dei lavoratori dipendenti (€)	22.357,00	24.232,25	23.157,56	21.497,45	
3	% di contribuenti con reddito < 10.000 euro/anno	20,5	20,6	22,1	28,7	
4	Reddito medio annuo da pensione (€)	18.695,08	19.986,77	19.959,36	18.989,49	
5	% di residenti con diploma (25 - 64 anni)	52,2	51,4	51,9	49,3	ISTRUZIONE
6	% di residenti laureati o con altri titoli terziari (25 - 49 anni)	16,2	18,4	20,1	18,6	
7	Tasso di occupazione (15 - 64 anni) (%)	68,5	69,1	68,3	60,6	LAVORO
8	Tasso di disoccupazione (15 - 64 anni)	6,8	6,2	6,7	9,4	

Indicatori 1- 4: Fonte Open data MEF. Dichiarazioni dei redditi 2022 (anno fiscale 2021)

Indicatori 5, 6: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni

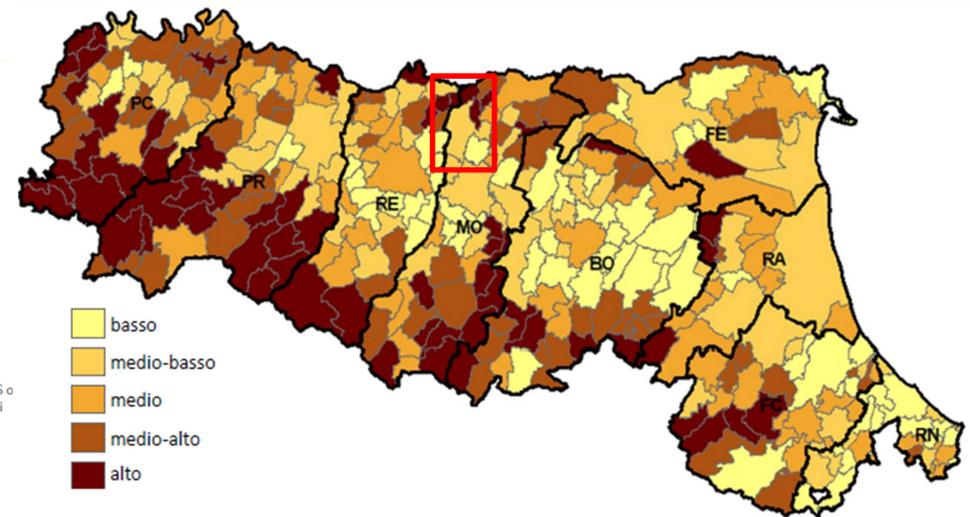
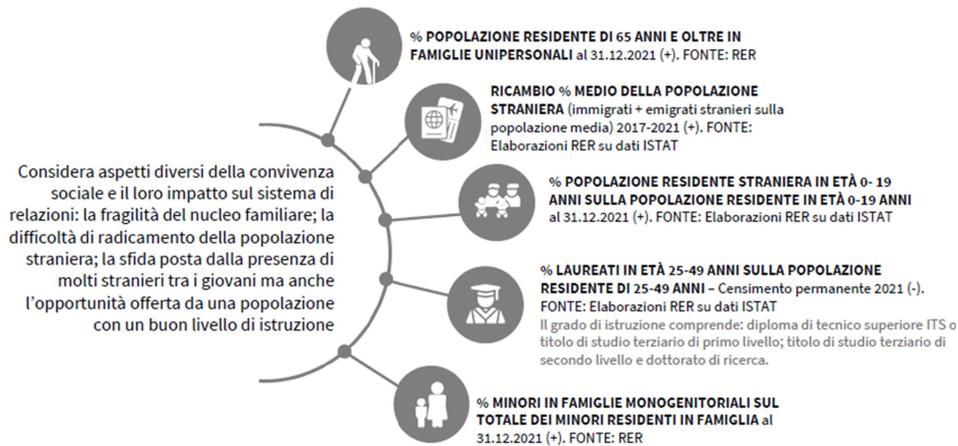
Indicatore 5: diploma di istruzione secondaria di II grado o di qualifica professionale (corso di 3-4 anni) compresi IFTS; diploma di tecnico superiore ITS o titolo di studio terziario di primo livello

Indicatore 6: titolo di studio terziario di secondo livello e dottorato di ricerca

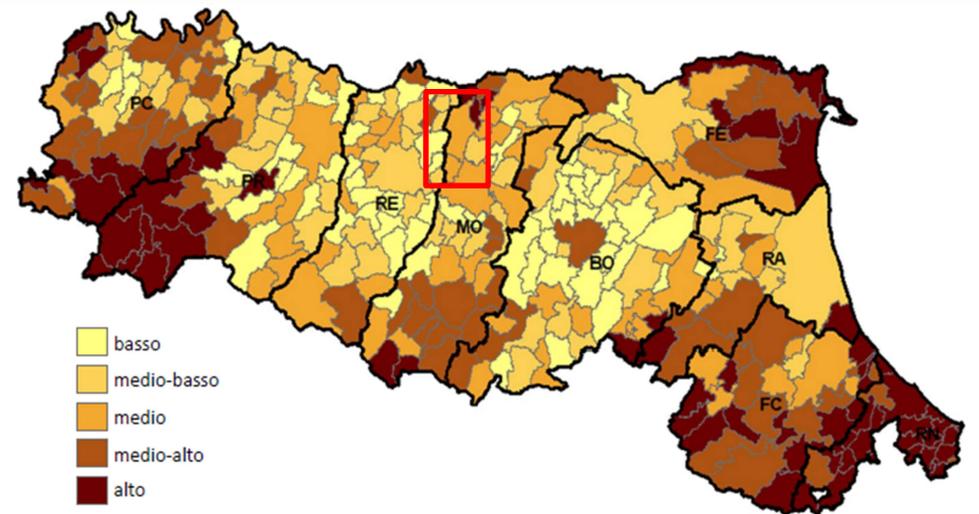
Indicatori 7, 8: Fonte Istat - Censimento permanente della popolazione e delle abitazioni

Fig. 3 – Indicatori di fragilità sociale ed economica nei comuni emiliano romagnoli. Anno 2021

Potenziale fragilità sociale



Potenziale fragilità economica



Fonte: RER – “La potenziale fragilità demografica, sociale ed economica nei comuni dell’Emilia-Romagna nel 2021”

Fig. 4 - I numeri del gioco d'azzardo (giochi a distanza e gratta e vinci) nei comuni dell'Unione Terre d'Argine. Annualità 2022. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM



c) Il gioco online nel 2022 nell'unione Terre di d'Argine

Il gaming online raccoglie il 43% dei volumi giocati nei quattro comuni dell'Unione. Il canale di raccolta fisica risulta , come per tante realtà territoriali modenesi, ancora preponderante rispetto alla modalità online. Durante l'annualità 2022, la raccolta da remoto nell'unione Terre d'Argine ha superato i 116 milioni di euro (+36,4% rispetto al 2021), valore quasi triplicato dal 2019. Tutti i comuni dell'unione evidenziano crescite rilevanti dei volumi nell'arco temporale analizzato (Cfr. Tab. 9-11) .La giocata media procapite unionale per l'annualità 2022 ammonta a 1.533,84 euro per ogni residente in età 18-74 anni. Si tratta di un dato superiore alla media provinciale (1.278,98 euro). Come anticipato, lo scarto dal dato medio relativo al complesso dei 47 comuni modenesi risulta ancora più evidente considerando il complesso dell'azzardo (fisico e da remoto). I quattro comuni dell'Unione, in primis la città di Carpi, costituiscono, con l'area sassolese, i due poli di maggiore attrazione delle giocate nel panorama modenese.

Tali valori risultano ancora più preoccupanti se si focalizza l'attenzione sul numero di giocatori effettivi residenti nell'unione, i quali annualmente "investono" mediamente nell'azzardo da remoto valori superiori ai 27.000 euro. L'incrocio di tali stime con i dati relativi alla dinamica del costo della vita, alla contrazione del potere di acquisto dei redditi da lavoro dipendente e con l'impatto sociosanitario del gaming, rimarca l'assoluta urgenza di giungere ad un bilancio sociale complessivo del gioco d'azzardo non solo a livello nazionale ma anche nei singoli territori.

A fine 2022, i giocatori effettivi del gaming online residenti nell'area dell'Unione Terre d'Argine sono stimabili in 4.300 unità (3.400 unità nel 2021) con una quota giocata media mensile che sfiora i 2.300 euro (più di 27.000 euro all'anno).

Tab. 9 – Raccolta dei giochi online nell'unione Terre di d'Argine . Periodo 2019-2022. Valori assoluti in euro.

Aree territoriali	Valori assoluti			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	9.703.537,30	5.834.614,28	4.122.382,60	3.856.625,63
Carpi	84.357.595,48	61.472.464,50	50.124.936,90	28.309.401,24
Novi di Modena	10.843.148,98	6.938.774,77	4.520.611,50	4.247.489,51
Soliera	11.828.444,99	11.334.276,85	6.785.287,40	7.667.804,53
TOTALE UNIONE	116.732.726,75	85.580.130,40	65.553.218,40	44.081.320,91
Aree territoriali	Valori procapite (popolazione 18-74 anni)			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	1.569,90	933,99	654,76	607,15
Carpi	1.639,92	1.200,19	969,20	544,64
Novi di Modena	1.500,57	964,12	624,31	592,89
Soliera	1.050,67	1.007,94	601,37	685,54
TOTALE UNIONE	1.533,84	1.127,42	856,48	574,88

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 10 – Raccolta dei giochi online nell’unione Terre di d’Argine. Periodo 2019-2022. Variazioni assolute (in euro) e %.

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	3.868.923,02	1.712.231,68	265.756,97	n.c.
Carpi	22.885.130,98	11.347.527,60	21.815.535,66	n.c.
Novi di Modena	3.904.374,21	2.418.163,27	273.121,99	n.c.
Soliera	494.168,14	4.548.989,45	-882.517,13	n.c.
TOTALE UNIONE	31.152.596,35	20.026.912,00	21.471.897,49	n.c.
Aree territoriali	Variazioni % rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	66,3	41,5	6,9	n.c.
Carpi	37,2	22,6	77,1	n.c.
Novi di Modena	56,3	53,5	6,4	n.c.
Soliera	4,4	67,0	-11,5	n.c.
TOTALE UNIONE	36,4	30,6	48,7	n.c.

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 11 – Giocate, vincite e perdite dei giochi online nell’unione Terre di d’Argine. Annualità 2022. Valori assoluti (in euro) e composizioni %

Area territoriale	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)
Campogalliano	9.703.537,30	9.348.793,24	354.744,06	100,0	96,34	3,66
Carpi	84.357.595,48	79.766.961,75	4.590.633,73	100,0	94,56	5,44
Novi di Modena	10.843.148,98	10.381.868,41	461.280,57	100,0	95,75	4,25
Soliera	11.828.444,99	11.239.371,84	589.073,15	100,0	95,02	4,98
TOTALE UNIONE	116.732.726,75	110.736.995,24	5.995.731,51	100,0	94,86	5,14

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Il gioco da remoto poi ha un’offerta potenzialmente illimitata ed è “più conveniente” per tutti gli attori in campo (tranne per le entrate dello Stato per cui il ricavo derivante dagli apparecchi fisici da intrattenimento continua a rappresentare la fetta più importante del gettito erariale). E’ conveniente per il Gestore (solitamente grossi players che gestiscono e offrono il gioco su piattaforme nazionali ed internazionali) perché sono assenti i costi propri delle attività in sede fissa; quali affitti, i salari, i materiali. Il web e i vari device costantemente connessi (in primis gli smartphone) consentono, poi, di raggiungere chiunque in qualunque momento (anche mascherandosi da videogames particolarmente appetibili per i nativi digitali). Il gioco da remoto è “più conveniente” per il giocatore rispetto all’azzardo fisico: manca il controllo sociale e la barriera dell’accesso alla macchinetta o alla sala slot. Si gode di un sostanziale anonimato con il rischio (concretizzato) dato dalla maggiore facilità all’attività online per i minori, grazie alle identità “prestate”.

Il banco, poi, mediamente si accontenta di una posta inferiore: poco più di 5 euro ogni 100 giocati a livello unionale (Cfr. Tab. 11). Ogni 100 euro “investiti” in tutti i giochi fisici mediamente tornano ai giocatori poco più di 73 euro. **Ma si perde sempre, rispetto ai giochi fisici è solo più complesso capire il meccanismo matematico-statistico che genera e dimensiona la perdita.** Il modello di contrasto all’azzardo utilizzato quando si parla di gioco fisico è da adattare profondamente quando si parla di piattaforme online. Diversi sono i giochi, con il poker e le scommesse sportive a farla da padroni; ; diversa l’età media, più bassa che nel gioco fisico; diverso il sesso dei giocatori, con gli uomini marcatamente in testa alle classifiche. Gli investimenti pubblicitari che ruotano attorno all’azzardo online sono stati significativi in questi anni, presentando un mondo di facile accessibilità, interattivo, con una offerta illimitata di giochi. Rilevanti anche le “promozioni”, le piccole somme che il gestore regala come incentivo a chi gioca per la prima volta.

Il confronto territoriale elaborato a livello nazionale per Carpi, nell’ambito dei comuni ricadenti nella fascia demografica 60.000 – 80.000 abitanti, evidenzia il quadro informativo sintetizzato nella Tab. 12. L’indicatore comunale costruito rapportando la giocata annuale 2022 alla popolazione residente in età 18-74 anni evidenzia un’ampia variabilità con valori compresi fra i 1.140 euro di Viterbo agli oltre 3.800 euro di Castellamare di Stabia. Nelle prime 12 posizioni della

Tab. 12 troviamo tutte città del sud . Questa distribuzione e concentrazione territoriale rafforza l'idea **che il gioco online, come quello fisico, sia utile a ripulire capitali sporchi. La complementarità poi con i dati nazionali sulla raccolta delle giocate fisiche (nelle quali si individuano le giocate procapite più elevate nel nord Italia) è interpretabile con la scelta delle mafie di utilizzare al sud il gambling online come canale di riciclaggio** . E una evidenza, lo dicono con chiarezza anche i numeri del rapporto nazionale *“Il libro nero dell'azzardo. La crescita impetuosa dell' azzardo online in Italia. MAFIE, DIPENDENZE, GIOVANI ”* , promosso da FEDERCONSUMATORI e CGIL (Roma, settembre 2023).

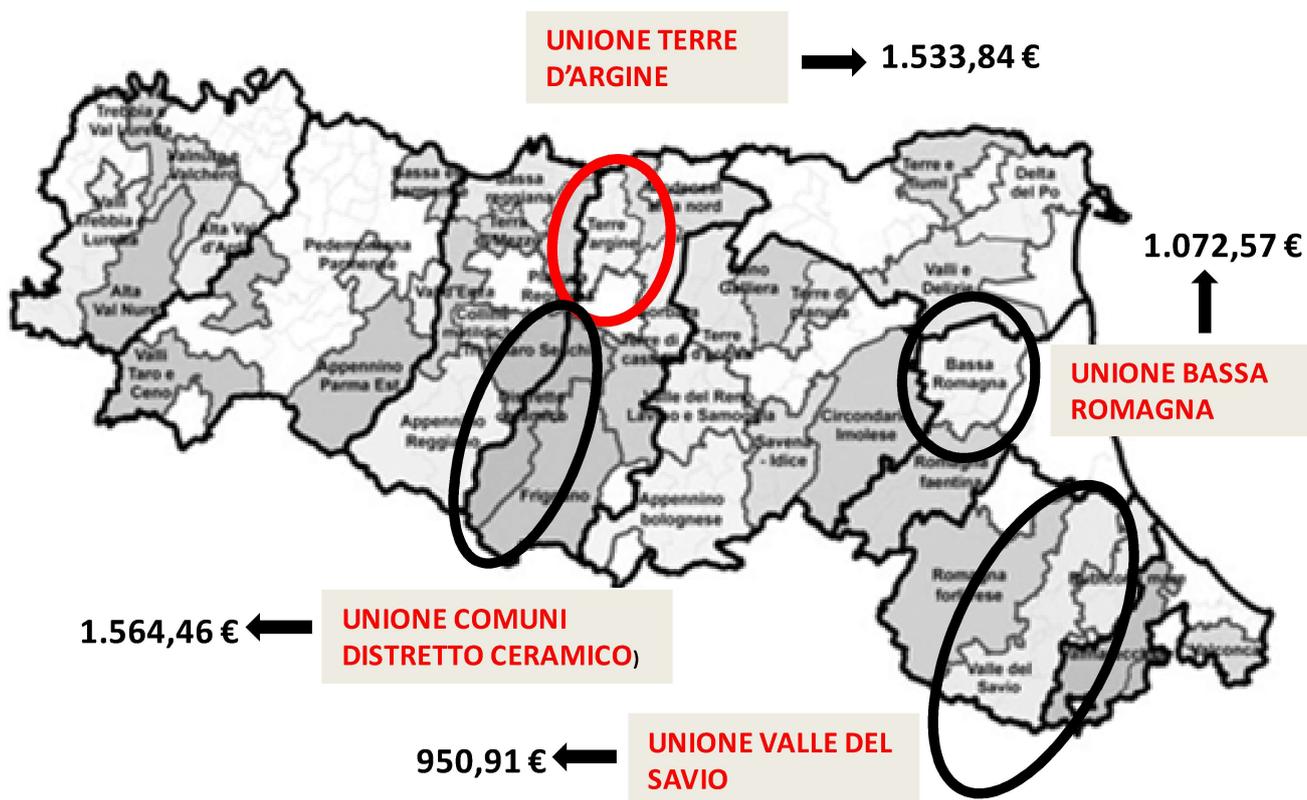
Carpi occupa la quindicesima posizione con 1.639,92 euro procapite (nel 2021 occupava la quintultima posizione con 1.200,19 euro procapite e con un valore che era simile a quello dell'altro comune emiliano romagnolo analizzato cioè Imola).

Tab. 12 – Giocate online nei comuni italiani con popolazione residente compresa fra i 60.000 e gli 80.000 residenti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2022 e 2021. Valori assoluti in euro.

ANNO 2022			ANNO 2021		
n.pos	COMUNE	Giocate online. Importo medio procapite (Popolazione residente in età 18-74 anni). Valori assoluti in euro	n.pos	COMUNE	Giocate online. Importo medio procapite (Popolazione residente in età 18-74 anni). Valori assoluti in euro
1	Castellamare di Stabia	3.800,86	1	Castellamare di Stabia	3.809,26
2	Pozzuoli	3.053,02	2	Pozzuoli	2.978,64
3	Potenza	2.710,57	3	Gela	2.471,62
4	Gela	2.552,59	4	Potenza	2.351,37
5	Caserta	2.501,87	5	Caserta	2.241,90
6	Casoria	2.320,99	6	Casoria	2.135,16
7	Lamezia Terme	2.280,14	7	Lamezia Terme	2.060,71
8	Altamura	2.059,42	8	Cosenza	2.059,68
9	Pomezia	2.047,23	9	Afragola	1.958,67
10	Afragola	2.025,65	10	Altamura	1.796,50
11	Cosenza	1.849,20	11	Pomezia	1.783,37
12	Vittoria	1.733,10	12	Vittoria	1.603,50
13	Aprilia	1.685,43	13	Pavia	1.440,26
14	Pavia	1.643,67	14	Asti	1.438,38
15	Carpi	1.639,92	15	L'Aquila	1.415,63
16	Viareggio	1.568,07	16	Sesto San Giovanni	1.372,70
17	Cinisello Balsamo	1.521,96	17	Ragusa	1.354,55
18	Sesto San Giovanni	1.463,73	18	Viareggio	1.312,66
19	Carrara	1.441,50	19	Aprilia	1.298,54
20	Ragusa	1.358,17	20	Cinisello Balsamo	1.270,82
21	Massa	1.337,20	21	Cremona	1.260,20
22	L'Aquila	1.329,91	22	Massa	1.259,75
23	Cremona	1.321,92	23	Vigevano	1.213,23
24	Asti	1.277,50	24	Carpi	1.200,19
25	Varese	1.257,30	25	Carrara	1.180,06
26	Vigevano	1.179,28	26	Varese	1.156,18
27	Imola	1.149,04	27	Imola	1.148,68
28	Viterbo	1.139,65	28	Viterbo	1.004,64

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Fig. 5 – Giocate online nelle unioni di Comuni emiliano romagnole con popolazione residente compresa fra i 100.000 e i 120.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente in età 18-74 anni). Annualità 2022. Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



UNIONE	COMPOSIZIONE (COMUNI)
UNIONE TERRE D'ARGINE	Campogalliano, Carpi, Novi di Modena, Soliera
UNIONE COMUNI MODENESI DISTRETTO CERAMICO	Fiorano Modenese, Formigine, Frassinoro, Maranello, Montefiorino, Palagano, Prignano s. S., Sassuolo
UNIONE VALLE DEL SAVIO	Bagno di Romagna, Cesena, Mercato Saraceno, Montiano, Sarsina, Verghereto
UNIONE BASSA ROMAGNA	Alfonsine, Bagnacavallo, Bagnara di Romagna, Conselice, Cotignola, Fusignano, Lugo, Massa Lombarda e Sant'Agata sul Santerno

d) Il Gratta & Vinci nell'unione Terre d'Argine

Il Gratta&Vinci è erroneamente considerato il "meno pericoloso" dei giochi d'azzardo ed è storicamente il più diffuso fra la popolazione anziana. Mediamente risulta vincente (con un premio di modesta entità) un tagliando ogni quattro: la vincita viene solitamente immediatamente "reinvestita" nel gioco con l'acquisto di ulteriori biglietti. Il successo nazionale dei Gratta&Vinci è di lunga data ed il Covid, nel biennio 2020-21, ha contribuito alla ulteriore diffusione, con una rete fisica di distribuzione che è costituita da 81 punti vendita (3 rivendite ogni 10 kmq) nel territorio dell'Unione Terre di Castelli. Come noto il Gratta&Vinci non ha avuto limitazioni durante il lockdown - e non è stato oggetto delle chiusure obbligate dei locali dell'azzardo legale - che hanno raggiunto, tra 2020 e 2021, i 343 giorni.

Nel 2022, nel territorio dell'unione, sono stati venduti tagliandi per 20,6 milioni di euro (23,6 milioni di euro nel 2021) corrispondenti ad un valore procapite, per residente maggiorenne, pari a 230,43 euro (corrispondenti all'incirca a 45 "grattini/anno" a testa). Mediamente il banco "si tiene" 27,56 euro ogni 100 giocati.

E' impossibile sapere quanti siano gli effettivi giocatori, possiamo ipotizzare che non superino il 10% della popolazione, percentuale che comprende sia chi ne acquista uno al mese che chi ne acquista diversi ogni giorno.

L'analisi dei dati, rapportati alla popolazione comunale, deve ovviamente essere interpretata anche alla luce delle **giocate eseguite dai fruitori dei punti vendita non residenti.** Aspetto particolarmente importante, per i giochi fisici, nelle realtà territoriali polo attrattore di flussi di individui per svariati motivi (lavoro, turismo ecc).

Un consiglio a chi gratta

Il Gratta&Vinci si basa sulle frequenti vincite, mediamente 1 ogni 4 biglietti acquistati. La gran parte di queste vincite è di piccolo importo, è immediatamente reinvestito nel gioco e quasi sempre perso. L'incapacità del giocatore di esaminare il bilancio della propria attività è notoria: ci si ricorda delle 3-4 volte nelle quali il bilancio è stato in attivo e ci si dimentica delle 50-100 nelle quali si è perso. Per questo sarebbe un'ottima idea segnare su un'agenda per un anno quanto speso e quanto vinto. Tale metodologia rappresenta un modo più scientifico per valutare il bilancio o lo "sbilancio" del gioco d'azzardo.

Tab. 13 – Raccolta del Gratta&Vinci nell'unione Terre d'Argine. Periodo 2019-2022. Valori assoluti (in euro). Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Aree territoriali	Valori assoluti			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	2.249.550,00	2.432.100,00	1.793.250,00	2.016.753,48
Carpi	14.543.850,00	17.133.750,00	11.721.450,00	12.275.591,31
Novi di Modena	1.442.250,00	1.441.650,00	1.065.150,00	1.093.354,13
Soliera	2.348.850,00	2.609.550,00	1.813.200,00	2.000.859,94
TOTALE UNIONE	20.584.500,00	23.617.050,00	16.393.050,00	17.386.558,86
Aree territoriali	Valori procapite (popolazione maggiorenne)			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	315,50	339,21	249,44	278,44
Carpi	240,20	285,18	194,35	202,13
Novi di Modena	168,27	169,47	125,44	130,39
Soliera	179,58	200,60	139,76	154,97
TOTALE UNIONE	230,43	266,06	184,27	194,76

Tab. 14 – Raccolta del Gratta&Vinci nell'unione Terre d'Argine. Periodo 2019-2022. Variazioni assolute (in euro) e %. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Aree territoriali	Variazioni assolute rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	-182.550,00	638.850,00	-223.503,48	n.c.
Carpi	-2.589.900,00	5.412.300,00	-554.141,31	n.c.
Novi di Modena	600,00	376.500,00	-28.204,13	n.c.
Soliera	-260.700,00	796.350,00	-187.659,94	n.c.
TOTALE UNIONE	-3.032.550,00	7.224.000,00	-993.508,86	n.c.
Aree territoriali	Variazioni % rispetto all'anno precedente			
	2022	2021	2020	2019
Campogalliano	-7,5	35,6	-11,1	n.c.
Carpi	-15,1	46,2	-4,5	n.c.
Novi di Modena	0,0	35,3	-2,6	n.c.
Soliera	-10,0	43,9	-9,4	n.c.
TOTALE UNIONE	-12,8	44,1	-5,7	n.c.

Tab. 15 – Raccolta, vincite e spese (perdite) del Gratta&Vinci nell'unione Terre d'Argine. Annualità 2022. Valori assoluti (in euro) e composizioni %. Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

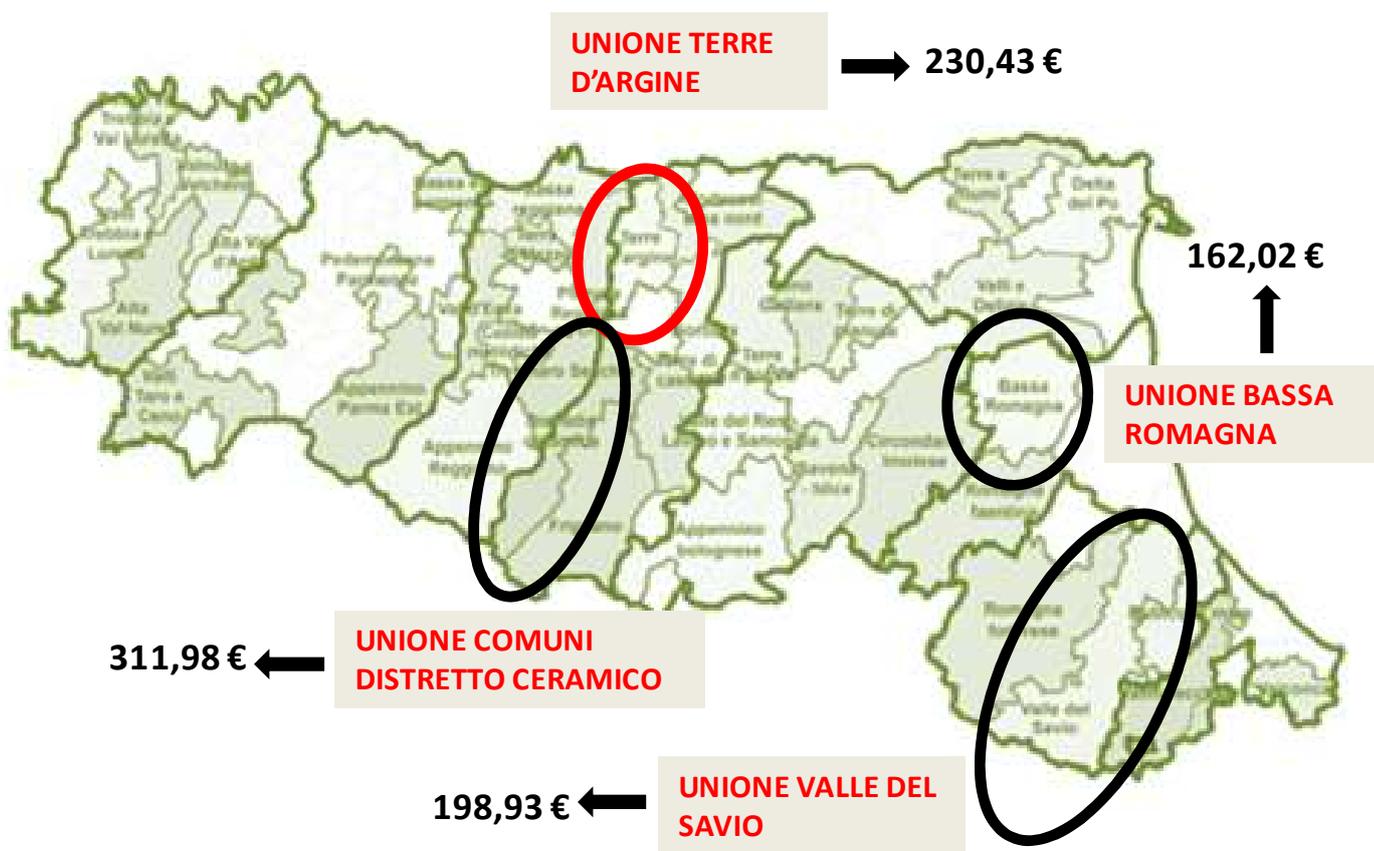
Area territoriale	VALORI ASSOLUTI			COMPOSIZIONE % DI RIGA		
	GIOCATO	VINCITE	SPESE (PERDITE)	GIOCATO	VONCITE	SPESE (PERDITE)
Campogalliano	2.249.550,00	1.615.644,00	633.906,00	100,0	71,82	28,18
Carpi	14.543.850,00	10.539.059,00	4.004.791,00	100,0	72,46	27,54
Novi di Modena	1.442.250,00	1.088.345,00	353.905,00	100,0	75,46	24,54
Soliera	2.348.850,00	1.668.539,00	680.311,00	100,0	71,04	28,96
TOTALE UNIONE	20.584.500,00	14.911.587,00	5.672.913,00	100,0	72,44	27,56

Il confronto territoriale elaborato a livello nazionale per Carpi, nell'ambito dei comuni ricadenti nella fascia demografica 60.000 – 80.000 abitanti, evidenzia il quadro informativo sintetizzato nella Tab. 16. L'indicatore comunale, costruito rapportando la giocata annuale per lotterie istantanee alla popolazione residente maggiorenne, evidenzia un'ampia variabilità con valori compresi fra i 140 euro di Afragola e i 471 euro di Aprilia. La comparazione con l'analoga graduatoria costruita per l'indicatore relativo al gioco da remoto (Cfr, Tab. 12) evidenzia, per vari comuni, soprattutto del sud, una situazione di assoluto ribaltamento delle posizioni. Città come Castellamare di Stabia, Caserta, Casoria, oltre alla già citata Afragola (prime nelle graduatoria del gioco online), occupano ora le posizioni di coda. Il comune di Carpi, con un valore giocato di 240,20 euro per abitante maggiorenne, occupa la quattordicesima posizione della graduatoria decrescente.

Tab. 16 – Giocate al GRATTA & VINCI nei comuni italiani con popolazione residente compresa fra i 60.000 e gli 80.000 residenti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente maggiorenne). Annualità 2020 e 2021. Valori assoluti in euro

ANNO 2022			ANNO 2021		
n.pos	COMUNE	Giocate al Gratta&Vinci. Importo medio procapite (Popolazione residente maggiorenne). Valori assoluti in euro	n.pos	COMUNE	Giocate al Gratta&Vinci. Importo medio procapite (Popolazione residente maggiorenne). Valori assoluti in euro
1	Aprilia	471,34	1	Aprilia	487,42
2	Pomezia	376,11	2	Sesto San Giovanni	388,85
3	L'Aquila	354,93	3	L'Aquila	379,83
4	Sesto San Giovanni	348,49	4	Varese	374,33
5	Viareggio	320,68	5	Pomezia	370,4
6	Varese	318,73	6	Viareggio	332,51
7	Massa	265,01	7	Pavia	327,99
8	Cremona	257,89	8	Cinisello Balsamo	295,74
9	Lamezia Terme	255,43	9	Cremona	294,86
10	Cinisello Balsamo	253,46	10	Carpi	285,56
11	Altamura	249,75	11	Massa	285,39
12	Pavia	246,03	12	Lamezia Terme	273,08
13	Cosenza	242,01	13	Altamura	267,68
14	Carpi	240,20	14	Imola	262,15
15	Imola	240,16	15	Vittoria	244,1
16	Potenza	228,06	16	Asti	243,79
17	Gela	226,62	17	Vigevano	243,58
18	Ragusa	218,48	18	Gela	241,29
19	Vigevano	214,20	19	Ragusa	239,68
20	Vittoria	211,84	20	Cosenza	235,04
21	Asti	205,23	21	Carrara	232,05
22	Carrara	201,16	22	Potenza	231,57
23	Casoria	193,46	23	Viterbo	222,61
24	Viterbo	192,61	24	Casoria	200,64
25	Caserta	186,36	25	Caserta	193,15
26	Pozzuoli	172,25	26	Pozzuoli	166,25
27	Castellamare di Stabia	157,28	27	Afragola	165,24
28	Afragola	139,71	28	Castellamare di Stabia	160,86

Fig. 6 – Giocate al Gratta&Vinci nelle unioni di Comuni emiliano romagnole con popolazione residente compresa fra i 100.000 e i 120.000 abitanti. Valori procapite (calcolati sulla popolazione residente maggiorenni). Annualità 2022. Valori assoluti in euro. Fonte: Elaborazioni su dati ADM e Istat



UNIONE	COMPOSIZIONE (COMUNI)
UNIONE TERRE D'ARGINE	Campogalliano, Carpi, Novi di Modena, Soliera
UNIONE COMUNI MODENESI DISTRETTO CERAMICO	Fiorano Modenese, Formigine, Frassinoro, Maranello, Montefiorino, Palagano, Prignano s. S., Sassuolo
UNIONE VALLE DEL SAVIO	Bagno di Romagna, Cesena, Mercato Saraceno, Montiano, Sarsina, Verghereto
UNIONE BASSA ROMAGNA	Alfonsine, Bagnacavallo, Bagnara di Romagna, Conselice, Cotignola, Fusignano, Lugo, Massa Lombarda e Sant'Agata sul Santerno

ALLEGATO STATISTICO
Dati comuni modenesi
Anni 2017-2021

Tab. 17 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2021. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.903.776,41	1.735.323,64	168.452,77	100,0	91,2	8,8	0,3	0,3	0,5
Bomporto	11.155.225,53	10.437.544,86	717.680,67	100,0	93,6	6,4	2,0	2,0	2,3
Campogalliano	5.834.614,28	5.479.752,95	354.861,33	100,0	93,9	6,1	1,1	1,1	1,1
Camposanto	1.754.094,53	1.680.452,39	73.642,14	100,0	95,8	4,2	0,3	0,3	0,2
Carpi	61.472.464,50	57.840.997,27	3.631.467,23	100,0	94,1	5,9	11,1	11,1	11,5
Castelfranco Emilia	28.958.685,72	27.337.077,70	1.621.608,02	100,0	94,4	5,6	5,2	5,3	5,1
Castelnuovo Rangone	11.576.170,88	10.941.312,26	634.858,62	100,0	94,5	5,5	2,1	2,1	2,0
Castelvetro di Modena	11.570.618,59	11.095.939,40	474.679,19	100,0	95,9	4,1	2,1	2,1	1,5
Cavezzo	5.351.986,12	5.098.367,95	253.618,17	100,0	95,3	4,7	1,0	1,0	0,8
Concordia sulla Secchia	6.133.668,69	5.710.001,97	423.666,72	100,0	93,1	6,9	1,1	1,1	1,3
Fanano	1.144.228,06	1.059.689,82	84.538,24	100,0	92,6	7,4	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	6.637.252,57	6.206.423,86	430.828,71	100,0	93,5	6,5	1,2	1,2	1,4
Fiorano Modenese	15.020.793,06	14.075.893,65	944.899,41	100,0	93,7	6,3	2,7	2,7	3,0
Fiumalbo	294.269,06	286.378,13	7.890,93	100,0	97,3	2,7	0,1	0,1	0,0
Formigine	38.786.676,27	36.966.632,91	1.820.043,36	100,0	95,3	4,7	7,0	7,1	5,7
Frassinoro	637.749,48	588.901,46	48.848,02	100,0	92,3	7,7	0,1	0,1	0,2
Guiglia	1.158.853,71	1.074.741,57	84.112,14	100,0	92,7	7,3	0,2	0,2	0,3
Lama Mocogno	795.947,35	729.063,32	66.884,03	100,0	91,6	8,4	0,1	0,1	0,2
Maranello	12.718.398,80	11.958.434,26	759.964,54	100,0	94,0	6,0	2,3	2,3	2,4
Marano sul Panaro	1.896.447,41	1.796.947,68	99.499,73	100,0	94,8	5,2	0,3	0,3	0,3
Medolla	2.057.933,45	1.948.431,47	109.501,98	100,0	94,7	5,3	0,4	0,4	0,3
Mirandola	14.221.980,48	13.457.597,09	764.383,39	100,0	94,6	5,4	2,6	2,6	2,4
Modena	137.376.523,44	129.032.508,74	8.344.014,70	100,0	93,9	6,1	24,9	24,8	26,3
Montecreto	934.739,88	883.623,05	51.116,83	100,0	94,5	5,5	0,2	0,2	0,2
Montefiorino	699.137,45	653.798,29	45.339,16	100,0	93,5	6,5	0,1	0,1	0,1
Montese	597.045,99	570.105,79	26.940,20	100,0	95,5	4,5	0,1	0,1	0,1
Nonantola	12.158.840,42	11.331.163,26	827.677,16	100,0	93,2	6,8	2,2	2,2	2,6
Novi di Modena	6.938.774,77	6.506.266,52	432.508,25	100,0	93,8	6,2	1,3	1,3	1,4
Palagano	818.785,62	763.203,34	55.582,28	100,0	93,2	6,8	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	15.714.125,05	14.917.535,20	796.589,85	100,0	94,9	5,1	2,8	2,9	2,5
Pievepelago	2.817.796,22	2.677.042,54	140.753,68	100,0	95,0	5,0	0,5	0,5	0,4
Polinago	738.306,33	684.211,62	54.094,71	100,0	92,7	7,3	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	5.270.177,06	5.099.161,29	171.015,77	100,0	96,8	3,2	1,0	1,0	0,5
Ravarino	3.185.697,24	2.981.684,40	204.012,84	100,0	93,6	6,4	0,6	0,6	0,6
Riolunato	286.020,31	260.697,96	25.322,35	100,0	91,1	8,9	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	3.062.994,59	2.828.561,51	234.433,08	100,0	92,3	7,7	0,6	0,5	0,7
San Felice sul Panaro	5.905.182,15	5.750.811,94	154.370,21	100,0	97,4	2,6	1,1	1,1	0,5
San Possidonio	3.183.658,09	2.995.649,49	188.008,60	100,0	94,1	5,9	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.450.258,20	3.246.127,05	204.131,15	100,0	94,1	5,9	0,6	0,6	0,6
Sassuolo	49.648.976,11	46.827.498,65	2.821.477,46	100,0	94,3	5,7	9,0	9,0	8,9
Savignano sul Panaro	9.901.263,65	9.362.098,60	539.165,05	100,0	94,6	5,4	1,8	1,8	1,7
Serramazzoni	7.282.766,54	6.882.251,13	400.515,41	100,0	94,5	5,5	1,3	1,3	1,3
Sestola	1.286.862,84	1.181.829,62	105.033,22	100,0	91,8	8,2	0,2	0,2	0,3
Soliera	11.334.276,85	10.651.076,60	683.200,25	100,0	94,0	6,0	2,1	2,0	2,2
Spilamberto	7.400.267,53	7.014.037,94	386.229,59	100,0	94,8	5,2	1,3	1,3	1,2
Vignola	16.671.500,00	15.642.922,39	1.028.577,61	100,0	93,8	6,2	3,0	3,0	3,2
Zocca	3.885.413,66	3.693.240,16	192.173,50	100,0	95,1	4,9	0,7	0,7	0,6
Totale	551.631.224,94	519.943.012,69	31.688.212,25	100,0	94,3	5,7	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 18 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.426.464,01	1.314.151,78	112.312,23	100,0	92,1	7,9	0,4	0,4	0,5
Bomporto	7.104.816,88	6.572.967,90	531.848,98	100,0	92,5	7,5	1,8	1,8	2,4
Campogalliano	4.122.382,60	3.877.426,73	244.955,87	100,0	94,1	5,9	1,1	1,1	1,1
Camposanto	549.226,66	523.364,91	25.861,75	100,0	95,3	4,7	0,1	0,1	0,1
Carpi	50.124.936,90	47.448.769,71	2.676.167,19	100,0	94,7	5,3	12,9	12,9	12,2
Castelfranco Emilia	22.327.535,69	21.127.777,85	1.199.757,84	100,0	94,6	5,4	5,7	5,8	5,5
Castelnuovo Rangone	5.607.960,97	5.207.508,23	400.452,74	100,0	92,9	7,1	1,4	1,4	1,8
Castelvetro di Modena	5.468.389,84	5.233.777,45	234.612,39	100,0	95,7	4,3	1,4	1,4	1,1
Cavezzo	3.396.149,31	3.234.914,46	161.234,85	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Concordia sulla Secchia	3.706.450,75	3.452.077,44	254.373,31	100,0	93,1	6,9	1,0	0,9	1,2
Fanano	800.909,16	731.236,66	69.672,50	100,0	91,3	8,7	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	5.499.937,04	5.149.072,98	350.864,06	100,0	93,6	6,4	1,4	1,4	1,6
Fiorano Modenese	8.671.831,42	8.155.360,25	516.471,17	100,0	94,0	6,0	2,2	2,2	2,4
Fiumalbo	102.398,94	95.386,42	7.012,52	100,0	93,2	6,8	0,0	0,0	0,0
Formigine	23.862.498,92	22.636.015,42	1.226.483,50	100,0	94,9	5,1	6,1	6,2	5,6
Frassinoro	25.704,25	24.420,75	1.283,50	100,0	95,0	5,0	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.102.706,87	1.047.522,99	55.183,88	100,0	95,0	5,0	0,3	0,3	0,3
Lama Mocogno	447.940,59	404.253,63	43.686,96	100,0	90,2	9,8	0,1	0,1	0,2
Maranello	8.772.685,42	8.221.836,11	550.849,31	100,0	93,7	6,3	2,3	2,2	2,5
Marano sul Panaro	913.986,49	842.398,82	71.587,67	100,0	92,2	7,8	0,2	0,2	0,3
Medolla	1.549.160,41	1.463.898,70	85.261,71	100,0	94,5	5,5	0,4	0,4	0,4
Mirandola	8.376.018,61	7.879.204,46	496.814,15	100,0	94,1	5,9	2,2	2,1	2,3
Modena	107.159.920,76	101.147.251,12	6.012.669,64	100,0	94,4	5,6	27,6	27,6	27,4
Montecreto	455.982,37	413.430,06	42.552,31	100,0	90,7	9,3	0,1	0,1	0,2
Montefiorino	1.016.969,39	961.655,97	55.313,42	100,0	94,6	5,4	0,3	0,3	0,3
Montese	485.542,68	460.969,09	24.573,59	100,0	94,9	5,1	0,1	0,1	0,1
Nonantola	9.193.886,44	8.656.499,70	537.386,74	100,0	94,2	5,8	2,4	2,4	2,5
Novi di Modena	4.520.611,50	4.271.136,41	249.475,09	100,0	94,5	5,5	1,2	1,2	1,1
Palagano	581.302,62	547.092,51	34.210,11	100,0	94,1	5,9	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	9.602.497,82	8.937.703,51	664.794,31	100,0	93,1	6,9	2,5	2,4	3,0
Pievepelago	1.911.936,92	1.786.464,62	125.472,30	100,0	93,4	6,6	0,5	0,5	0,6
Polinago	507.868,93	468.098,59	39.770,34	100,0	92,2	7,8	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	2.394.329,47	2.271.287,99	123.041,48	100,0	94,9	5,1	0,6	0,6	0,6
Ravarino	1.815.228,21	1.662.295,43	152.932,78	100,0	91,6	8,4	0,5	0,5	0,7
Riolunato	354.580,36	324.189,20	30.391,16	100,0	91,4	8,6	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	2.177.537,23	2.057.911,31	119.625,92	100,0	94,5	5,5	0,6	0,6	0,5
San Felice sul Panaro	2.974.631,30	2.806.956,17	167.675,13	100,0	94,4	5,6	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	2.289.611,51	2.168.325,94	121.285,57	100,0	94,7	5,3	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.376.468,31	3.217.155,22	159.313,09	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Sassuolo	32.452.398,56	30.627.588,36	1.824.810,20	100,0	94,4	5,6	8,3	8,4	8,3
Savignano sul Panaro	5.672.162,90	5.408.836,40	263.326,50	100,0	95,4	4,6	1,5	1,5	1,2
Serramazzone	7.979.666,76	7.759.362,93	220.303,83	100,0	97,2	2,8	2,1	2,1	1,0
Sestola	1.189.767,63	1.080.499,71	109.267,92	100,0	90,8	9,2	0,3	0,3	0,5
Soliera	6.785.287,40	6.385.080,86	400.206,54	100,0	94,1	5,9	1,7	1,7	1,8
Spilamberto	5.795.883,13	5.498.472,47	297.410,66	100,0	94,9	5,1	1,5	1,5	1,4
Vignola	11.975.468,88	11.266.708,35	708.760,53	100,0	94,1	5,9	3,1	3,1	3,2
Zocca	2.053.073,32	1.938.480,61	114.592,71	100,0	94,4	5,6	0,5	0,5	0,5
Totale	388.682.706,13	366.766.796,18	21.915.909,95	100,0	94,4	5,6	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 19 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	821.090,47	752.841,54	68.248,93	100,0	91,7	8,3	0,3	0,3	0,5
Bomporto	5.224.178,56	4.806.339,25	417.839,31	100,0	92,0	8,0	1,8	1,8	2,8
Campogalliano	3.856.625,63	3.681.768,88	174.856,75	100,0	95,5	4,5	1,4	1,4	1,2
Camposanto	318.087,26	310.952,48	7.134,78	100,0	97,8	2,2	0,1	0,1	0,0
Carpi	28.309.401,24	26.677.201,35	1.632.199,89	100,0	94,2	5,8	10,0	9,9	11,1
Castelfranco Emilia	14.445.766,61	13.643.327,77	802.438,84	100,0	94,4	5,6	5,1	5,1	5,5
Castelnuovo Rangone	4.122.513,75	3.895.337,64	227.176,11	100,0	94,5	5,5	1,5	1,5	1,5
Castelvetro di Modena	5.208.632,80	4.961.689,96	246.942,84	100,0	95,3	4,7	1,8	1,8	1,7
Cavezzo	2.551.309,04	2.436.053,82	115.255,22	100,0	95,5	4,5	0,9	0,9	0,8
Concordia sulla Secchia	2.717.405,07	2.559.794,85	157.610,22	100,0	94,2	5,8	1,0	1,0	1,1
Fanano	722.259,46	680.875,95	41.383,51	100,0	94,3	5,7	0,3	0,3	0,3
Finale Emilia	5.745.685,59	5.505.821,72	239.863,87	100,0	95,8	4,2	2,0	2,1	1,6
Fiorano Modenese	7.806.380,59	7.373.214,64	433.165,95	100,0	94,5	5,5	2,8	2,7	2,9
Fiumalbo	106.051,40	102.343,98	3.707,42	100,0	96,5	3,5	0,0	0,0	0,0
Formigine	18.026.359,73	17.362.301,80	664.057,93	100,0	96,3	3,7	6,4	6,5	4,5
Frassinoro	29.084,83	24.042,72	5.042,11	100,0	82,7	17,3	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.574.318,41	1.509.200,33	65.118,08	100,0	95,9	4,1	0,6	0,6	0,4
Lama Mocogno	527.254,86	487.995,03	39.259,83	100,0	92,6	7,4	0,2	0,2	0,3
Maranello	8.488.800,63	8.066.877,85	421.922,78	100,0	95,0	5,0	3,0	3,0	2,9
Marano sul Panaro	800.702,21	745.672,75	55.029,46	100,0	93,1	6,9	0,3	0,3	0,4
Medolla	984.381,99	944.918,98	39.463,01	100,0	96,0	4,0	0,3	0,4	0,3
Mirandola	8.009.716,38	7.778.822,77	230.893,61	100,0	97,1	2,9	2,8	2,9	1,6
Modena	69.785.891,95	65.863.517,88	3.922.374,07	100,0	94,4	5,6	24,6	24,5	26,7
Montecreto	318.189,24	319.877,85	-1.688,61	100,0	100,5	-0,5	0,1	0,1	0,0
Montefiorino	1.422.515,88	1.359.547,61	62.968,27	100,0	95,6	4,4	0,5	0,5	0,4
Montese	388.855,90	363.631,66	25.224,24	100,0	93,5	6,5	0,1	0,1	0,2
Nonantola	7.416.633,04	7.155.993,43	260.639,61	100,0	96,5	3,5	2,6	2,7	1,8
Novi di Modena	4.247.489,51	4.026.375,45	221.114,06	100,0	94,8	5,2	1,5	1,5	1,5
Palagano	424.517,02	406.459,37	18.057,65	100,0	95,7	4,3	0,1	0,2	0,1
Pavullo nel Frignano	6.337.540,30	5.913.849,07	423.691,23	100,0	93,3	6,7	2,2	2,2	2,9
Pievepelago	1.662.024,18	1.569.083,68	92.940,50	100,0	94,4	5,6	0,6	0,6	0,6
Polinago	409.705,70	381.374,02	28.331,68	100,0	93,1	6,9	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	871.652,38	814.275,63	57.376,75	100,0	93,4	6,6	0,3	0,3	0,4
Ravarino	2.526.840,05	2.420.806,06	106.033,99	100,0	95,8	4,2	0,9	0,9	0,7
Riolunato	376.225,47	359.701,61	16.523,86	100,0	95,6	4,4	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	1.510.624,70	1.378.021,64	132.603,06	100,0	91,2	8,8	0,5	0,5	0,9
San Felice sul Panaro	2.257.603,47	2.140.272,77	117.330,70	100,0	94,8	5,2	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	1.871.370,90	1.775.809,33	95.561,57	100,0	94,9	5,1	0,7	0,7	0,7
San Prospero	2.195.831,84	2.111.728,72	84.103,12	100,0	96,2	3,8	0,8	0,8	0,6
Sassuolo	23.874.408,00	22.429.163,71	1.445.244,29	100,0	93,9	6,1	8,4	8,4	9,8
Savignano sul Panaro	4.700.029,84	4.486.415,09	213.614,75	100,0	95,5	4,5	1,7	1,7	1,5
Serramazzoni	8.478.847,86	8.340.075,95	138.771,91	100,0	98,4	1,6	3,0	3,1	0,9
Sestola	737.939,38	693.903,45	44.035,93	100,0	94,0	6,0	0,3	0,3	0,3
Soliera	7.667.804,53	7.283.870,61	383.933,92	100,0	95,0	5,0	2,7	2,7	2,6
Spilamberto	3.316.240,59	3.128.982,08	187.258,51	100,0	94,4	5,6	1,2	1,2	1,3
Vignola	8.335.047,59	7.878.378,09	456.669,50	100,0	94,5	5,5	2,9	2,9	3,1
Zocca	1.602.553,88	1.522.465,12	80.088,76	100,0	95,0	5,0	0,6	0,6	0,5
Totale	283.132.389,71	268.430.975,94	14.701.413,77	100,0	94,8	5,2	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 20 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente in età 18-74 anni. Annualità 2020 e 2021. Valori assoluti.

Comuni	Anno 2020			Anno 2021		
	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO
Bastiglia	472,97	435,73	37,24	631,64	575,75	55,89
Bomporto	961,28	889,32	71,96	1.500,16	1.403,65	96,51
Campogalliano	654,76	615,86	38,91	933,99	877,18	56,81
Camposanto	246,51	234,90	11,61	770,69	738,34	32,36
Carpi	969,20	917,45	51,75	1.200,19	1.129,29	70,90
Castelfranco Emilia	940,42	889,89	50,53	1.215,68	1.147,60	68,07
Castelnuovo Rangone	518,25	481,24	37,01	1.074,95	1.016,00	58,95
Castelvetro di Modena	668,67	639,98	28,69	1.435,03	1.376,16	58,87
Cavezzo	695,50	662,49	33,02	1.091,57	1.039,85	51,73
Concordia sulla Secchia	637,18	593,45	43,73	1.061,37	988,06	73,31
Fanano	373,38	340,90	32,48	533,19	493,80	39,39
Finale Emilia	514,40	481,58	32,82	624,10	583,58	40,51
Fiorano Modenese	698,16	656,58	41,58	1.218,63	1.141,97	76,66
Fiumalbo	119,35	111,17	8,17	345,39	336,12	9,26
Formigine	949,75	900,94	48,82	1.551,65	1.478,84	72,81
Frassinoro	20,70	19,66	1,03	526,63	486,29	40,34
Guiglia	381,82	362,72	19,11	395,24	366,56	28,69
Lama Mocogno	237,89	214,69	23,20	423,15	387,59	35,56
Maranello	689,68	646,37	43,31	1.007,16	946,98	60,18
Marano sul Panaro	240,97	222,09	18,87	499,85	473,63	26,23
Medolla	338,32	319,70	18,62	447,67	423,85	23,82
Mirandola	482,05	453,45	28,59	820,47	776,37	44,10
Modena	804,33	759,20	45,13	1.042,29	978,99	63,31
Montecreto	720,35	653,13	67,22	1.462,82	1.382,82	80,00
Montefiorino	717,69	678,66	39,04	491,31	459,45	31,86
Montese	220,10	208,96	11,14	265,71	253,72	11,99
Nonantola	802,12	755,23	46,88	1.057,20	985,23	71,97
Novi di Modena	624,31	589,85	34,45	964,12	904,02	60,10
Palagano	400,07	376,53	23,54	574,18	535,21	38,98
Pavullo nel Frignano	747,10	695,38	51,72	1.214,95	1.153,36	61,59
Pievepelago	1.198,71	1.120,04	78,67	1.823,82	1.732,71	91,10
Polinago	473,76	436,66	37,10	682,98	632,94	50,04
Prignano sulla Secchia	874,48	829,54	44,94	1.917,82	1.855,59	62,23
Ravarino	403,92	369,89	34,03	705,89	660,69	45,21
Riolunato	740,25	676,80	63,45	604,69	551,16	53,54
San Cesario sul Panaro	460,85	435,54	25,32	648,39	598,76	49,63
San Felice sul Panaro	384,52	362,84	21,67	770,81	750,66	20,15
San Possidonio	915,11	866,64	48,48	1.277,55	1.202,11	75,44
San Prospero	771,24	734,85	36,39	782,90	736,58	46,32
Sassuolo	1.103,04	1.041,01	62,02	1.701,71	1.605,00	96,71
Savignano sul Panaro	850,27	810,80	39,47	1.473,40	1.393,17	80,23
Serramazzone	1.271,86	1.236,75	35,11	1.142,93	1.080,08	62,86
Sestola	681,82	619,20	62,62	737,88	677,65	60,23
Soliera	601,37	565,90	35,47	1.007,94	947,18	60,76
Spilamberto	636,63	603,96	32,67	815,91	773,32	42,58
Vignola	660,13	621,06	39,07	920,11	863,34	56,77
Zocca	622,71	587,95	34,76	1.171,01	1.113,09	57,92

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Tab. 21 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2021. Valori assoluti e composizioni %

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	352.200,00	251.930,00	100.270,00	100,0	71,5	28,5	0,2	0,2	0,2
Bomporto	2.314.650,00	1.694.713,00	619.937,00	100,0	73,2	26,8	1,3	1,3	1,3
Campogalliano	2.432.100,00	1.747.012,00	685.088,00	100,0	71,8	28,2	1,4	1,4	1,4
Camposanto	440.850,00	303.380,00	137.470,00	100,0	68,8	31,2	0,3	0,2	0,3
Carpi	17.133.750,00	12.319.146,00	4.814.604,00	100,0	71,9	28,1	9,8	9,6	10,2
Castelfranco Emilia	6.415.050,00	4.640.773,00	1.774.277,00	100,0	72,3	27,7	3,7	3,6	3,7
Castelnuovo Rangone	3.252.150,00	2.384.184,00	867.966,00	100,0	73,3	26,7	1,9	1,9	1,8
Castelvetro di Modena	2.675.100,00	2.973.300,00	-298.200,00	100,0	n.c.	n.c.	1,5	2,3	n.c.
Cavezzo	1.532.100,00	1.076.550,00	455.550,00	100,0	70,3	29,7	0,9	0,8	1,0
Concordia sulla Secchia	2.111.850,00	1.510.990,00	600.860,00	100,0	71,5	28,5	1,2	1,2	1,3
Fanano	474.150,00	346.649,00	127.501,00	100,0	73,1	26,9	0,3	0,3	0,3
Finale Emilia	3.003.600,00	2.100.085,00	903.515,00	100,0	69,9	30,1	1,7	1,6	1,9
Fiorano Modenese	7.023.900,00	5.041.648,00	1.982.252,00	100,0	71,8	28,2	4,0	3,9	4,2
Fiumalbo	187.800,00	134.710,00	53.090,00	100,0	71,7	28,3	0,1	0,1	0,1
Formigine	8.397.750,00	6.030.627,00	2.367.123,00	100,0	71,8	28,2	4,8	4,7	5,0
Frassinoro	169.950,00	116.852,00	53.098,00	100,0	68,8	31,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	103.350,00	70.089,00	33.261,00	100,0	67,8	32,2	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	191.400,00	127.041,00	64.359,00	100,0	66,4	33,6	0,1	0,1	0,1
Maranello	5.181.600,00	3.790.612,00	1.390.988,00	100,0	73,2	26,8	3,0	3,0	2,9
Marano sul Panaro	1.599.750,00	1.131.722,00	468.028,00	100,0	70,7	29,3	0,9	0,9	1,0
Medolla	1.778.400,00	1.286.440,00	491.960,00	100,0	72,3	27,7	1,0	1,0	1,0
Mirandola	5.772.600,00	4.218.837,00	1.553.763,00	100,0	73,1	26,9	3,3	3,3	3,3
Modena	53.149.350,00	38.597.874,00	14.551.476,00	100,0	72,6	27,4	30,3	30,2	30,7
Montecreto	23.250,00	17.614,00	5.636,00	100,0	75,8	24,2	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	213.300,00	149.573,00	63.727,00	100,0	70,1	29,9	0,1	0,1	0,1
Montese	270.900,00	190.778,00	80.122,00	100,0	70,4	29,6	0,2	0,1	0,2
Nonantola	4.406.100,00	3.106.912,00	1.299.188,00	100,0	70,5	29,5	2,5	2,4	2,7
Novi di Modena	1.441.650,00	1.050.253,00	391.397,00	100,0	72,9	27,1	0,8	0,8	0,8
Palagano	179.250,00	131.256,00	47.994,00	100,0	73,2	26,8	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	3.479.550,00	2.451.931,00	1.027.619,00	100,0	70,5	29,5	2,0	1,9	2,2
Pievepelago	519.600,00	373.785,00	145.815,00	100,0	71,9	28,1	0,3	0,3	0,3
Polinago	125.100,00	87.899,00	37.201,00	100,0	70,3	29,7	0,1	0,1	0,1
Prignano sulla Secchia	250.500,00	177.416,00	73.084,00	100,0	70,8	29,2	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.531.500,00	1.105.119,00	426.381,00	100,0	72,2	27,8	0,9	0,9	0,9
Riolunato	37.800,00	25.650,00	12.150,00	100,0	67,9	32,1	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	786.900,00	554.556,00	232.344,00	100,0	70,5	29,5	0,4	0,4	0,5
San Felice sul Panaro	2.220.000,00	1.564.165,00	655.835,00	100,0	70,5	29,5	1,3	1,2	1,4
San Possidonio	1.557.900,00	1.122.735,00	435.165,00	100,0	72,1	27,9	0,9	0,9	0,9
San Prospero	663.600,00	451.418,00	212.182,00	100,0	68,0	32,0	0,4	0,4	0,4
Sassuolo	13.819.200,00	10.057.419,00	3.761.781,00	100,0	72,8	27,2	7,9	7,9	7,9
Savignano sul Panaro	2.113.350,00	1.525.811,00	587.539,00	100,0	72,2	27,8	1,2	1,2	1,2
Serramazzone	1.092.300,00	792.028,00	300.272,00	100,0	72,5	27,5	0,6	0,6	0,6
Sestola	474.750,00	325.256,00	149.494,00	100,0	68,5	31,5	0,3	0,3	0,3
Soliera	2.609.550,00	2.127.998,00	481.552,00	100,0	81,5	18,5	1,5	1,7	1,0
Spilamberto	2.591.700,00	1.939.128,00	652.572,00	100,0	74,8	25,2	1,5	1,5	1,4
Vignola	8.361.000,00	6.050.275,00	2.310.725,00	100,0	72,4	27,6	4,8	4,7	4,9
Zocca	739.500,00	525.804,00	213.696,00	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,5
Totale	175.201.650,00	127.799.943,00	47.401.707,00	100,0	72,9	27,1	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 22 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	250.350,00	171.903,07	78.446,93	100,0	68,7	31,3	0,2	0,2	0,3
Bomporto	1.389.600,00	1.032.997,40	356.602,60	100,0	74,3	25,7	1,1	1,1	1,3
Campogalliano	1.793.250,00	1.281.843,53	511.406,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Camposanto	299.550,00	218.093,09	81.456,91	100,0	72,8	27,2	0,2	0,2	0,3
Carpi	11.721.450,00	8.535.616,46	3.185.833,54	100,0	72,8	27,2	9,7	9,0	12,0
Castelfranco Emilia	4.224.000,00	3.055.781,44	1.168.218,56	100,0	72,3	27,7	3,5	3,2	4,4
Castelnuovo Rangone	2.609.550,00	1.924.010,85	685.539,15	100,0	73,7	26,3	2,2	2,0	2,6
Castelvetro di Modena	1.650.150,00	1.184.740,48	465.409,52	100,0	71,8	28,2	1,4	1,3	1,7
Cavezzo	1.124.850,00	788.645,39	336.204,61	100,0	70,1	29,9	0,9	0,8	1,3
Concordia sulla Secchia	1.390.650,00	991.571,48	399.078,52	100,0	71,3	28,7	1,1	1,1	1,5
Fanano	370.200,00	273.208,18	96.991,82	100,0	73,8	26,2	0,3	0,3	0,4
Finale Emilia	2.354.850,00	1.657.012,80	697.837,20	100,0	70,4	29,6	1,9	1,8	2,6
Fiorano Modenese	5.160.300,00	5.791.146,53	-630.846,53	100,0	n.c	n.c	4,3	6,1	n.c
Fiumalbo	188.400,00	133.049,10	55.350,90	100,0	70,6	29,4	0,2	0,1	0,2
Formigine	5.958.750,00	4.372.869,79	1.585.880,21	100,0	73,4	26,6	4,9	4,6	6,0
Frassinoro	127.200,00	88.811,06	38.388,94	100,0	69,8	30,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	73.350,00	49.993,03	23.356,97	100,0	68,2	31,8	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	190.200,00	137.453,13	52.746,87	100,0	72,3	27,7	0,2	0,1	0,2
Maranello	3.879.750,00	2.845.813,39	1.033.936,61	100,0	73,4	26,6	3,2	3,0	3,9
Marano sul Panaro	817.350,00	579.814,29	237.535,71	100,0	70,9	29,1	0,7	0,6	0,9
Medolla	1.361.100,00	1.014.748,43	346.351,57	100,0	74,6	25,4	1,1	1,1	1,3
Mirandola	3.880.800,00	2.781.128,25	1.099.671,75	100,0	71,7	28,3	3,2	2,9	4,1
Modena	37.099.650,00	27.120.287,54	9.979.362,46	100,0	73,1	26,9	30,6	28,7	37,5
Montecreto	32.850,00	23.077,03	9.772,97	100,0	70,2	29,8	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	200.850,00	139.489,10	61.360,90	100,0	69,4	30,6	0,2	0,1	0,2
Montese	159.600,00	113.102,08	46.497,92	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Nonantola	2.860.050,00	2.079.840,92	780.209,08	100,0	72,7	27,3	2,4	2,2	2,9
Novi di Modena	1.065.150,00	766.707,27	298.442,73	100,0	72,0	28,0	0,9	0,8	1,1
Palagano	118.800,00	85.256,06	33.543,94	100,0	71,8	28,2	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	2.251.950,00	1.632.431,78	619.518,22	100,0	72,5	27,5	1,9	1,7	2,3
Pievepelago	380.400,00	276.137,19	104.262,81	100,0	72,6	27,4	0,3	0,3	0,4
Polinago	114.000,00	71.316,05	42.683,95	100,0	62,6	37,4	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	170.100,00	120.536,06	49.563,94	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.067.250,00	779.449,36	287.800,64	100,0	73,0	27,0	0,9	0,8	1,1
Riolunato	31.200,00	23.917,01	7.282,99	100,0	76,7	23,3	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	506.550,00	360.062,17	146.487,83	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,6
San Felice sul Panaro	1.245.450,00	895.889,35	349.560,65	100,0	71,9	28,1	1,0	0,9	1,3
San Possidonio	1.030.050,00	763.301,39	266.748,61	100,0	74,1	25,9	0,9	0,8	1,0
San Prospero	437.700,00	306.404,15	131.295,85	100,0	70,0	30,0	0,4	0,3	0,5
Sassuolo	9.531.000,00	7.335.901,09	2.195.098,91	100,0	77,0	23,0	7,9	7,8	8,2
Savignano sul Panaro	1.297.350,00	906.410,49	390.939,51	100,0	69,9	30,1	1,1	1,0	1,5
Serramazzoni	748.350,00	522.501,30	225.848,70	100,0	69,8	30,2	0,6	0,6	0,8
Sestola	396.900,00	277.667,22	119.232,78	100,0	70,0	30,0	0,3	0,3	0,4
Soliera	1.813.200,00	1.296.368,53	516.831,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Spilamberto	1.827.300,00	1.319.009,61	508.290,39	100,0	72,2	27,8	1,5	1,4	1,9
Vignola	5.454.300,00	8.022.345,90	-2.568.045,90	100,0	n.c.	n.c	4,5	8,5	n.c.
Zocca	394.500,00	275.361,17	119.138,83	100,0	69,8	30,2	0,3	0,3	0,4
Totale	121.050.150,00	94.423.020,99	26.627.129,01	100,0	78,0	22,0	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 23 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2021. Valori assoluti.

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km ² di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	2,9	102,44	73,28	29,17
Bomporto	2,1	278,44	203,86	74,57
Campogalliano	2,2	339,21	243,66	95,55
Camposanto	2,2	165,36	113,80	51,56
Carpi	4,3	285,18	205,05	80,14
Castelfranco Emilia	1,9	235,02	170,02	65,00
Castelnuovo Rangone	2,7	260,46	190,95	69,52
Castelvetro di Modena	2,0	289,42	321,68	-32,26
Cavezzo	3,0	260,16	182,81	77,36
Concordia sulla Secchia	1,5	306,15	219,05	87,11
Fanano	0,2	182,72	133,58	49,13
Finale Emilia	1,5	238,87	167,02	71,86
Fiorano Modenese	7,2	498,43	357,77	140,7
Fiumalbo	0,8	180,06	129,16	50,90
Formigine	5,8	292,96	210,38	82,58
Frassinoro	0,2	108,39	74,52	33,86
Guiglia	0,4	29,96	20,32	9,64
Lama Mocogno	0,6	82,64	54,85	27,79
Maranello	5,5	359,88	263,27	96,61
Marano sul Panaro	1,1	368,95	261,01	107,94
Medolla	2,2	335,23	242,50	92,74
Mirandola	1,5	284,20	207,70	76,49
Modena	9,6	340,74	247,45	93,29
Montecreto	0,3	28,92	21,91	7,01
Montefiorino	0,9	116,37	81,60	34,77
Montese	0,4	97,10	68,38	28,72
Nonantola	2,2	331,93	234,06	97,87
Novi di Modena	1,5	169,47	123,46	46,01
Palagano	0,2	98,92	72,44	26,49
Pavullo nel Frignano	1,0	231,25	162,95	68,29
Pievepelago	0,4	280,56	201,83	78,73
Polinago	0,2	90,00	63,24	26,76
Prignano sulla Secchia	0,1	78,48	55,58	22,90
Ravarino	2,5	296,34	213,84	82,50
Riolunato	0,2	63,96	43,40	20,56
San Cesario sul Panaro	1,5	142,86	100,68	42,18
San Felice sul Panaro	1,9	249,86	176,05	73,81
San Possidonio	2,3	528,64	380,98	147,66
San Prospero	1,2	134,39	91,42	42,97
Sassuolo	9,9	406,48	295,83	110,65
Savignano sul Panaro	2,3	269,25	194,40	74,86
Serramazzoni	0,5	151,27	109,68	41,58
Sestola	0,6	218,38	149,61	68,76
Soliera	1,8	200,60	163,58	37,02
Spilamberto	4,0	243,28	182,03	61,26
Vignola	12,2	396,29	286,77	109,52
Zocca	0,6	188,46	134,00	54,46
Totale	2,3	297,67	217,13	80,54

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 24 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2020. Valori assoluti.

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km ² di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE	VINCITA PROCAPITE	SPESA PROCAPITE
		(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	1,9	73,18	50,25	22,93
Bomporto	2,6	168,44	125,21	43,22
Campogalliano	2,0	249,44	178,31	71,14
Camposanto	1,8	115,39	84,01	31,38
Carpi	3,8	194,35	141,53	52,82
Castelfranco Emilia	1,9	155,61	112,58	43,04
Castelnuovo Rangone	2,7	209,03	154,12	54,91
Castelvetro di Modena	1,8	176,62	126,81	49,81
Cavezzo	1,9	191,89	134,54	57,35
Concordia sulla Secchia	1,5	201,49	143,66	57,82
Fanano	0,6	142,44	105,12	37,32
Finale Emilia	1,4	186,57	131,28	55,29
Fiorano Modenese	5,3	365,85	410,57	n.c
Fiumalbo	1,3	179,60	126,83	52,77
Formigine	4,7	208,05	152,68	55,37
Frassinoro	0,7	79,10	55,23	23,87
Guiglia	1,4	21,54	14,68	6,86
Lama Mocogno	1,3	81,98	59,25	22,74
Maranello	3,4	268,42	196,89	71,53
Marano sul Panaro	1,1	189,38	134,34	55,04
Medolla	2,6	258,52	192,73	65,78
Mirandola	1,6	191,06	136,92	54,14
Modena	9,3	236,29	172,73	63,56
Montecreto	1,0	41,06	28,85	12,22
Montefiorino	0,4	109,81	76,27	33,55
Montese	0,6	57,72	40,90	16,82
Nonantola	2,0	216,34	157,33	59,02
Novi di Modena	1,2	125,44	90,30	35,15
Palagano	1,0	64,85	46,54	18,31
Pavullo nel Frignano	1,4	150,47	109,08	41,40
Pievepelago	0,9	199,79	145,03	54,76
Polinago	0,4	82,43	51,57	30,86
Prignano sulla Secchia	0,5	53,52	37,93	15,60
Ravarino	1,8	207,96	151,88	56,08
Riolunato	0,7	51,83	39,73	12,10
San Cesario sul Panaro	1,5	92,83	65,98	26,84
San Felice sul Panaro	2,3	139,25	100,17	39,08
San Possidonio	2,3	349,17	258,75	90,42
San Prospero	2,6	89,27	62,49	26,78
Sassuolo	7,6	278,73	214,54	64,20
Savignano sul Panaro	2,3	166,95	116,64	50,31
Serramazzoni	1,0	104,99	73,30	31,68
Sestola	1,1	182,15	127,43	54,72
Soliera	2,2	139,76	99,92	39,84
Spilamberto	3,4	171,45	123,76	47,69
Vignola	8,3	258,34	379,97	-121,63
Zocca	1,3	100,95	70,46	30,49
Totale	2,3	205,35	160,18	45,17

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 25 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	VALORI ASSOLUTI (euro)					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	264.917,61	291.370,91	285.263,59	1.255.947,04	1.185.492,55	1.344.814,61
Bomporto	1.340.375,99	1.041.087,57	771.804,20	6.243.340,70	6.279.652,43	6.379.959,53
Campogalliano	2.016.753,48	2.089.022,00	1.951.356,32	12.055.416,88	11.646.424,62	11.152.059,68
Camposanto	298.735,51	294.083,84	262.203,02	2.098.004,15	2.246.241,25	2.154.455,34
Carpi	12.275.591,31	13.374.205,91	12.874.595,59	158.287.694,97	155.816.925,95	139.643.026,17
Castelfranco Emilia	4.447.532,44	4.513.386,39	4.381.812,38	41.742.249,83	41.211.245,63	40.773.269,09
Castelnuovo Rangone	2.782.015,95	2.859.456,62	2.665.045,13	14.853.968,21	15.262.962,94	17.800.059,84
Castelvetro di Modena	1.558.153,66	1.632.627,20	1.741.157,29	7.210.943,67	6.998.471,77	7.407.099,39
Cavezzo	1.283.707,42	1.356.830,00	1.321.089,87	5.575.941,60	5.637.826,72	5.382.923,51
Concordia sulla Secchia	1.345.818,79	1.606.074,15	1.409.929,86	11.022.777,29	11.377.364,58	10.890.747,76
Fanano	444.913,50	382.078,74	322.675,50	1.084.654,11	1.324.840,19	1.441.759,21
Finale Emilia	2.242.676,40	1.991.634,09	2.110.273,75	20.358.351,72	19.940.202,06	19.756.474,95
Fiorano Modenese	5.291.455,29	5.443.842,77	4.935.317,88	17.427.161,66	19.107.837,00	19.219.822,16
Fiumalbo	162.311,50	202.093,32	159.523,33	877.170,56	966.649,68	770.788,57
Formigine	6.572.885,72	6.318.339,48	6.162.182,44	72.984.395,31	78.040.754,55	77.314.289,87
Frassinoro	153.572,70	183.352,25	167.215,99	409.983,28	538.155,85	561.869,50
Guiglia	117.066,63	148.923,53	189.825,60	699.149,82	718.120,34	738.177,37
Lama Mocogno	264.595,76	238.395,57	226.917,91	591.080,29	614.759,45	629.364,68
Maranello	3.634.622,86	3.713.542,83	3.724.599,83	14.852.670,83	16.070.700,38	18.534.837,26
Marano sul Panaro	808.248,75	670.346,93	720.855,02	4.332.501,77	3.561.564,38	3.509.920,83
Medolla	1.151.703,97	1.173.593,78	1.169.418,74	10.037.251,14	9.687.672,20	9.393.395,61
Mirandola	4.157.823,13	4.072.356,11	3.975.145,50	34.648.014,54	34.606.290,89	30.539.532,47
Modena	40.776.593,03	40.472.850,53	38.241.821,60	356.934.794,16	380.167.860,66	362.797.055,29
Montecreto	29.150,66	31.079,92	34.529,60	186.881,58	196.552,42	233.121,10
Montefiorino	303.860,60	288.068,29	302.915,43	1.330.858,79	1.186.103,21	1.208.541,18
Montese	215.364,00	240.918,21	203.541,83	1.982.264,30	1.893.536,01	1.778.133,14
Nonantola	2.957.324,37	3.033.521,79	2.825.174,33	13.593.541,84	16.203.986,83	16.745.689,67
Novi di Modena	1.093.354,13	1.230.577,64	1.093.557,27	5.484.303,74	5.761.644,20	5.192.135,40
Palagano	130.274,86	99.206,11	99.666,86	428.968,59	384.347,44	347.334,68
Pavullo nel Frignano	2.455.553,47	2.496.233,16	2.391.341,52	25.427.834,19	23.074.584,97	22.444.390,72
Pievepelago	425.699,96	415.931,54	489.424,45	1.420.763,92	1.196.986,86	1.484.745,66
Polinago	108.184,74	95.577,80	100.874,45	218.298,24	218.040,08	292.941,89
Prignano sulla Secchia	165.929,87	214.494,41	124.843,83	936.043,70	986.254,15	781.134,32
Ravarino	1.148.605,32	1.106.582,21	995.916,42	4.613.650,15	4.148.851,10	4.379.657,44
Riolunato	37.413,16	38.141,15	16.133,43	253.744,94	265.469,39	162.596,42
San Cesario sul Panaro	681.854,10	628.273,06	589.074,94	3.162.838,78	2.895.614,98	2.505.991,52
San Felice sul Panaro	1.328.016,54	1.441.611,32	1.612.276,49	10.452.245,17	10.533.639,62	10.528.197,49
San Possidonio	1.006.007,50	1.193.363,58	1.031.164,93	4.592.876,24	4.861.083,47	4.919.980,56
San Prospero	421.502,93	518.843,56	559.523,07	6.624.549,05	7.810.011,35	7.766.374,52
Sassuolo	11.245.520,61	11.092.642,60	9.985.609,57	90.182.463,75	87.468.447,94	89.038.225,09
Savignano sul Panaro	1.384.755,19	1.605.257,39	1.458.742,78	17.857.678,13	19.881.786,38	25.380.739,81
Serramazzoni	879.349,90	881.412,42	784.341,76	3.099.564,24	2.946.741,17	3.048.314,73
Sestola	387.085,66	380.845,44	377.554,60	1.524.784,54	1.583.772,67	1.603.680,18
Soliera	2.000.859,94	2.026.455,62	2.087.303,80	9.846.309,82	9.708.182,80	9.120.798,65
Spilamberto	2.375.518,67	2.162.570,11	2.407.716,92	13.665.213,75	19.471.939,32	17.434.666,37
Vignola	5.378.797,04	5.348.928,00	5.396.830,16	31.443.620,67	30.802.870,36	30.462.798,80
Zocca	456.695,39	432.820,17	427.311,19	4.678.090,22	4.113.293,35	3.461.486,36
Totale	130.008.750,01	131.072.850,02	126.160.721,18	1.048.590.851,87	1.080.601.756,14	1.048.457.378,39

- Segue

Segue - Tab. 25 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Incidenza % della raccolta da lotteria istantanea sul giocato totale		
	LOTTERIA ISTANTANEA		
	2019	2018	2017
Bastiglia	21,1	24,6	21,2
Bomporto	21,5	16,6	12,1
Campogalliano	16,7	17,9	17,5
Camposanto	14,2	13,1	12,2
Carpi	7,8	8,6	9,2
Castelfranco Emilia	10,7	11,0	10,7
Castelnuovo Rangone	18,7	18,7	15,0
Castelvetro di Modena	21,6	23,3	23,5
Cavezzo	23,0	24,1	24,5
Concordia sulla Secchia	12,2	14,1	12,9
Fanano	41,0	28,8	22,4
Finale Emilia	11,0	10,0	10,7
Fiorano Modenese	30,4	28,5	25,7
Fiumalbo	18,5	20,9	20,7
Formigine	9,0	8,1	8,0
Frassinoro	37,5	34,1	29,8
Guiglia	16,7	20,7	25,7
Lama Mocogno	44,8	38,8	36,1
Maranello	24,5	23,1	20,1
Marano sul Panaro	18,7	18,8	20,5
Medolla	11,5	12,1	12,4
Mirandola	12,0	11,8	13,0
Modena	11,4	10,6	10,5
Montecreto	15,6	15,8	14,8
Montefiorino	22,8	24,3	25,1
Montese	10,9	12,7	11,4
Nonantola	21,8	18,7	16,9
Novi di Modena	19,9	21,4	21,1
Palagano	30,4	25,8	28,7
Pavullo nel Frignano	9,7	10,8	10,7
Pievepelago	30,0	34,7	33,0
Polinago	49,6	43,8	34,4
Prignano sulla Secchia	17,7	21,7	16,0
Ravarino	24,9	26,7	22,7
Riolunato	14,7	14,4	9,9
San Cesario sul Panaro	21,6	21,7	23,5
San Felice sul Panaro	12,7	13,7	15,3
San Possidonio	21,9	24,5	21,0
San Prospero	6,4	6,6	7,2
Sassuolo	12,5	12,7	11,2
Savignano sul Panaro	7,8	8,1	5,7
Serramazzoni	28,4	29,9	25,7
Sestola	25,4	24,0	23,5
Soliera	20,3	20,9	22,9
Spilamberto	17,4	11,1	13,8
Vignola	17,1	17,4	17,7
Zocca	9,8	10,5	12,3
Totale	12,4	12,1	12,0

- Segue

Segue - Tab. 25 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Composizioni % di colonna					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	0,20	0,22	0,23	0,12	0,11	0,13
Bomporto	1,03	0,79	0,61	0,60	0,58	0,61
Campogalliano	1,55	1,59	1,55	1,15	1,08	1,06
Camposanto	0,23	0,22	0,21	0,20	0,21	0,21
Carpi	9,44	10,20	10,20	15,10	14,42	13,32
Castelfranco Emilia	3,42	3,44	3,47	3,98	3,81	3,89
Castelnuovo Rangone	2,14	2,18	2,11	1,42	1,41	1,70
Castelvetro di Modena	1,20	1,25	1,38	0,69	0,65	0,71
Cavezzo	0,99	1,04	1,05	0,53	0,52	0,51
Concordia sulla Secchia	1,04	1,23	1,12	1,05	1,05	1,04
Fanano	0,34	0,29	0,26	0,10	0,12	0,14
Finale Emilia	1,73	1,52	1,67	1,94	1,85	1,88
Fiorano Modenese	4,07	4,15	3,91	1,66	1,77	1,83
Fiumalbo	0,12	0,15	0,13	0,08	0,09	0,07
Formigine	5,06	4,82	4,88	6,96	7,22	7,37
Frassinoro	0,12	0,14	0,13	0,04	0,05	0,05
Guiglia	0,09	0,11	0,15	0,07	0,07	0,07
Lama Mocogno	0,20	0,18	0,18	0,06	0,06	0,06
Maranello	2,80	2,83	2,95	1,42	1,49	1,77
Marano sul Panaro	0,62	0,51	0,57	0,41	0,33	0,33
Medolla	0,89	0,90	0,93	0,96	0,90	0,90
Mirandola	3,20	3,11	3,15	3,30	3,20	2,91
Modena	31,36	30,88	30,31	34,04	35,18	34,60
Montecreto	0,02	0,02	0,03	0,02	0,02	0,02
Montefiorino	0,23	0,22	0,24	0,13	0,11	0,12
Montese	0,17	0,18	0,16	0,19	0,18	0,17
Nonantola	2,27	2,31	2,24	1,30	1,50	1,60
Novi di Modena	0,84	0,94	0,87	0,52	0,53	0,50
Palagano	0,10	0,08	0,08	0,04	0,04	0,03
Pavullo nel Frignano	1,89	1,90	1,90	2,42	2,14	2,14
Pievepelago	0,33	0,32	0,39	0,14	0,11	0,14
Polinago	0,08	0,07	0,08	0,02	0,02	0,03
Prignano sulla Secchia	0,13	0,16	0,10	0,09	0,09	0,07
Ravarino	0,88	0,84	0,79	0,44	0,38	0,42
Riolunato	0,03	0,03	0,01	0,02	0,02	0,02
San Cesario sul Panaro	0,52	0,48	0,47	0,30	0,27	0,24
San Felice sul Panaro	1,02	1,10	1,28	1,00	0,97	1,00
San Possidonio	0,77	0,91	0,82	0,44	0,45	0,47
San Prospero	0,32	0,40	0,44	0,63	0,72	0,74
Sassuolo	8,65	8,46	7,91	8,60	8,09	8,49
Savignano sul Panaro	1,07	1,22	1,16	1,70	1,84	2,42
Serramazzoni	0,68	0,67	0,62	0,30	0,27	0,29
Sestola	0,30	0,29	0,30	0,15	0,15	0,15
Soliera	1,54	1,55	1,65	0,94	0,90	0,87
Spilamberto	1,83	1,65	1,91	1,30	1,80	1,66
Vignola	4,14	4,08	4,28	3,00	2,85	2,91
Zocca	0,35	0,33	0,34	0,45	0,38	0,33
Totale	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM; (*) Giochi fisici: AWP, Big; Bingo; Comma 7, Concorsi pronostici sportivi, Eurojackpot, Ippica nazionale, Lotterie istantanee, Lotterie tradizionali, Lotto, Scommesse ippiche in agenzia, Scommesse sportive a quota fissa, Scommesse virtuali, Superenalotto, VLT, Winforlife.

APPENDICE
***“LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO
DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE”***

LE MAFIE E IL DOPPIO BINARIO DI GIOCO ILLEGALE E GIOCO LEGALE

Il Gioco d'azzardo rappresenta per le mafie uno straordinario bacino di attività, interessi e guadagni. Contestualmente esso rappresenta un ambito nel quale il bilancio rischi-benefici risulta vantaggiosissimo, nel quale l'accertamento delle condotte illegali è alquanto complesso e le conseguenze giudiziarie risultano piuttosto contenute in ragione di un sistema sanzionatorio che prevede l'applicazione di pene non elevate.

Risulta evidente che la tesi, sostenuta dai grandi operatori dell'azzardo, che l'ampliamento dei confini del gioco legale avrebbe rappresentato uno schermo contro l'illegalità si sia da tempo dimostrata priva di fondamento. Le mafie sono in grado di "tenere insieme legale e illegale" facendo sistema fra loro: uno scenario che vede *cosa nostra, ndrangheta e camorra, riunirsi "in partnership per sfruttare il business dei giochi e delle scommesse"*. La penetrazione della criminalità nella rete del gioco legale rappresenta, oltre che un formidabile canale di profitto, anche una modalità di **affermazione del potere sul territorio**, attuata in particolare con l'intervento sulla rete fisica del gioco d'azzardo.

Le modificazioni "genetiche" delle mafie, da sempre in continua evoluzione, hanno di fatto prodotto un differenziato interesse in segmenti importanti della società. Le associazioni mafiose pur non manifestandosi più attraverso strutture di tipo militare e sanguinario, ci sono e si rivelano in forme molteplici, spesso in maniera 'invisibile', tramite uno sfondo economico patrimoniale, nel senso che oltre le attività criminali riguardanti i traffici illeciti (stupefacenti, rifiuti, merce contraffatta, tratta di esseri umani), le organizzazioni criminali più ramificate e organizzate – su tutte la camorra e la 'ndrangheta – sono inserite nei settori dell'economia cosiddetta legale per riciclare il denaro proveniente dai traffici e dalle altre fonti di illecito arricchimento [a].

Oltre che per il riciclaggio, il comparto dei giochi riveste particolare interesse quale strumento di contatto con persone che hanno disponibilità economiche, occupano determinate posizioni sociali che possono rivelarsi strumentali per il perseguimento di altre finalità illecite.

Le organizzazioni criminali operano indistintamente sia sul gioco d'azzardo illegale, sia sul gaming legale inserendosi in una qualsiasi delle articolazioni della filiera del gioco in tutto il territorio nazionale. E' proprio questa multidimensionalità dell'azione criminosa, con un respiro sempre più transnazionale, che ne rende particolarmente complesso il contrasto da parte dello Stato e delle Forze dell'Ordine. Complessità che risulta ancora più accentuata quando la criminalità intacca "sotto la superficie" interi segmenti della rete della filiera legale.

Negli ultimi tempi si registra un interesse prevalente, da parte delle associazioni criminali, per il gioco online (la maggiore concentrazione dei fatti delittuosi accertati in materia di gioco d'azzardo da remoto emerge nei territori ad alta concentrazione mafiosa. Il fenomeno è dunque più presente nell'Italia meridionale). Interesse che si è andato a sommare alle attività malavitose svolte nel settore degli apparecchi da intrattenimento, le cosiddette "macchinette" (AWP e VLT), con un impulso accresciuto dalla diffusione delle strumentazioni evolute come i TOTEM (apparecchiature che consentono di giocare sulle piattaforme di gioco online, ovvero di offerta di giochi promozionali connessi via web).

Tra le tipologie di illecito maggiormente riscontrate sulla rete fisica si rilevano manomissioni agli apparecchi da gioco con vincita in denaro relative alle schede di gioco, ai contatori fiscali e alla trasmissione dei dati di raccolta, unitamente all'installazione di TOTEM che permettono di giocare online su siti esteri non autorizzati dalla normativa italiana. L'attività criminale si è attuata anche acquisendo e intestando a prestanome sale destinate al gioco, oppure inserendo uno o più sodali all'interno delle compagini delle singole società di gestione del luogo, quali "preposti" o con altri compiti di rappresentanza, sia per percepire rapidamente guadagni consistenti (soprattutto se le regole vengono alterate per azzerare le già scarse possibilità di vincita dei giocatori o per abbattere l'entità dei prelievi erariali), sia per riciclare capitali illecitamente acquisiti. La criminalità organizzata si è dotata di "strutture parallele" con le quali esercitare l'offerta illegale, come i centri scommesse camuffati da Centri Trasmissione Dati. Un sistema parallelo che non solo drena risorse ingenti all' Erario ma alimenta un perverso circuito economico/finanziario, inquina sempre più la società e aumenta la dipendenza da gioco.

Contestualmente si evidenzia la capacità di lucrare sulle attività indirette e collaterali al settore, si pensi alla percezione di interessi sui prestiti elargiti ai giocatori che hanno bisogno di contanti per proseguire il gioco, agli investimenti nell'indotto rappresentato da ristoranti, strutture alberghiere, locali di intrattenimento, ovvero al condizionamento delle attività economiche imponendo lavoratori, fornitori di beni e servizi, e simili. [b]. A questo si unisce anche la diffusione dei Compro Oro legati alla criminalità nelle aree a più elevata intensità di gioco.

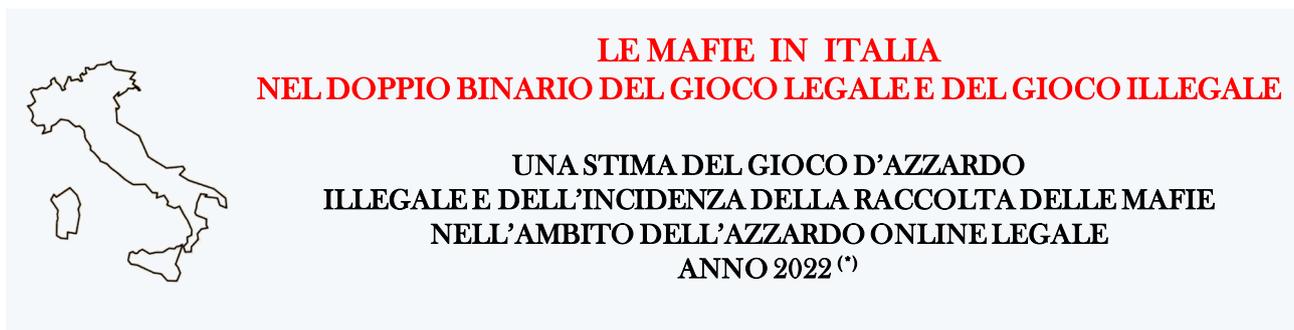
Contestualmente la criminalità mafiosa ha operato enormi investimenti nel comparto online attraverso:

- la realizzazione di siti abusivi per l'offerta di gioco e di scommesse online riconducibili a società di diritto estero sotto la propria influenza. Al riguardo va sottolineata la localizzazione dei server: è risultato che il numero di server siti in Italia sono in numero nettamente inferiore rispetto a quelli allocati all'estero. In questi casi, la destinazione preferita è solitamente Malta, seguita da Romania, Polonia, Austria, Regno Unito, Slovenia, Canada, Germania, Cina e, negli Stati Uniti, lo stato della Florida [b];
- con interventi sulle piattaforme di gioco legali.

In entrambi i casi **la criminalità organizzata opera attraverso soggetti partners in possesso di specifiche competenze tecniche** che implementano le piattaforme e rendono impossibile la tracciabilità dei flussi finanziari delle giocate. Questo in un sistema ormai dematerializzato nel quale gli intermediari fisici sono sostituiti dal web.

Da evidenziare che la fase in cui è possibile rilevare la presenza di un'attività illecita è quella del pagamento. A tal proposito si rileva che, per fini di elusione del fisco, per esigenze di anonimato, per massimizzare i profitti e per avere maggiori opportunità di riciclaggio, il metodo di pagamento prediletto dalla criminalità organizzata, ma anche dai propri clienti, continua ad essere il contante. Tuttavia, è proprio il gioco online che potrebbe offrire alternative al contante, atteso che su quelle piattaforme sono possibili pagamenti digitali che favoriscono l'anonimato, grazie all'uso di strumenti come i PSP host, le criptovalute e le stable coin. Al momento, come ricordato dall'Agenzia delle dogane e dei monopoli, l'unico sistema di pagamento elettronico autorizzato nel comparto legale, è quello del circuito bancario tradizionale e non sono ammesse altre modalità di pagamento o l'uso di valute virtuali.

Fig. 7 – Le mafie e il gioco d'azzardo in Italia. Annualità 2022



In conclusione la **criminalità organizzata ha associato alle proprie disponibilità finanziarie il know-how tecnico-informatico** di alcuni imprenditori conniventi **creando veri e propri network**, fino ad avere un rapporto pienamente sinallagmatico tra mafie e fornitori di servizi specifici. **Le consorterie mafiose hanno dunque sviluppato una propria filiera illegale del gioco d'azzardo online, nonché colonizzato in parte l'offerta fisica legale** sia con i «tradizionali» metodi estorsivi sia, ancora una volta, blandendo imprenditori conniventi. Di fatto, la filiera «fisica» rappresenta l'anello debole della catena, maggiormente esposto al condizionamento mafioso ed ha consentito una saldatura tra gestione della raccolta fisica e online, dirottando operazioni e clienti dai punti di offerta sul territorio sui circuiti illegali. Una strategia di ibridazione nella quale i punti di raccolta fisici fungono da reclutatori di clienti. [c].

[a] "Gioco sporco, sporco gioco: L'azzardo secondo le mafie" di Filippo Torrigiani, consulente nazionale CNCA e consulente Commissione Parlamentare Antimafia. Novembre 2017
 [b] "Le Infiltrazioni della criminalità organizzata nel gioco lecito e illecito". Barbara Sargenti, Sostituto Procuratore Nazionale. Relazione in occasione del seminario sul gioco d'azzardo rivolto agli amministratori locali, tenutosi il 5 ottobre 2017 a Treviso, nell'ambito del progetto formativo "Conoscere le mafie, costruire la legalità", organizzato dalla Regione del Veneto in collaborazione con Avviso Pubblico.
 [c] "INFLUENZA E CONTROLLO CRIMINALI SULLE ATTIVITÀ CONNESSE AL GIOCO NELLE SUE VARIE FORME " - Relazione conclusiva della Commissione Parlamentare Antimafia relativa alla XVIII Legislatura - Approvata dalla Commissione nelle sedute del 7 e del 13 settembre 2022